

認知実験用絵画刺激の標準化

課題番号 15530477

平成 15 年度～平成 16 年度科学研究費補助（基盤研究(C)(2))
研究成果報告書

平成 18 年 2 月

研究代表者 西本 武彦
(早稲田大学・文学学術院・教授)

研究組織

研究代表者：西本武彦（早稲田大学・文学学術院・教授）

研究分担者：大藪 泰（早稲田大学・文学学術院・教授）†

研究分担者：高橋 優（埼玉工業大学基礎教育センター・講師）

研究分担者：宮脇 郁（早稲田大学・文学学術院・非常勤講師）‡

研究分担者：宇根優子（早稲田大学・理工学術院・助手）

（研究協力者：上田卓司、早稲田大学・文学学術院・非常勤講師）

†：平成 15 年度のみ

‡：平成 16 年度は研究協力者

交付決定額

(千円)

	直接経費	間接経費	合 計
平成 15 年度	1,000	0	1,000
平成 16 年度	500	0	500
総 計	1,500	0	1,500

研究発表

<論文>

Nishimoto, T., Miyawaki, K., Ueda, T., Une, Y., & Takahashi, M. 2005 Japanese normative set of 359 pictures. *Behavior Research Methods*, 37(3), 398-416.

Nishimoto, T., Miyawaki, K., Ueda, T., Une, Y., & Takahashi, M. 2004 Japanese normative set of 359 pictures. *Psychonomic Society Publications Journals On-Line: Psychonomic Society Archive of Norms, Stimuli, and Data*(URL: <http://psychonomic.org/archive/index.cgi>).

<口頭・ポスター発表>

Une, U., Takahashi, M., Ueda, T., Miyawaki, K., & Nishimoto, T. 2004 New pairs of droodles for supplement of standardized set (1): Relation of paired pictures, label suitability, visual complexity, and picture name. TIC5(5th Tsukuba International Conference on Memory).

Takahashi, M., Une, U., Ueda, T., Miyawaki, K., & Nishimoto, T. 2004 New pairs of droodles for supplement of standardized set (2): An examination of recall and recognition. TIC5(5th Tsukuba International Conference on Memory).

Nishimoto, T., Ueda, T., Une, Y., Miyawaki, K., & Takahashi, M. 2004 Japanese standardized set of line drawings (1): Norms for naming time, name agreement,

- and age of acquisition. ICP2004(28th International Congress of Psychology).
- Takahashi, M., Ueda, T., Une, Y., Miyawaki, K., & Nishimoto, T. 2004 A Japanese
standardized set of line drawings (2): Addition and correction of pictures.
ICP2004(28th International Congress of Psychology).
- 上田卓司・宮脇郁・宇根優子・高橋優・西本武彦 2005 記憶実験用線画刺激の標準化(3)
－イメージ多様性および熟知度. 日本心理学会第 69 回大会発表論文集.
- 宮脇郁・上田卓司・宇根優子・高橋優・西本武彦 2005 記憶実験用線画刺激の標準化(4)
－線画命名潜時を予測する要因の同定. 日本心理学会第 69 回大会発表論文集.
- 宇根優子・宮脇郁・上田卓司・高橋優・西本武彦 2005 記憶実験用無意味絵 (droodle) の
標準化(2)－連想力測定用 droodle の選定. 日本心理学会第 69 回大会発表論文集.

はじめに

本報告は平成 15 年度～平成 16 年度交付の基盤研究 C (2) 「認知実験用絵画刺激の標準化」(課題番号 15530477) の研究成果である。

認知心理学、特に記憶の研究では特性が標準化された実験刺激が求められる。刺激の特性が曖昧ではデータ相互の比較検討が不可能だからである。歴史的にみると、言語領域の刺激に関してはきわめて多くの標準化が行われてきた。しかし、残念なことに視覚領域の標準化刺激については数えるほどしか公表されていない。この現状は視覚情報処理の研究にとって不利である。隣接する認知神経心理学の分野でも、刺激あるいは診断ツールとしての図形材料の需要が高まっている。そこで本研究では、図形材料の特性を標準化することで、これまで視覚領域で手薄であった基礎資料の充実を目指した。具体的には、(a)Snodgrass & Vanderwart(1980)に倣った具象線画データベースの作成、(b)無意味線画(通称、droodle)データベースの作成、(c)これらデータベースの公開、の 3 点である。

具象線画データベースに関しては、国際的に使われている Snodgrass & Vanderwart(1980)の 260 枚の線画をベースに、次の成果を得た。

(1) 具象線画属性の測定：359 枚の具象線画に関して、(a)命名潜時、(b)命名一致度、(c)熟知度、(d)獲得年齢、(e)複雑性、(f)音韻的特性(モーラ)、(g)イメージ多様性、を測定した。この結果、Snodgrass & Vanderwart(1980)線画を用いた各国(アメリカ、フランス、イタリア、スペイン)の標準化データとの相互比較が可能となった。この成果は、On-line journal および雑誌論文としてすでに公開されている(前述の研究成果参照)。

(2) 具象線画の数の拡充：現有の 30 カテゴリー、359 枚の具象線画に新たに 25 枚の線画を加えた。これまでに、Snodgrass & Vanderwart(1980)のオリジナル線画のうち 44 枚を日本人向けに修正し、さらに 99 枚を新規に追加している。これら 143 枚のうち 82 枚に関しては、現在までに描画上の問題点を再度修正した。今回の 25 枚を加えると、実験に使うことができる線画数は 384 (=260+99+25) 枚となり、目標の 400 枚に近づいた。

droodle データベースに関しては、現有の 200 対に 76 対を新規追加して数を拡充し、再生・再認記憶テストを経て記憶実験に適したセットを作成した。これらのセットは認知心理学の実験演習等すでに活用している。標準化の過程から、droodle が豊かなイメージ喚起性を有することが明らかになった。このイメージ性を認知機能アセスメントにどのように利用できるか、現在、収集したデータを再分析中である。

前述したように、具象線画データベースに関しては以下のサイトで既に公開されており、国際的に利用可能である。

Psychonomic Society Publications Journals On-Line: Psychonomic Society
Archive of Norms, Stimuli, and Data

URL: <http://psychonomic.org/archive/index.cgi>

droodle データベースについては、本報告書においてその全体を公開した。利用希望者は CD-ROM 等で提供可能である。

本報告書は第 1 部、第 2 部に別れる。第 1 部では、具象線画の標準化に関する研究成果を報告する。研究成果は Psychonomic Society の学会誌である *Behavior Research Methods* に掲載されたので、当該論文（英文）を転載する形で報告する。第 2 部では無意味線画（droodle）の標準化について報告する。これらのデータベースが多くの研究者によって利用されることを望んでいる。

2006 年 2 月

研究代表者：西本 武彦

目 次

第1部 具象線画の標準化 (Japanese normative set of 359 pictures.) 1

第2部 無意味線画 (droodle) の標準化

2.1 標準化の目的と関連研究	20
2.1.1 標準化の目的	
2.1.2 視覚・イメージ情報処理における理論	
2.1.3 視覚情報の記録における言語的符号化の影響	
2.2 無意味線画の標準化 (1) -droodle の作成・選定-	25
2.2.1 目的	
2.2.2 方法	
2.2.3 結果の整理	
2.2.4 droodle の選定	
2.3 無意味線画の標準化 (2) -標準化データの収集-	31
2.3.1 目的	
2.3.2 方法	
2.3.3 結果と考察	
2.3.4 まとめと今後の展望	

第2部の付録

- A : 実験材料として使用した droodle 一覧
- B : 単独提示したときの絵の複雑性 (7段階評定)
- C : 単独提示したときのラベルの適合性 (7段階評定)
- D : 対提示したときの左右の絵の関連性 (7段階評定)
- E : 単独提示したときのラベル (自由反応)
- F : 対提示したときのラベル (自由反応)
- G : 標準化対象の droodle
- H : 付録 G における droodle ごとの再生評価値および再認率

第1部

具象線画の標準化

(Japanese normative set of 359 pictures.)

Japanese normative set of 359 pictures

TAKEHIKO NISHIMOTO, KAORI MIYAWAKI, TAKASHI UEDA, and YUKO UNE
Waseda University, Tokyo, Japan

and

MASARU TAKAHASHI
Saitama Institute of Technology, Saitama, Japan

This study provides Japanese normative measures for 359 line drawings, including 260 pictures (44 redrawn) taken from Snodgrass and Vanderwart (1980). The pictures have been standardized on voice key naming times, name agreement, age of acquisition, and familiarity. The data were compared with American, Spanish, French, and Icelandic samples reported in previous studies. In general, the correlations between variables in the present study and those in the other studies were relatively high, except for name agreement. Naming times were predicted in multiple regression analyses by name agreement. The full set of the norms and the new pictures may be downloaded from www.psychonomic.org/archive/.

An increasing number of cognitive psychologists have shown an interest in pictorial stimuli developed for cognitive experiments. Snodgrass and Vanderwart (1980) presented a normative picture set of 260 line drawings of common objects that has helped in the investigation of such operations as encoding, storage, and retrieval processes. Using the 250 pictures from the original set of Snodgrass and Vanderwart, Snodgrass and Yuditsky (1996) reported age-of-acquisition (AoA) ratings, naming times, and correct naming rates. They showed that naming times were predicted in multiple regression analyses by name agreement (NA) or concept agreement, AoA ratings, word frequency (FREQ) taken from Kučera and Francis (1967), and familiarity (FAM) taken from Snodgrass and Vanderwart. They compared voice key and keypress responses and suggested that the former worked remarkably well as an indicator of naming difficulty.

Pictorial stimuli have been standardized in different languages. For example, Alario and Ferrand (1999) collected French normative data for the 400 pictures used by Cycowicz, Friedman, Rothstein, and Snodgrass (1997), which included the 260 pictures in Snodgrass and Vanderwart (1980). Bonin, Peereman, Malardier, Méot, and Chalard (2003) presented a new French set of 299 pictures

for psycholinguistic studies. Dell'Acqua, Lotto, and Job (2000) collected Italian normative data for 266 pictures that were different from those in Snodgrass and Vanderwart, although some pictures were conceptually similar to those in Snodgrass and Vanderwart. Sanfelix and Fernandez (1996) and Cuetos, Ellis, and Alvarez (1999) have obtained Spanish normative data. Pind, Jónsdóttir, Gissurardóttir, and Jónsson (2000) and Pind and Tryggvadóttir (2002) presented Icelandic norms for the Snodgrass and Vanderwart pictures. Bates et al. (2003) studied timed picture naming in seven languages. They used 520 line drawings, including 174 from the original Snodgrass and Vanderwart set.

In Japan, Nishimoto and Yasuda (1982), Matsukawa (1983), and Nishimoto and Hayashi (1996) obtained Japanese data, using almost the same procedures as Snodgrass and Vanderwart (1980). Nishimoto and Yasuda reported that some of the original pictures were not recognizable for Japanese participants, mainly because the pictures (e.g., *thimble*, *artichoke*, *seal*, *caterpillar*, and *saltshaker*) were not typical or familiar to them. For example, *thimble* was recognized as *trash can*, and *artichoke* as *bud*. Therefore, Nishimoto and Hayashi redrew 44 pictures. They also added 99 new pictures. In the study, a total of 143 pictures were standardized for the Japanese, following the procedure used in Snodgrass and Vanderwart. Nishimoto and Yasuda collected four measures—that is, NA, image agreement, conceptual FAM, and visual complexity. For newly added or redrawn pictures in Nishimoto and Hayashi, the same measures, except visual complexity, were collected. However, one of the deficits in Nishimoto and Hayashi's study was that a standardized measure of naming time was not obtained.

The present study has three goals. First, we provide a Japanese standardized set of 359 pictures, including 216 pictures from Snodgrass and Vanderwart (1980) and 143 from Nishimoto and Hayashi (1996), with an emphasis

This work was supported, in part, by the Japan Society for the Promotion of Science under Grant JSPS 15530477 and by Waseda University under Research Grants 2000B-007 and 2002A-515. The authors express their grateful acknowledgments to Jonathan Vaughan, editor of this journal, for his encouraging advice and thank two reviewers for their constructive and helpful suggestions for the first version of the manuscript. Correspondence concerning this article should be addressed to T. Nishimoto, Department of Psychology, School of Letters, Arts, and Sciences, Waseda University, 1-24-1 Toyama, Shinjuku-ku, 162-8644 Tokyo, Japan (e-mail: nishi@waseda.jp).

Note—This article was accepted by the previous editor.
Jonathan Vaughan.

on naming time data. Following Snodgrass and Yuditsky (1996), four measures—NA, conceptual familiarity, naming time, and AoA—are to be standardized. NA, image agreement, conceptual FAM, and visual complexity, which constituted the principal norms in Snodgrass and Vanderwart, have been collected for the original 260 pictures in Nishimoto and Yasuda (1982). In the present study, we measured naming time and AoA, which had not been collected in Japanese standardization, in addition to FAM and NA.

Second, we make a cross-cultural comparison with previous foreign picture standardization studies. Third, we also consider whether naming time could be predicted by one or more independent variable(s). For this purpose, we used FREQ data taken from Amano and Kondo (2000), which are discussed in more detail in the Method section.

METHOD

Participants

One hundred twenty Waseda University students participated in the naming procedure, divided into three groups of 40 each. In the FAM rating procedure, 139 students were divided into three groups: 49 for Set 1, 40 for Set 2, and 50 for Set 3. In the AoA rating procedure, 149 students were divided into three groups: 54 for Set 1, 46 for Set 2, and 49 for Set 3. All participation was voluntary. The participants were randomly assigned to groups, and no participants took part in more than one procedure in the experimental session.

Stimuli and Apparatus

The stimuli were 260 pictures from Snodgrass and Vanderwart's (1980) set (44 redrawn) and 99 pictures newly added for the Japanese population. Appendix A shows the dominant names and norms. Appendix B shows the redrawn and newly added pictures. The 359 pictures were numbered from 1 to 359 according to Japanese Kana order (syllabary). In accordance with Snodgrass and Yuditsky's (1996) procedure, we divided the pictures into three sets on the basis of the picture number: If the remainder was 1 when the picture number was divided by 3, the picture was assigned to Set 1; if the remainder was 2, the picture was assigned to Set 2; otherwise, the picture was assigned to Set 3. Thus, 120 pictures were in Set 1 and Set 2, and 119 were in Set 3 (see Appendix A). In the naming task, the participants wore a headset microphone connected to a voice key. An MS-DOS-based computer program automatically controlled the presentation of the pictures and the voice key recording. Pictures were presented in black and white in the center of a CRT computer monitor. The pictures were 400 × 300 pixels, presented 60–80 cm away from the participant, at a visual angle of 11°–15°.

Procedure

Naming procedure. The participants were asked to articulate the name of the presented picture as quickly and accurately as possible, via the headset microphone. Each trial was run as follows. The signal, "get ready," was displayed for 500 msec, followed by a blank screen for 500 msec, and then a picture was presented. When the participant made a response or 10 sec had elapsed, the picture was erased. Then the response time (RT) and feedback from the experimenter of "correct," "error," or "voice key error" were displayed. After 20 practice trials, the experimental session, consisting of 120 trials (or 119 trials for Set 3), was presented. A short break was given after every 30 trials. Because, as Székely et al. (2003) have pointed out, the presentation order confounds naming time, the order of picture presentation was randomized for each participant. Three buffer trials were presented immediately before the start of the main trials and after each break. The pictures used in the practice

trials and in the buffer trials were taken from a set of pictures that were not assigned to that participant.

Familiarity rating. The participants rated the FAM of the concepts depicted in the pictures. The participants were given a booklet including the pictures, their dominant names obtained from Nishimoto and Yasuda (1982) and Nishimoto and Hayashi (1996), and FAM scales. Pictures in the booklet were randomly ordered across participants. The participants were instructed to judge how familiar the concept was on a 7-point scale (*extremely unfamiliar* to *extremely familiar*). If they did not know the object, they were asked to respond "don't know the object." It was emphasized that the participants should rate the FAM of the concept that the picture represented, not the picture itself.

Age-of-acquisition rating. The participants rated the AoA for the concept depicted in the pictures. Booklets including the pictures, their dominant names, and AoA scales were given to the participants. The order of the items was randomized across participants. The dominant names for the pictures were obtained from Nishimoto and Yasuda (1982) and Nishimoto and Hayashi (1996). Similar to Carroll and White (1973a, 1973b), the participants were instructed to estimate when they had learned the concept, using a 9-point scale (2 years, 3 years, 4 years, 5 years, 6 years, 7–8 years, 9–10 years, 11–12 years, and 13 years or older). They were asked to rate the concept that the picture represented, not the picture itself.

RESULTS AND DISCUSSION

Two Criteria for Naming Correctness

To determine how accurately the participants named the pictures, both strict and liberal criteria for naming correctness were applied, although Snodgrass and Yuditsky (1996) suggested using only liberal criteria. A name response was judged as strictly correct if it satisfied any one of the following conditions: (1) It was the same as the correct notation (i.e., the most frequently given name in Nishimoto and Yasuda, 1982, and in Nishimoto and Hayashi, 1996); (2) it was a part of the correct notation (e.g., *shirt* for *dress shirt* or *finger* for *index finger*); (3) it was an abbreviated word starting with the same phoneme as the correct notation (e.g., *heri* for *herikoputā* [helicopter]); (4) it was the first word of a correct notation including two or more words (e.g., *ashi* for *ashi-no-yubi* [toe]); (5) it was an idiomatic name subsuming the correct notation (e.g., *happa* for *ha* [leaf] or *chouchou* for *chou* [butterfly]); or (6) it was the more authentic name (e.g., *seiyo-nashi* for *nashi* [pear]). We regarded the name response as liberally correct when at least 2 participants named the same word for a picture, even when it was a wrong answer.

Exclusion of Naming Data Outliers

Before conducting the analyses, the naming data of some of the participants were excluded as outliers. First, the data of the participants whose naming correctness was below 75%, using the strict criteria, were excluded. Second, the data of the participants whose naming time deviated more than two standard deviations (SDs) from the mean naming time in each set were excluded. The remaining naming data in each set and summary statistics are as follows: Set 1, $n = 34$, mean naming correctness (strict criteria) = 81.2%, mean naming time (SD) = 1,148 msec (401); Set 2, $n = 26$, mean naming correctness (strict criteria) = 80.5%, mean naming time (SD) = 1,101 msec

(372); Set 3, $n = 23$, mean naming correctness (strict criteria) = 79.4%, mean naming time (SD) = 1,171 msec (422).¹

Equivalence of Sets

As was described above, a total of 359 pictures were divided into three sets, and the participants were assigned randomly to each set. In accordance with Snodgrass and Yuditsky (1996), the equivalence of the three sets was checked in terms of naming times. Analyses of variance on the sets and the participant groups were conducted separately. The results showed that there were no significant differences among the sets or groups [for picture sets, $F(2,356) = 0.954, p = .39$; for participant groups, $F(2,80) = 0.733, p = .48$]. Therefore, the three sets were merged in subsequent analyses.

Naming Failures

We classified naming failures into the following four types. (1) DKO (don't know object), where the participants did not know what the picture depicted; 0.88% of the responses fell into this category. (2) DKN (don't know name), where the participants knew the object depicted but did not know what it was called, which made up 1.05% of the responses. (3) TOT (tip of the tongue), where the participants knew the object but the name was on "the tip of the tongue" and could not be recalled within the allotted time, which made up 0.84% of the responses. (4) ERROR, where the voice key malfunctioned or there was unexpected activation due to the participant's coughing, stammering, and so forth, which made up 2.16% of the responses.

Measures for Standardization

Response time (strict/liberal, trimmed RT). Mean RT for a picture was computed by deleting RTs that exceeded two SDs from the mean, because these trimmed RTs have an advantage in split-half reliability (Snodgrass & Yuditsky, 1996). RT_{st} is the mean RT calculated on the basis of trimmed RTs for a dominant name according to the strict criteria in picture naming, and RT_{lib} is the one for both dominant and nondominant names according to the liberal criteria.

Name agreement. NA was computed using the strict and liberal criteria. NA_{st} is the percentage of participants giving the same name as a dominant name, using the strict criteria, and NA_{lib} is the percentage when the liberal criteria are used.

H. A measure for name disagreement, called H , reported by Snodgrass and Vanderwart (1980) was calculated. H is defined as

$$H = \sum_{i=1}^k P_i \log_2 (1/P_i),$$

where k is the number of different names produced for a picture and P_i is the proportion of participants producing the i th name. Different from measures of NA (NA_{st} and NA_{lib}), H takes into account the frequency distribution

and number of alternative names for a picture. H is the same as U , the measure of codability of a stimulus (Snodgrass & Yuditsky, 1996).

Familiarity and age of acquisition. The participants rated the FAM of each picture on a 7-point scale. The mean FAM was computed for all of the pictures. We also computed the mean AoA, on the basis of the 9-point scale.

Frequency. The FREQ for the name of each picture was determined from Amano and Kondo (2000), the most recent and one of the most exhaustive corpuses for Japanese naming words. They used articles published during 1985–1998 in *Asahi-Shimbun*, one of the major newspapers in Japan: the corpus consists of around 13.9 million sentences (equal to around 1.2 GB of text data). If a picture had two or more "correct" names, using the strict criteria, the frequency of that picture was defined as the total of the frequencies for these names. LogFREQ, the transformed measure of FREQ, is computed by the formula $\log(1 + x)$. When a picture has one or more homonyms, FREQ could not be collected, because the FREQ of such an item was summed with other concepts having the same phonemes in the database. FREQ could be collected for 236 pictures with no homographic names.

Number of morae. We collected the number of morae (MORA) of each name. Mora is a Japanese speech unit, which approximately corresponds to a syllable in English.

Correlations Among Measures

Table 1 shows correlations among the measures (i.e., RT_{st} , RT_{lib} , NA_{st} , NA_{lib} , AoA, FAM, H , FREQ, LogFREQ, and MORA). In calculating the correlations on FREQ and LogFREQ, only 236 pictures mentioned above were included. Almost all the correlations among variables were statistically significant. As was expected, H and NA_{st} were highly correlated negatively, because H represents name disagreement, on the one hand, and NA_{st} represents name agreement, on the other hand. In addition, H and RT showed a positive correlation. Similar to Snodgrass and Yuditsky (1996), FAM was negatively correlated with AoA. AoA was correlated positively with RT and H .

Correlations With Preceding Studies

The data were compared with those in the studies of American English (Snodgrass & Vanderwart, 1980; Snodgrass & Yuditsky, 1996), French (Alario & Ferrand, 1999), Spanish (Cuetos et al., 1999), and Icelandic (Pind et al., 2000). Correlations were calculated using the data for the original pictures of Snodgrass and Vanderwart. As is shown in Table 2, almost all the correlations are statistically significant. The correlations of FAM and of AoA are higher than those of the other variables. Correlations concerning NA are relatively low, especially the correlation between Japanese NA_{lib} and Spanish NA, which did not reach significance. With regard to this finding, Dell'Acqua et al. (2000) suggested that measures of NA depend on language more than do the other measures. However, FAM does not depend as much on linguistic aspects, because it was rated on the basis of the picture

Table 1
Correlations Among the Measures

	RT _{st}	RT _{lib}	NA _{st}	NA _{lib}	H	AoA	FAM	FREQ	LogFREQ	MORA
RT _{st}	1.00									
RT _{lib}	.95**	1.00								
NA _{st}	-.69**	-.68**	1.00							
NA _{lib}	-.73**	-.77**	.64**	1.00						
H	.67**	.71**	-.83**	-.65**	1.00					
AoA	.51**	.50**	-.56**	-.48**	.57**	1.00				
FAM	-.38**	-.36**	.32**	.31**	-.24**	-.58**	1.00			
FREQ	-.18**	-.19**	.16*	.12	-.16*	-.29**	.33**	1.00		
LogFREQ	-.35**	-.37**	.33**	.39**	-.33**	-.47**	.52**	.61**	1.00	
MORA	.19**	.20**	-.20**	-.18**	.23**	.40**	-.18**	-.25**	-.34**	1.00

Note—RT_{st}, naming time using strict criteria ($n = 359$); RT_{lib}, naming time using liberal criteria ($n = 359$); NA_{st}, name agreement using strict criteria ($n = 359$); NA_{lib}, name agreement using liberal criteria ($n = 359$); H, statistics of name disagreement; AoA, age of acquisition ($n = 359$); FAM, familiarity ($n = 359$); FREQ, frequency ($n = 236$); LogFREQ, log frequency ($n = 236$); MORA, number of morae ($n = 359$). * $p < .05$. ** $p < .01$.

itself, rather than on the basis of the word used to name it (Sanfelix & Fernandez, 1996).

Multiple Regression Analysis

Simultaneous multiple regression analyses were carried out on RT_{st}, using AoA, FAM, LogFREQ, MORA, and one of the three measures of NA (NA_{st}, NA_{lib}, and H) as predictor variables. The pictures for which we could not obtain frequency data were excluded from the analyses. Table 3 shows the results. Regardless of which variable was used as the measure of NA, all the equations were significant (all $ps < .01$). The equation with NA_{lib} showed the highest multiple R. In the equation with NA_{lib}, the variable that contributed the most was NA_{lib}, followed by AoA. FAM, LogFREQ, and MORA were not significant. In the equation including NA_{st}, the most reliable source of variance was NA_{st}. AoA, FAM, LogFREQ, and MORA were not significant. In the equation with H, H made the greatest contribution, and the next was FAM. AoA, LogFREQ, and MORA were not significant.

Taken together, these results indicate that the most reliable predictors were the measures of NA (NA_{st}, NA_{lib}, H), which is similar to the findings in studies of French (Alario et al., 2004), American English (Snodgrass & Yuditsky, 1996), Spanish (Cuetos et al., 1999), and Welsh (Barry, Morrison, & Ellis, 1997). Among the three measures of

NA, NA_{lib} contributed the most to account for RT_{st}. This result is similar to that in Snodgrass and Yuditsky (1996), where the most significant source of variance was concept agreement, which is the percentage of participants who gave the dominant name or its synonym. This measure resembles NA_{lib}, the percentage of participants giving the name that at least 2 participants gave, because in most cases responses that were correct according to this liberal criterion shared identical meanings.

Second, whether AoA or FAM reached a significant level depended on which variable was used as the measure of NA. When H was used, FAM was significant, whereas AoA was not significant. In contrast, when NA_{lib} was used, AoA was significant but FAM was not. When NA_{st} was used, neither FAM nor AoA was significant. These results are inconsistent with those in the previous studies, which showed AoA to be a robust predictor (e.g., Alario et al., 2004; Bonin, Chalard, Méot, & Fayol, 2002; Cuetos et al., 1999; Snodgrass & Yuditsky, 1996). Therefore, to estimate the possible influence of AoA on naming time, we temporarily excluded FAM from the analysis, but AoA was not significant in the equations with NA_{st} and H. A possible reason for the unstable effect of AoA is that both FAM and AoA in the present study were rated for the *concepts* depicted in the pictures. However, in the other studies, FAM was rated for the *concepts*, whereas AoA was

Table 2
Correlations Among the Measures in the Present Study and Foreign Samples From Previous Studies

	RT _{st}	RT _{lib}	NA _{st}	NA _{lib}	H	AoA	FAM	FREQ	LogFREQ
American (S&Y)	.56**	.60**	.27**	.50**	—	.70**	—	—	—
American (S&V)	—	—	.29**	.35**	.38**	.66**	.78**	.51**	.61**
Spanish	.39**	.39**	.20*	.16†	—	.59**	.83**	.18	.58**
French	—	—	.34**	.31**	.40**	.64**	.80**	.44**	.54**
Icelandic	—	—	.16*	.14*	.28**	.56**	.77**	.67**	.56**

Note—Samples were collected for American English [American (S&Y), Snodgrass & Yuditsky, 1996; American (S&V), Snodgrass & Vanderwart, 1980]; Spanish (Cuetos, Ellis, & Alvarez, 1999); French (Alario & Ferrand, 1999); and Icelandic (Pind, Jónsdóttir, Gissurárdóttir, & Jónsson, 2000). RT_{st}, trimmed RT using strict criteria; RT_{lib}, trimmed RT under liberal criteria; NA_{st} and NA_{lib}, name agreement using strict and liberal criteria; H, a measure for name disagreement; AoA, age of acquisition; FAM, familiarity; FREQ, frequency; LogFREQ, log frequency. Dashes indicate that data were not available. LogFREQ of Spanish sample was from fAC (adult word frequency) in Cuetos et al. (1999). * $p < .05$. ** $p < .01$. † $p < .10$.

Table 3
Multiple Regression Analyses

	Beta Weight	t Value	Beta Weight	t Value	Beta Weight	t Value
NA _{st}	-.59	-10.26**				
NA _{lib}			-.64	-12.50**		
H					.58	9.64**
FAM	-.10	-1.59	-.08	-1.49	-.17	-2.72**
AoA	.06	0.81	.12	2.05*	.02	0.32
LogFREQ	-.06	-1.03	.01	0.17	-.05	-0.76
MORA	.05	0.89	.02	0.47	.04	0.67
R ²	.50		.57		.48	
F value	46.01**		60.06**		42.64**	

Note—NA_{st}, name agreement under strict criteria; NA_{lib}, name agreement under liberal criteria; H, a measure for name disagreement; FAM, familiarity; AoA, age of acquisition; LogFREQ, log frequency; MORA, number of morae. **p* < .05. ***p* < .01.

rated for the *names* of the pictures (Alario et al., 2004; Cuetos et al., 1999; Dell'Acqua et al., 2000; Pind et al., 2000; Snodgrass & Yuditsky, 1996).

Third, LogFREQ did not make a significant contribution, as was also shown in Dell'Acqua et al. (2000). This might be attributed to the nature of the FREQ data used in our study. The corpus of the newspaper may not adequately represent the various texts that readers are exposed to. In addition, the FREQ used in our study did not take account of childhood data. Bonin, Barry, Méot, and Chalard (2004) reported that naming time was predicted by cumulative FREQ of exposure throughout a lifetime, including childhood. Finally, MORA was not a significant predictor, similar to the findings in several studies in which number of syllables or phonemes was used as a predictor (Bonin et al., 2002; Bonin et al., 2003; Dell'Acqua et al., 2000).

CONCLUSIONS

The main goal of the present study was to develop a Japanese normative set of pictures and to compare the data with those in preceding studies from different cultures. A total of 359 pictures, including 260 from Snodgrass and Vanderwart (1980), were adopted for standardization. Forty-four pictures of the 260 were redrawn for Japanese audiences, and 99 were newly added. Variables such as naming time, NA, FAM, and AoA were measured for standardization.

The correlation of data from our study with data from investigations of four different cultures (American, French, Spanish, and Icelandic) was relatively high for almost all the measures, except for NA. The most reliable predictors of naming times were three measures of NA—namely, NA_{st}, NA_{lib}, and H, especially NA_{lib}. In addition, either AoA or FAM was a significant predictor, depending on which measure of NA (NA_{st}, NA_{lib}, or H) was adopted as an independent variable. The present Japanese normative measures for the 359 pictures can be used in research with Japanese-speaking participants. These pictures will be useful for researchers in different fields of experimental

psychology, such as attention, memory, perception, cognitive neuropsychology, and language.

REFERENCES

- ALARIO, F.-X., & FERRAND, L. (1999). A set of 400 pictures standardized for French: Norms for name agreement, image agreement, familiarity, visual complexity, image variability, and age of acquisition. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, **31**, 531-552.
- ALARIO, F.-X., FERRAND, L., LAGANARO, M., NEW, B., FRAUENFELDER, U. H., & SEGUI, J. (2004). Predictors of picture naming speed. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, **36**, 140-155.
- AMANO, S., & KONDO, T. (2000). *Nihongo-no goi-tokusei* [Lexical properties of Japanese] (Vol. 7). Tokyo: Sanseido.
- BARRY, C., MORRISON, C. M., & ELLIS, A. W. (1997). Naming the Snodgrass and Vanderwart pictures: Effects of age of acquisition, frequency, and name agreement. *Quarterly Journal of Experimental Psychology*, **50A**, 560-585.
- BATES, E., D'AMICO, S., JACOBSEN, T., SZÉKELY, A., ANDONOVÁ, E., DEVESCOVÍ, A., ET AL. (2003). Timed picture naming in seven languages. *Psychonomic Bulletin & Review*, **10**, 344-380.
- BONIN, P., BARRY, C., MÉOT, A., & CHALARD, M. (2004). The influence of age of acquisition in word reading and other tasks: A never ending story? *Journal of Memory & Language*, **50**, 456-476.
- BONIN, P., CHALARD, M., MÉOT, A., & FAYOL, M. (2002). The determinants of spoken and written picture naming latencies. *British Journal of Psychology*, **93**, 89-114.
- BONIN, P., PEERMAN, R., MALARDIER, N., MÉOT, A., & CHALARD, M. (2003). A new set of 299 pictures for psycholinguistic studies: French norms for name agreement, image agreement, conceptual familiarity, visual complexity, image variability, age of acquisition, and naming latencies. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, **35**, 158-167.
- CARROLL, J. B., & WHITE, M. N. (1973a). Age of acquisition norms for 220 picturable nouns. *Journal of Verbal Learning & Verbal Behavior*, **12**, 563-576.
- CARROLL, J. B., & WHITE, M. N. (1973b). Word frequency and age of acquisition as determinants of picture-naming latency. *Quarterly Journal of Experimental Psychology*, **25**, 85-95.
- CUETOS, F., ELLIS, A. W., & ALVAREZ, B. (1999). Naming times for the Snodgrass and Vanderwart pictures in Spanish. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, **31**, 650-658.
- CYCOWICZ, Y. M., FRIEDMAN, D., ROTHSTEIN, M., & SNODGRASS, J. G. (1997). Picture naming by young children: Norms for name agreement, familiarity, and visual complexity. *Journal of Experimental Child Psychology*, **65**, 171-237.
- DELL'ACQUA, R., LOTTO, L., & JOB, R. (2000). Naming times and standardized norms for the Italian PD/DPSS set of 266 pictures: Direct comparisons with American, English, French, and Spanish published databases. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, **32**, 588-615.
- KUČERA, H., & FRANCIS, W. N. (1967). *Computational analysis of present-day American English*. Providence, RI: Brown University Press.
- MATSUKAWA, J. (1983). [A study of characteristics of pictorial material (1)]. *[Memoirs of the Faculty of Law and Literature, Shimane University]*, **6**, 97-139. (in Japanese)
- NISHIMOTO, T., & HAYASHI, S. (1996). [A standardized set of 143 pictures: Norms for name agreement, image agreement, and familiarity]. *[Waseda Psychological Reports]*, **28**, 59-85. (in Japanese)
- NISHIMOTO, T., & YASUDA, Y. (1982). [A standardized set of 260 pictures: Japanese norms for name agreement, image agreement, and visual complexity]. *[Waseda Psychological Reports]*, **14**, 55-76. (in Japanese)
- PIND, J., JÓNSDÓTTIR, H., GISSLARÐÓTTIR, H., & JÓNSSON, F. (2000). Icelandic norms for the Snodgrass and Vanderwart (1980) pictures: Name and image agreement, familiarity, and age of acquisition. *Scandinavian Journal of Psychology*, **41**, 41-48.
- PIND, J., & TRYGGVADÓTTIR, H. B. (2002). Determinants of picture naming times in Icelandic. *Scandinavian Journal of Psychology*, **43**, 221-226.
- SANFELIU, M. C., & FERNANDEZ, A. (1996). A set of 254 Snodgrass-Vanderwart pictures standardized for Spanish: Norms for name agree-

JAPANESE NORMATIVE PICTURES

- ment, image agreement, familiarity, and visual complexity. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, **28**, 537-555.
- SNODGRASS, J. G., & VANDERWART, M. (1980). A standardized set of 260 pictures: Norms for name agreement, image agreement, familiarity, and visual complexity. *Journal of Experimental Psychology: Human Learning & Memory*, **6**, 174-215.
- SNODGRASS, J. G., & YUDITSKY, T. (1996). Naming times for the Snodgrass and Vanderwart pictures. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, **28**, 516-536.
- SZÉKELY, A., D'AMICO, S., DEVESCOVI, A., FEDERMEIER, K., HERRON, D., IYER, G., ET AL. (2003). Timed picture naming: Extended norms and validation against previous studies. *Behavior Research Methods, Instruments, & Computers*, **35**, 621-633.

NOTE

1. The number of excluded participants seemed relatively large, which could influence the results. Therefore, we also conducted the same analyses of the data for the entire sample of participants and compared the results with those for the outlier-eliminated data sample. The correlations between these two samples were quite high for mean naming times and correctness ($RT_{st} = .96$, $RT_{lb} = .97$, $NA_{st} = .99$, $NA_{lb} = .95$). The results of the regression analyses were almost the same. Therefore, we present the results only for the outlier-eliminated data set.

ARCHIVED MATERIALS

The following materials and links may be accessed through the Psychonomic Society's Norms, Stimuli, and Data archive, <http://www.psychonomic.org/archive/>.

To access these files, search the archive for this article using the journal (*Behavior Research Methods*), the first author's name (Nishimoto), and the publication year (2005).

FILE: Nishimoto-BRM-2005.zip

DESCRIPTION: The compressed archive file contains the following folders and files:

Nishimoto_etal_2005_appendix_a.xls, containing the norms developed by the present authors as a 217K binary file generated by Microsoft Excel 2002 for Microsoft Windows. Each row represents one of 359 pictures; each column represents one of the eight dependent measures besides the names (English and Japanese), IDs, and types of the pictures. Japanese names are described in Japanese Katakana, using a Japanese font.

Nishimoto_etal_2005_appendix_a.txt, a 25K tab-delimited text file of the Nishimoto_etal_2005_appendix_a.xls. In this file, Japanese names are omitted.

Nishimoto_etal_2005_about_appendix_a.txt, a full description of the content of Nishimoto_etal_2005_appendix_a.xls, including extended definitions of the columns of the norm (a 2K plain text file).

Nishimoto_etal_2005_appendix_b_summary.pdf, including the thumbnails of all pictures (8,035K).

appendix_b, a 4,755K folder including 143 jpeg-format files (XXX.jpg) of the redrawn or newly added pictures from Snodgrass and Vanderwart (1980). The numbers in the name of each file correspond to the picture numbers in Appendices A and B of Nishimoto et al. (2005), or Nishimoto_etal_2005_appendix_a.xls.

AUTHOR'S E-MAIL ADDRESS: nishi@waseda.jp.

(Continued on next page)

APPENDIX A Standardized Measures of 359 Line Drawings

In the Appendix that follows, each column, from left to right, means: (1) No., item ID number; (2) type of picture source (O, Original Snodgrass and Vanderwart, [S&V, 1980] pictures; C, changed or modified from Snodgrass and Vanderwart's pictures; A, newly created or added pictures; (3) set number in the present standardization; (4) dominant name in Japanese-Katakana; (5) dominant name in Japanese-roman (* means that the meaning of Japanese name is different from that of English name); (6) name in English; (7) original ID number for item taken from Snodgrass and Vanderwart; (8) RT_{st}, mean RT (in milliseconds) under the strict criterion; (9) RT_{lib}, mean RT (in milliseconds) on the liberal criterion; (10) H, statistics of name disagreement; (11) NA_{st}, percentage of NA under the strict criterion; (12) NA_{lib}, percentage of NA under the liberal criterion; (13) AoA, mean rating of age-of-acquisition; (14) FAM, mean rating of FAM; (15) MORA, number of morae.

No.	Type	Set	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	English Name	S&V (1980) Original No.	RT _{st}	RT _{lib}	Name Agreement				MORA
									H	NA _{st}	NA _{lib}	AoA	FAM
1	O	1	アイロン	iron	ironing board	123	921	0.00	100.0	4.4	5.3	4	
2	O	2	アイロンドライ	iron-dai	ironing board	124	1,481	0.77	77.5	55.0	5.5	4.7	6
3	O	3	アコーディオン	akodeion	accordion	1	1,653	1,609	1.13	62.5	5.8	2.5	6
4	O	1	アシ	ashi	foot	94	704	0.00	100.0	1.6	6.6	2	
5	O	2	アシ	ashi	leg	134	764	0.34	97.5	97.5	2.6	6.7	2
6	O	3	アシノユビ	ashi no yubi	toe	235	1,323	1,380	1.90	85.0	95.0	3.0	6.2
7	C	1	アスパラガス	asparagusu	asparagus	11	1,626	1,661	1.47	77.5	85.0	5.5	5
8	O	2	アヒル	ahiru	duck	81	1,253	1,218	1.23	77.5	85.0	5.5	6
9	O	3	アリ	ari	ant	5	908	908	0.00	100.0	100.0	2.4	2
10	C	1	イエ	ie	house	122	911	911	0.18	92.5	92.5	2.2	2
11	O	2	イカリ	ikari	anchor	4	1,078	1,078	0.00	90.0	90.0	6.1	2
12	O	3	イス	isu	chair	53	707	707	0.00	97.5	97.5	2.8	3
13	O	1	イス	isu	stool	218	852	852	0.18	92.5	92.5	2.6	2
14	O	2	イチゴ	ichigo	strawberry	220	911	911	0.00	95.0	95.0	2.4	2
15	O	3	イト	ito	spool of thread	214	1,319	1,254	1.17	72.5	90.0	4.0	3
16	C	1	イド	ido	well	253	1,292	1,292	0.00	95.0	95.0	4.3	2
17	O	2	イツムギ	ito-tsumugi	spinning wheel	213	1,347	2,210	2.92	2.5	60.0	6.7	2
18	O	3	イヌ	inu	dog	73	1,096	1,096	0.00	90.0	90.0	2.2	2
19	A	1	イルカ	iruka	dolphin		906	906	0.17	97.5	97.5	3.3	3
20	O	2	ウサギ	usagi	rabbit	182	743	743	0.00	97.5	97.5	5.5	3
21	O	3	ウン	ushi	cow	68	1,071	1,071	0.00	100.0	100.0	2.7	2
22	O	1	ウデ	ude	arm	7	1,191	1,217	0.89	67.5	97.5	2.5	5
23	O	2	ウデドケイ	ude-dokei	watch	250	950	950	0.98	100.0	100.0	4.4	2
24	A	3	ウナギ	unagi	eel		1,281	1,307	1.22	80.0	90.0	4.4	5
25	O	1	ウバグル	ubaguruma	baby carriage	13	1,141	1,141	0.53	85.0	85.0	3.4	3
26	O	2	ウマ	uma	horse	121	921	921	0.00	100.0	100.0	4.2	2
27	A	3	エビ	ebi	shrimp		1,146	1,255	1.00	67.5	92.5	2.8	2
28	A	1	エンツ	entotsu	chimney		938	934	0.29	95.0	100.0	4.9	2
29	O	2	エンゼツ	ensetsu	pencil	168	858	858	0.00	95.0	95.0	3.6	4
30	O	3	オウカン	oukan	crown	69	1,042	1,038	0.62	82.5	97.5	6.5	4
31	A	1	オオカミ	ookami	wolf		1,609	1,551	1.14	50.0	50.0	4.8	4
32	O	2	オートバイ	otobai	motorcycle	147	1,072	874	0.54	12.5	100.0	2.7	4
33	C	3	オットセイ	ottosei	seal	201	1,482	1,565	1.56	37.5	87.5	5.1	5
34	O	1	オノ	ono	axe	12	1,462	1,437	0.83	80.0	85.0	4.4	2
35	O	2	オヤユビ	oya-yubi	thumb	231	955	955	0.78	97.5	97.5	3.1	4

JAPANESE NORMATIVE PICTURES

APPENDIX A (Continued)

No.	Type	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	S&V(1980) Original No.	English Name	RT _{st}	RT _{lb}	H	Name Agreement				
									NA _{st}	NA _{lb}	AoA	FAM	MORA
36	A	オルガン	organ	1,417	choir organ	0.86	1,357	0.86	75.0	92.5	4.0	3.1	4
37	A	カ	mosquito	1,321	mosquito	1.40	1,501	0.67	85.0	3.4	5.9	1	1
38	A	カーテン	curtain	761	curtain	0.00	761	0.00	100.0	3.9	6.3	4	4
39	A	カイダン	staircase	791	staircase	0.17	791	0.17	97.5	3.1	6.3	4	4
40	O	カエル	frog	689	frog	0.00	689	0.00	100.0	2.6	4.3	3	3
41	A	カギミ	mirror	961	mirror	0.18	961	0.18	92.5	3.3	6.7	3	3
42	O	カギ	key	651	key	0.17	651	0.17	97.5	3.9	6.5	2	2
43	O	カギ	lock	1,080	lock	1.67	1,080	0.80	85.0	3.8	5.6	2	2
44	O	カサ	umbrella	621	umbrella	0.00	621	0.00	100.0	2.9	6.5	2	2
45	O	カタツムリ	snail	801	snail	0.58	801	0.58	97.5	2.9	4.1	5	5
46	A	カタナ	Japanese sword	1,032	Japanese sword	1.66	1,166	0.88	80.0	100.0	4.7	3.0	3
47	O	カップ	cup	942	cup	1.89	940	1.89	30.0	95.0	3.5	6.5	3
48	C	カナヅチ	hammer	857	hammer	1.31	857	1.31	42.5	97.5	4.9	4.3	4
49	A	カニ	crab	897	crab	0.00	897	0.00	100.0	2.8	4.6	2	2
50	A	カヌー	canoe	1,428	canoe	1.79	1,621	1.79	30.0	75.0	6.3	3.2	3
51	A	カバ	hippopotamus	1,441	hippopotamus	0.76	1,368	0.76	70.0	90.0	3.4	2.6	2
52	C	カバン	suitcase	925	suitcase	1.31	925	1.31	42.5	97.5	4.9	4.3	4
53	C	カブトムシ	beetle	854	beetle	0.36	854	0.36	87.5	87.5	3.4	4.8	5
54	O	カボチャ	pumpkin	842	pumpkin	0.00	842	0.00	100.0	100.0	3.6	4.7	3
55	C	カバ	hair	1,108	hair	1.95	1,195	1.82	55.0	95.0	2.2	6.9	2
56	O	カバ	turtle	632	turtle	0.00	632	0.00	100.0	3.0	4.9	2	2
57	A	カモメ	seagull	1,815	seagull	2.10	1,368	2.10	12.5	60.0	4.6	3.0	3
58	O	カンガルー	kangaroo	847	kangaroo	0.00	847	0.00	100.0	3.9	3.6	5	5
59	A	カンキリ	kankiri	1,933	kankiri	1.68	1,890	1.68	40.0	67.5	5.5	4.8	4
60	C	キ	kiwi	1,043	kiwi	0.80	1,043	0.80	85.0	90.0	2.6	6.0	1
61	A	キカンジュウ	kikanjuu	1,280	kikanjuu	2.06	1,446	2.06	30.0	87.5	6.8	2.2	5
62	O	ギター	guitar	804	guitar	0.17	804	0.17	97.5	97.5	5.6	5.0	3
63	A	キツツキ	woodpecker	1,174	woodpecker	0.17	1,174	0.17	95.0	95.0	5.3	2.9	4
64	O	キツネ	fox	1,461	fox	1.447	1,461	1.447	80	77.5	92.5	2.8	3.3
65	O	キノコ	mushroom	900	mushroom	0.09	896	0.09	60.0	92.5	3.5	5.7	3
66	C	キヤベツ	lettuce	137	lettuce	0.17	843	0.17	97.5	97.5	3.5	5.8	3
67	O	キヨウカイ	church	1,319	church	1.254	1,174	1.18	72.5	90.0	5.6	4.4	4
68	O	キツネ	giraffe	979	giraffe	0.00	979	0.00	100.0	100.0	2.9	4.9	3
69	A	キンギョ	goldfish	955	goldfish	0.72	955	0.72	82.5	95.0	3.0	4.2	3
70	O	クギ	nail	1,152	nail	1.44	1,152	1.44	0.48	85.0	90.0	4.7	3.8
71	O	クサリ	chain	920	chain	0.81	920	0.81	75.0	100.0	5.3	4.6	3
72	O	クシ	comb	942	comb	0.46	942	0.46	90.0	95.0	3.7	5.0	2
73	O	クジヤク	peacock	1,302	peacock	0.18	1,302	0.18	92.5	92.5	4.5	3.4	3
74	A	クジラ	whale	1,072	whale	0.29	1,072	0.29	92.5	97.5	3.6	4.5	3
75	O	クチビル	lips	745	lips	0.55	745	0.55	97.5	97.5	3.4	6.1	4
76	O	クツ	shoe	831	shoe	0.00	831	0.00	95.0	95.0	1.7	6.4	2
77	O	ケツシタ	sock	722	sock	0.17	722	0.17	95.0	95.0	2.8	6.4	4

APPENDIXA (Continued)

No.	Type	Set	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	English Name	S&V (1980) Original No.	Name Agreement			MORA			
							RT _{st}	RT _{lb}	H	NA _{st}	NA _{lb}	AoA	FAM
78	O	3	クモ	kumo	cloud	62	1,432	1,432	0.18	90.0	90.0	2.9	5.7
79	O	1	クモ	kumo	spider	212	1,173	1,212	0.30	87.5	92.5	3.1	4.9
80	O	2	グラス	garasu	wineglass	258	1,078	1,078	0.82	95.0	100.0	4.5	6.2
81	O	3	グランドピアノ	grando-piano	piano	171	847	847	0.39	97.5	97.5	5.4	3.5
82	A	1	クリ	kuri	chestnut		789	789	0.00	100.0	100.0	3.2	5.1
83	C	2	クルマ	kuruma	car	47	902	886	0.38	92.5	100.0	2.5	6.5
84	A	3	ケイヨウカッブ	keiryou-kappu	measuring cup		1,176	1,221	1.78	67.5	87.5	6.3	4.3
85	O	1	ケーキ	keki	cake	42	958	958	0.00	100.0	100.0	1.9	6.3
86	C	2	ケムシ	kenushi	caterpillar	50	1,372	1,535	1.62	45.0	85.0	3.8	4.4
87	A	3	ケン	ken	sword		2,610	2,422	3.07	15.0	57.5	5.2	3.1
88	A	1	コウモリ	coumori	bat		944	944	0.00	100.0	100.0	100.0	4
89	O	2	コート	koto	coat	64	1,259	1,326	1.61	70.0	87.5	5.2	6.4
90	C	3	コシヨウ	koshou*	saltshaker	194	968	1,379	0.96	37.5	97.5	5.3	5.1
91	O	1	コップ	koppu	glass	104	716	716	0.00	97.5	97.5	1.8	6.6
92	A	2	コト	koto	Japanese harp		1,087	1,107	0.29	92.5	97.5	5.9	4.6
93	A	3	コブラ	kobura	cobra		1,217	1,389	1.14	40.0	92.5	5.7	2.3
94	O	1	コマ	koma	top	238	1,009	1,009	0.17	97.5	97.5	3.0	3.8
95	O	2	ゴリラ	gorira	gorilla	108	891	891	0.63	87.5	92.5	3.3	4.5
96	O	3	コンセント	consento	plug	177	1,094	1,099	1.12	67.5	90.0	4.4	6.2
97	O	1	サイ	sai	rhinoceros	186	1,010	1,010	0.17	97.5	97.5	3.6	2.3
98	C	2	サイロ	sairo	barn	17	1,718	2,067	3.23	22.5	45.0	7.8	2.1
99	C	3	サカナ	sakana	fish	89	1,061	1,429	1.65	67.5	92.5	2.5	5.3
100	O	1	サク	saku	fence	87	1,134	1,124	0.64	85.0	90.0	4.6	4.1
101	A	2	サクラ	sakura	cherry blossom		1,176	1,348	1.33	55.0	87.5	3.6	2
102	O	3	サクランボ	sakuranko	cherry	54	1,294	1,295	0.86	75.0	85.0	3.2	4.8
103	A	1	サメ	same	shark		1,009	1,050	0.30	90.0	95.0	3.9	3.2
104	A	2	サラ	sara	plate		917	917	0.34	92.5	92.5	3.1	6.7
105	C	3	ザリガニ	zarigani	lobster	142	1,009	1,014	0.57	90.0	100.0	3.9	3.7
106	O	1	サル	saru	monkey	145	860	860	0.17	95.0	95.0	2.4	4.4
107	A	2	サンカクショウガ	sankaku-jougi	triangle ruler		895	895	0.88	97.5	97.5	5.3	4.8
108	O	3	サンドイッチ	sandoitchi	sandwich	195	1,144	1,144	0.34	92.5	92.5	3.8	5.5
109	A	1	サンリンジヤ	sarinsha	tricycle		944	944	0.00	95.0	95.0	2.1	3.8
110	O	2	シカ	shika	deer	71	1,088	1,237	0.67	80.0	90.0	3.5	4.3
111	A	3	シタ	shita	tongue		847	843	0.54	87.5	100.0	3.8	6.2
112	A	1	シチメンチョウ	shichimenchou	turkey		2,100	2,248	2.41	30.0	47.5	6.5	2.5
113	O	2	ジテンジヤ	jitensha	bicycle	27	756	756	0.17	95.0	95.0	3.7	6.7
114	O	3	シマウマ	shimauma	zebra	260	881	881	0.00	100.0	100.0	3.6	2.7
115	O	1	ジャガイモ	jagaimo	potato	180	1,176	1,176	0.80	92.5	92.5	2.5	6.1
116	A	2	ジャグチ	jaguchi	faucet		978	968	0.55	97.5	97.5	4.2	6.3
117	C	3	ジャケット	jacketto	jacket	125	1,424	1,369	1.56	65.0	82.5	6.6	5.1
118	A	1	シャベル	shaburu	shovel		1,020	1,042	1.00	50.0	97.5	2.7	3.8
119	O	2	シャリン	sharin	wheel	254	1,151	1,242	1.08	77.5	85.0	5.2	4.3

APPENDIXA (C,Continued)

No.	Type	Set	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	English Name	S&V (1980) Original No.	RT _{st}	RT _{lib}	H	Name Agreement				
										NA _{st}	NA _{lib}	AoA	FAM	MORA
120	A	3	ジャパンバー	Japanā	jumper	1,928	1,655	1,48	55.0	90.0	4.0	5.0	4	
121	C	1	ジョウロ	jōrō	watering can	251	1,212	0.00	95.0	95.0	3.0	4.2	3	
122	C	2	ショルダー・バッグ	shorudā-baggu	pocketbook	178	967	914	1,64	35.0	100.0	6.0	5.9	7
123	A	3	シロ(西洋)	shiro	castle	889	889	0.00	100.0	100.0	3.9	2.6	2	
124	A	1	シロ(日本)	shiro	Japanese castle	1,066	1,066	1,04	97.5	97.5	5.1	4.1	2	
125	C	2	シロクマ	shiro-kuma	bear	21	1,004	1,004	0.81	100.0	100.0	4.3	4.2	4
126	C	3	シンゴウ	shingou	traffic light	239	966	966	0.00	95.0	95.0	3.4	6.3	4
127	A	1	シンシャ	jinja	Shinto shrine	2,151	2,264	2,09	47.5	67.5	4.5	4.4	3	
128	O	2	スイカ	sukīa	watermelon	252	863	863	0.17	97.5	97.5	3.1	6.0	3
129	O	3	スイッチ	suitchi	light switch	139	1,516	1,516	0.19	85.0	85.0	3.9	6.3	4
130	O	1	スカート	sukāto	skirt	205	889	889	0.00	100.0	100.0	2.5	6.3	4
131	O	2	スカンク	sukanku	skunk	206	2,051	1,914	1.51	40.0	82.5	5.6	3.3	4
132	A	3	スキーツア	suki ita	ski	917	917	1.14	95.0	95.0	5.8	4.2	5	
133	A	1	スクーター	sukūtā	scooter	1,396	1,182	1,13	22.5	95.0	6.5	3.9	5	
134	A	2	スケートグロ	sukēto gutsu	skating boots	28	1,062	1,067	1.32	85.0	90.0	5.6	3.8	6
135	C	3	スズメ	suzume	bird	1,707	1,669	1,69	50.0	72.5	3.3	5.1	3	
136	A	1	ステレオ	sutēō	stereo set	1,463	1,942	2.73	37.5	80.0	5.9	5.5	4	
137	A	2	スピーカ	supaiku	spiked shoe	1,474	1,067	1.73	10.0	90.0	7.0	3.6	4	
138	O	3	スピナ	supana	wrench	259	1,169	1,608	2.06	35.0	60.0	7.7	3.5	3
139	O	1	スプーン	supūn	spoon	215	925	925	0.00	95.0	95.0	1.9	6.6	4
140	O	2	ズボン	zubon	pants	162	1,043	1,039	0.55	90.0	97.5	3.2	6.5	3
141	A	3	スリッパ	surippa	slippers	685	685	0.18	92.5	92.5	3.5	5.1	4	
142	O	1	セーター	seēta-	sweater	224	1,087	1,087	0.87	82.5	82.5	3.9	5.9	4
143	O	2	セロリ	serori	celery	51	1,489	1,475	1.23	27.5	80.0	5.2	4.8	3
144	A	3	センカン	senkan	battleship	1,566	1,383	1.41	25.0	97.5	6.3	2.3	4	
145	A	1	センジヤ	senjīya	tank	1,289	1,289	0.00	97.5	97.5	5.3	2.2	3	
146	A	2	センスイカン	sensuiakan	submarine	1,242	1,274	1.61	55.0	85.0	5.0	3.1	6	
147	A	3	センスイフク	sensui fuku	diving suit	1,667	1,624	3.21	15.0	52.5	7.4	1.8	6	
148	O	1	センタバサミ	sentaku-basami	clothespin	61	1,802	1,894	1.10	62.5	85.0	3.9	5.6	7
149	O	2	ソウ	zou	elephant	658	658	0.00	100.0	100.0	3.0	4.8	2	
150	O	3	ソファー	sōfā	couch	67	1,063	1,034	0.79	80.0	95.0	5.2	5.0	3
151	C	1	ソリ	sori	sled	207	1,470	1,470	0.18	87.5	87.5	3.7	3.4	2
152	O	2	タイコ	takō	drum	80	1,103	1,091	1.01	65.0	90.0	3.7	5.2	3
153	A	3	ダイコ	daikon	Japanese radish	891	891	0.18	92.5	92.5	3.4	5.4	4	
154	O	1	タイホウ	taihou	cannon	45	1,862	1,862	1.27	57.5	57.5	6.1	4	4
155	O	2	タイヨウ	tayou	sun	222	755	755	0.30	90.0	95.0	2.7	6.5	4
156	A	3	タキ	taki	waterfall	957	1,004	0.39	90.0	97.5	4.7	3.4	2	
157	A	1	タケ	take	bamboo	1,014	1,072	0.55	85.0	97.5	3.7	4.2	2	
158	A	2	タケワマ	takewa	stilts	1,289	1,289	0.58	75.0	75.0	4.3	4.1	4	
159	O	3	タコ	tako	kite	129	955	945	0.29	92.5	97.5	3.6	3.3	2
160	O	1	ダチヨウ	dachou	ostrich	159	1,381	1,385	1.12	72.5	80.0	4.7	2.8	3
161	O	2	タツノオトシゴ	tatsunootoshigō	sea horse	200	1,052	1,052	0.00	82.5	82.5	5.7	3.3	7

NISHIMOTO, MIYAWAKI, UEDA, UNE, AND TAKAHASHI

APPENDIXA (Continued)

No.	Type	Set	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	English Name	S&V (1980) Original No.	Name Agreement							
							RT _{st}	RT _{lib}	H	NA _{st}	NA _{lib}	AoA	FAM	MORA
162	C	3	タヌキ	tanuki	raccoon	1,168	1,185	1,30	47.5	82.5	3.5	3.5	3	3
163	O	1	タバコ	tabako	cigarette	59	1,020	0,117	97.5	4.3	4.4	4.4	3	3
164	O	2	タマネギ	tamanegi	onion	157	1,068	1,071	0.48	85.0	90.0	3.5	6.3	4
165	O	3	タル	taru	barrel	18	914	914	0.00	95.0	95.0	5.9	2.3	2
166	A	1	タンカー	tankā	oil tanker		2,644	1,855	0.97	7.5	80.0	7.5	2.0	4
167	O	2	タンス	tansu	dresser	79	912	912	0.17	95.0	95.0	4.1	6.4	3
168	A	3	ダンスロ	danro	fireplace		975	975	0.34	95.0	95.0	5.1	2.2	3
169	A	1	チューリップ	churippu	tulip		908	908	0.17	95.0	95.0	2.4	5.0	5
170	C	2	チョウ	chou	butterfly	40	815	815	1.14	97.5	97.5	2.9	5.8	2
171	O	3	ツケエ	tsukue	desk	72	893	893	0.34	95.0	95.0	3.4	5.9	3
172	O	1	ツケエ	tsukue	table	226	892	1051	0.72	80.0	100.0	2.3	6.5	3
173	A	2	ツバサ	tsubasa	wing		741	872	0.54	12.5	100.0	4.4	4.0	3
174	A	3	ツバメ	tsubame	swallow		1,254	1,259	1.05	77.5	90.0	4.0	4.4	3
175	C	1	ツボ	tsubo	vase	246	1,304	1,342	0.85	65.0	90.0	4.5	3.6	2
176	C	2	ツボミ	tsubomi*	artichoke	9	2,666	3,249	2.63	15.0	57.5	4.4	5.1	3
177	A	3	ツル	tsuru	Japanese crane		1,261	1,270	1.35	67.5	77.5	4.1	3.2	2
178	O	1	ティーシャツ	tei-shatsu	hand	115	774	774	0.00	92.5	92.5	1.7	6.8	1
179	A	2	ティープレコーダー	tepu rekōdā	T-shirt		1,242	1,236	1.21	87.5	97.5	4.3	6.8	4
180	A	3	ティープクロ	tepu kuro	tape recorder		1,641	1,901	2.65	42.5	65.0	5.7	3.6	8
181	O	1	ティープクロ	tepu kuro	glove	106	853	860	0.45	92.5	97.5	3.0	5.7	4
182	O	2	テレビ	terebi	mittens	144	1,128	1,128	0.00	95.0	95.0	3.5	5.9	4
183	O	3	テレビ	terebi	television	228	832	832	0.00	100.0	100.0	2.6	6.8	3
184	C	1	デンキスタンド	denki sutando	lamp	132	1,390	1,525	2.73	40.0	80.0	5.1	5.6	7
185	O	2	デンキキュウ	denkyuu	light bulb	138	1,000	1,000	0.81	82.5	87.5	4.7	5.9	4
186	C	3	デンジシャン	densha	train	240	948	948	0.17	95.0	95.0	3.4	6.1	3
187	C	1	デンジレンジ	densi-renji*	stove	219	1,428	1,440	2.11	57.5	87.5	4.7	6.3	6
188	A	2	テント	tento	tent		760	760	0.00	97.5	97.5	4.6	4.0	3
189	A	3	テントウムシ	tentoumushi	ladybug		824	824	0.17	95.0	95.0	3.3	4.1	6
190	O	1	デンワ	denwa	telephone	227	703	703	0.00	100.0	100.0	2.3	6.6	3
191	O	2	ドア	doa	door	76	703	703	0.17	95.0	95.0	3.1	6.4	2
192	O	3	ドウモロコシ	tomorokoshi	corn	66	1,023	1,023	0.00	97.5	97.5	3.6	5.2	6
193	O	1	トースター	toaster	toaster	234	1,575	1,584	1.27	80.0	85.0	4.6	4.9	5
194	O	2	トケイ	tokei	clock	60	767	767	0.29	100.0	100.0	3.3	6.9	3
195	O	3	トマト	tomato	tomato	236	1,041	1,041	0.34	95.0	95.0	2.9	5.4	3
196	O	1	トラ	tora	tiger	233	1,011	1,024	0.30	90.0	95.0	3.1	3.7	2
197	O	2	ドライバー	doraibā	screwdriver	199	1,797	1,802	1.03	72.5	77.5	5.9	4.6	5
198	A	3	ドライカーター	torakutā	tractor		1,258	1,318	1.61	62.5	67.5	5.7	3.3	5
199	O	1	ドラック	torakkū	truck	242	895	895	0.30	90.0	95.0	3.2	4.9	4
200	A	2	ドランプ	toranpu	playing cards		726	726	0.17	97.5	97.5	3.7	5.7	4
201	O	3	ドランペット	toranpetto	trumpet	243	963	992	1.00	67.5	72.5	6.4	3.1	6
202	C	1	ドレス	doresu	dress	78	1,069	1,087	0.73	85.0	92.5	3.4	4.9	3
203	C	2	トロッコ	torokko	wagon	249	1,448	1,433	1.19	60.0	72.5	2.4	4	4

JAPANESE NORMATIVE PICTURES

APPENDIX A (Continued)

No.	Type	Set	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	English Name	S&V (1980) Original No.	RT _{st}	RT _{lb}	H	Name Agreement					
										NA _{st}	NA _{lb}	AoA	FAM	MORA	
204	A	3	トンボ	tonbo	dragonfly	769	769	0.00	95.0	95.0	3.0	4.3	3	3	
205	O	1	ナイフ	knife	knife	130	1,263	1,341	0.81	82.5	92.5	4.4	5.3	3	
206	O	2	ナット	nut	nut	156	1,514	1,598	2.01	25.0	67.5	7.4	3.0	3	
207	O	3	ナベ	pot	pot	179	1,370	1,352	1.63	70.0	80.0	3.8	5.7	2	
208	O	1	ニワトリ	chicken	chicken	55	948	962	0.46	90.0	95.0	2.8	4.4	4	
209	O	2	ニワトリ	rooster	rooster	191	888	888	0.34	95.0	95.0	3.2	5.0	4	
210	O	3	ニンギョウ	ningyou	ningyou	74	1,533	1,656	1.95	35.0	90.0	2.4	3.8	4	
211	C	1	ニンジン	ninjin	carrot	48	879	879	0.35	90.0	90.0	2.2	6.0	4	
212	O	2	ネクタイ	tie	tie	232	750	0.00	100.0	100.0	100.0	4.7	5.0	4	
213	O	3	ネコ	cat	cat	49	705	705	0.00	100.0	100.0	2.4	5.4	2	
214	O	1	ネジ	screw	screw	198	1,937	1,473	1.12	35.0	90.0	4.7	3.9	2	
215	O	2	ネズミ	mouse	mouse	149	1,018	1,018	0.00	100.0	100.0	3.5	4.5	3	
216	O	3	ネックレス	necklace	necklace	153	981	981	0.53	85.0	85.0	4.4	4.4	5	
217	C	1	ノギリ	saw	saw	196	813	813	0.00	97.5	97.5	4.3	3.5	4	
218	O	2	ノブ	doorknob	doorknob	77	1,570	1,642	1.95	65.0	72.5	5.3	5.7	2	
219	O	3	ノミ	chisel	chisel	56	3,027	2,561	2.70	17.5	45.0	7.5	2.7	2	
220	A	1	ハ(歯)	teeth	teeth	1,138	1,301	0.95	60.0	95.0	2.3	6.5	1	1	
221	C	2	ハ(葉)	leaf	leaf	133	961	979	1.14	90.0	95.0	3.3	6.3	1	
222	O	3	ハート	heart	heart	119	657	657	0.17	97.5	97.5	4.3	4.6	3	
223	O	1	ハープ	harp	harp	117	1,228	1,228	0.40	75.0	75.0	6.8	4.6	3	
224	A	2	ハーモニカ	harmonica	harmonica	248	1,158	1,158	0.46	90.0	95.0	4.2	4.5	5	
225	O	3	ハイオリン	violin	violin	10	1,123	1,230	0.50	80.0	90.0	5.1	4.5	4	
226	O	1	ハイザラ	ashtray	ashtray	173	748	748	0.00	100.0	100.0	3.9	5.7	6	
227	O	2	ハイナップル	pineapple	pineapple	890	890	0.64	85.0	90.0	4.2	4.5	5		
228	A	3	ハイヒール	high-heeled shoes	high-heeled shoes	956	946	0.90	75.0	95.0	5.7	2.7	5		
229	O	1	ハイフ	pipe	pipe	174	1,004	1,122	0.56	87.5	95.0	6.0	2.5	3	
230	C	2	ハイエ	fly	fly	93	1,204	1,204	1.09	72.5	85.0	4.0	5.6	2	
231	O	3	ハイチョウ	hakuchou	hakuchou	223	1,179	1,264	1.25	75.0	90.0	3.8	2.9	4	
232	O	1	ハイコ	hako	hako	35	963	963	0.00	97.5	97.5	2.3	5.4	2	
233	O	2	ハサミ	scissors	scissors	197	659	659	0.00	100.0	100.0	3.2	6.6	3	
234	O	3	ハシゴ	ladder	ladder	131	904	904	0.00	97.5	97.5	4.0	3.9	3	
235	O	1	バス	bus	bus	39	867	867	0.00	95.0	95.0	2.4	6.3	2	
236	O	2	バスケット	basket	basket	20	1,004	879	1.21	27.5	87.5	5.3	4.3	5	
237	O	3	ハタ	hat	hat	90	798	798	0.00	95.0	95.0	3.3	3.5	2	
238	O	1	ハチ	hachi	hachi	23	1,630	1,513	1.36	50.0	80.0	3.3	5.1	2	
239	O	2	ハツタ	batta	batta	110	1,082	1,082	0.62	90.0	95.0	3.6	4.4	3	
240	O	3	ハット	batto	batto	19	748	748	0.00	100.0	100.0	4.2	3.8	3	
241	A	1	ハト	basuketto	basuketto	90	1,012	1,040	0.74	75.0	95.0	2.9	5.2	2	
242	O	2	ハナ	bee	bee	91	1,313	1,276	0.89	72.5	77.5	2.4	6.6	2	
243	O	3	ハナ	grasshopper	grasshopper	155	781	781	0.00	97.5	97.5	2.5	6.2	2	
244	O	1	ハナナ	banana	banana	16	798	798	0.18	90.0	90.0	2.0	6.0	3	
245	O	2	ハブラン	toothbrush	toothbrush	237	770	770	0.17	95.0	95.0	2.8	6.7	4	

APPENDIXA (Continued)

No.	Type	Set	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	English Name	S&V (1980) Original No.	RT _{st}	RT _{thb}	H	NA _{st}	NA _{thb}	Name Agreement	FAM	FAM	MORA
246	O	3	ハマキ	hamaki	cigar	58	2,187	2,161	1.71	57.5	80.0	7.4	2.0	3	3
247	A	1	ハラ	bara	rose		802	802	0.00	100.0	100.0	3.7	5.0	2	2
248	O	2	ハリ	hari	needle	154	911	911	0.18	95.0	95.0	4.9	5.1	2	2
249	C	3	ハレーボール	barē bōru	ball	14	1,039	1,039	1.00	92.5	92.5	5.6	3.9	6	6
250	O	1	パン	pan	bread	36	900	900	0.83	97.5	97.5	2.0	6.6	2	2
251	O	2	ハンガー	hangā	hanger	116	669	669	0.00	97.5	97.5	4.5	6.5	4	4
252	A	3	ハンガチ	hankachi	handkerchief		1,052	1,088	1.49	70.0	87.5	3.2	5.4	4	4
253	A	1	ハンモック	hammokku	hammock		1,175	1,175	0.18	87.5	87.5	5.9	2.7	5	5
254	O	2	ピーナッツ	pīnattsu	peanut	165	1,098	1,141	0.85	65.0	90.0	4.2	5.2	5	5
255	A	3	ビーバー	bībā	beaver		2,457	2,744	3.10	7.5	40.0	6.0	2.2	4	4
256	O	1	ピーマン	pīmān	pepper	170	1,180	1,254	0.77	72.5	85.0	2.6	5.8	4	4
257	O	2	ピエロ	pīerō	clown	63	849	849	0.00	97.5	97.5	4.6	3.8	3	3
258	O	3	ヒコウキ	hikouki	airplane	2	902	902	0.17	97.5	97.5	3.3	4.2	4	4
259	O	1	ピストル	pīstorū	gun	112	940	1,004	1.02	75.0	92.5	4.5	2.7	4	4
260	O	2	ピツジ	pītsuji	sheep	202	1,437	1,405	0.71	72.5	82.5	3.7	4.6	3	3
261	O	3	ヒトサシユード	hitosashi-yubi	finger	88	896	896	1.12	97.5	97.5	4.2	6.3	6	6
262	A	1	ヒマワリ	himawari	sunflower		904	904	0.00	100.0	100.0	3.1	5.1	4	4
263	O	2	ヒヨウ	hyōu	leopard	136	1,090	1,304	1.46	60.0	95.0	4.4	4.1	2	2
264	A	3	ピラミッド	pīramiddo	pyramid		803	803	0.00	100.0	100.0	5.9	3.1	5	5
265	O	1	ビン	bin	bottle	32	909	924	0.75	85.0	95.0	3.4	5.1	2	2
266	O	2	フクシヤ	fukushia	windmill	256	1,142	1,142	0.18	90.0	90.0	5.6	3.7	3	3
267	O	3	フウゼン	fūsen	balloon	15	844	844	0.00	95.0	95.0	2.7	4.2	4	4
268	O	1	ブツツ	butsu	boot	31	1,079	1,102	1.30	52.5	97.5	6.4	5.3	3	3
269	O	2	ブクトウ	bukutō	futou	85	1,015	1,094	1.14	42.5	95.0	4.6	5.9	4	4
270	A	3	ブル	pūru	swimming pool		1,093	1,093	0.00	100.0	100.0	3.2	4.5	3	3
271	O	1	フエ	fue	whistle	255	1,236	1,225	0.29	95.0	100.0	3.5	4.1	2	2
272	O	2	フォーク	fōku	fork	97	877	877	0.17	97.5	97.5	3.1	6.5	3	3
273	O	3	フクロウ	fukurou	owl	160	1,158	1,158	0.00	97.5	97.5	4.4	3.0	4	4
274	O	1	ブタ	buta	pig	172	1,066	1,066	0.18	90.0	90.0	2.5	4.3	2	2
275	C	2	ブデ	fude	paintbrush	61	1,082	1,229	1.40	77.5	95.0	4.5	4.8	2	2
276	O	3	ブドウ	budou	grapes	109	1,130	1,130	0.00	97.5	97.5	2.9	4.8	3	3
277	O	1	フライパン	furaipan	frying pan	101	842	842	0.18	92.5	92.5	3.6	6.0	5	5
278	O	2	ブラウス	burauzu	blouse	29	1,504	1,640	2.54	32.5	95.0	5.4	6.3	4	4
279	O	3	ブラン	burashi	brush	38	994	994	0.18	92.5	92.5	4.1	4.8	3	3
280	O	1	ブランコ	buranko	swing	225	1,522	1,522	0.34	92.5	92.5	2.1	5.2	4	4
281	O	2	フルート	fūritō	flute	92	1,372	1,331	1.17	70.0	80.0	6.4	5.7	4	4
282	O	3	フレーヤー	pureyā	record player	184	2,321	1,876	2.24	27.5	80.0	5.8	5.0	5	5
283	A	1	プロック	brokku	block		1,390	1,202	0.94	60.0	92.5	4.7	4.1	4	4
284	O	2	ベスト	besuto	vest	247	1,509	1,387	1.24	57.5	90.0	5.8	4.5	3	3
285	O	3	ベッド	beddo	bed	22	822	822	0.00	97.5	97.5	4.0	5.6	3	3
286	O	1	ヘビ	hebi	snake	209	694	694	0.00	100.0	100.0	3.0	3.7	2	2
287	A	2	ペリカン	periakan	pelican		1,504	1,482	1.25	75.0	82.5	5.0	3.7	4	4

APPENDIXA (Continued)

No.	Type	Set	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	English Name	S&V (1980) Original No.		RT _{st}		RT _{lib}		Name Agreement		FAM	AoA	MORA
						RT _{st}	H	NA _{st}	NA _{lib}	H	NA _{st}	NA _{lib}	RT _{st}	RT _{lib}		
288	O	3	ヘルコブタ	herikoputā	helicopter	120	880	880	0.17	97.5	97.5	4.1	3.0	6		
289	O	1	ベル	beru	bell	25	828	941	1.36	50.0	95.0	4.2	3.8	2		
290	O	2	ベル	beruto	belt	26	874	929	0.29	92.5	97.5	5.0	6.2	3		
291	O	3	ヘルメット	herumetto	football helmet	96	1,560	1,627	1.13	57.5	65.0	5.3	3.9	5		
292	A	1	ヘルメット	herumetto	motorcycle helmet	169	873	873	0.34	95.0	95.0	5.4	3.5	5		
293	O	2	ペンギン	pengin	penguin	118	1,017	1,017	0.00	92.5	92.5	3.5	4.5	4		
294	A	3	ベンチ	benchi	bench	117	1,187	1,189	0.89	75.0	87.5	4.5	4.9	3		
295	C	1	ベンチ	benchi	pliers	176	1,265	1,258	0.37	82.5	85.0	5.8	3.6	3		
296	O	2	ホウキ	houki	broom	37	993	993	0.17	95.0	95.0	4.0	5.4	3		
297	O	3	ボウシ	boushi	cap	46	1,018	1,018	0.34	95.0	95.0	2.7	5.1	3		
298	O	1	ボウシ	boushi	hat	118	770	770	0.00	92.5	92.5	2.3	5.5	3		
299	A	2	ホウチョウ	houchou	kitchen knife	34	1,782	1,623	2.43	27.5	92.5	5.2	4.9	3		
300	O	3	ボールペン	bōru-pen	bowl	167	1,163	1,163	1.43	90.0	90.0	4.8	6.5	5		
301	O	1	ボールペン	bōru-pen	pen	217	698	698	0.17	95.0	95.0	3.0	6.2	2		
302	O	2	ボタン	botan	star	41	773	773	0.00	97.5	97.5	3.1	5.6	3		
303	O	3	ボネ	hone	button	948	948	948	0.00	100.0	100.0	3.9	3.6	2		
304	A	1	ボリバケン	boribaken	bone	102	1,081	1,173	1.73	72.5	100.0	5.4	4.4	5		
305	O	2	ボルン	borun	garbage can	99	2,062	1,995	1.96	37.5	77.5	7.4	2.6	3		
306	O	3	ボン	bon	French horn	30	716	716	0.18	87.5	87.5	2.1	6.3	2		
307	O	1	ボンダナ	bondana	book	1,242	1,217	1,65	87.5	92.5	4.5	5.9	4			
308	A	2	マツ	matsu	bookshelf	1,090	1,109	0.57	85.0	92.5	5.0	4.0	2			
309	A	3	マツ	matsu	Japanese pine	257	910	936	0.55	90.0	97.5	2.3	6.3	2		
310	C	1	マド	madō	window	1,285	1,336	1,96	57.5	85.0	3.7	6.6	3			
311	A	2	マユゲ	mayuge	eyebrow	1,237	1,081	1.21	57.5	100.0	6.7	3.4	6			
312	A	3	マンネンヒツ	mannenhitsu	fountain pen	146	1,009	1,009	0.89	97.5	97.5	5.1	5.3	4		
313	O	1	ミカン	mikan	moon	158	1,121	1,207	1.57	62.5	87.5	2.8	6.5	3		
314	O	2	ミシン	mishin	orange	83	843	843	0.00	100.0	100.0	4.9	3.9	3		
315	A	3	ミズサシ	mizusashi	sewing machine	175	2,982	3,264	3.68	10.0	55.0	7.2	3.2	4		
316	C	1	ミミ	mimi	pitcher	83	1,332	1,332	0.00	97.5	97.5	2.5	6.8	2		
317	O	2	メ	me	ear	86	783	783	0.17	97.5	97.5	2.5	6.5	1		
318	O	3	メガネ	megane	eye	105	681	681	0.17	95.0	95.0	3.0	5.9	3		
319	O	1	メロン	meron	glasses	957	957	957	0.00	97.5	97.5	3.3	6.0	3		
320	A	2	モモ	momō	melon	190	1,431	1,689	2.14	22.5	32.5	6.6	3.7	4		
321	O	3	モンボウ	monbō	rolling pin	192	1,093	976	0.61	15.0	100.0	4.8	5.4	4		
322	O	1	モノサシ	mono-sashi	ruler	2,846	2,803	1,02	40.0	45.0	5.3	4.6	5			
323	A	2	モノレール	monorel	monorail	163	1,802	1,850	1.76	60.0	80.0	3.2	5.0	2		
324	O	3	モモ	momō	peach	127	823	823	0.00	100.0	100.0	3.5	5.8	3		
325	O	1	ヤカン	yakan	kettle	107	1,368	1,349	0.39	90.0	97.5	3.6	4.2	2		
326	O	2	ヤギ	yagi	goat	8	767	767	0.17	97.5	97.5	4.7	5.0	4		
327	O	3	ヤジルシ	yajirushi	arrow	152	1,773	1,731	1.91	45.0	90.0	6.7	3.3	3		
328	O	1	ヤスリ	yasuri	nail file	148	942	942	0.51	90.0	90.0	2.8	6.3	2		
					mountain											329

NISHIMOTO, MIYAWAKI, UEDA, UNE, AND TAKAHASHI

APPENDIX A (Continued)

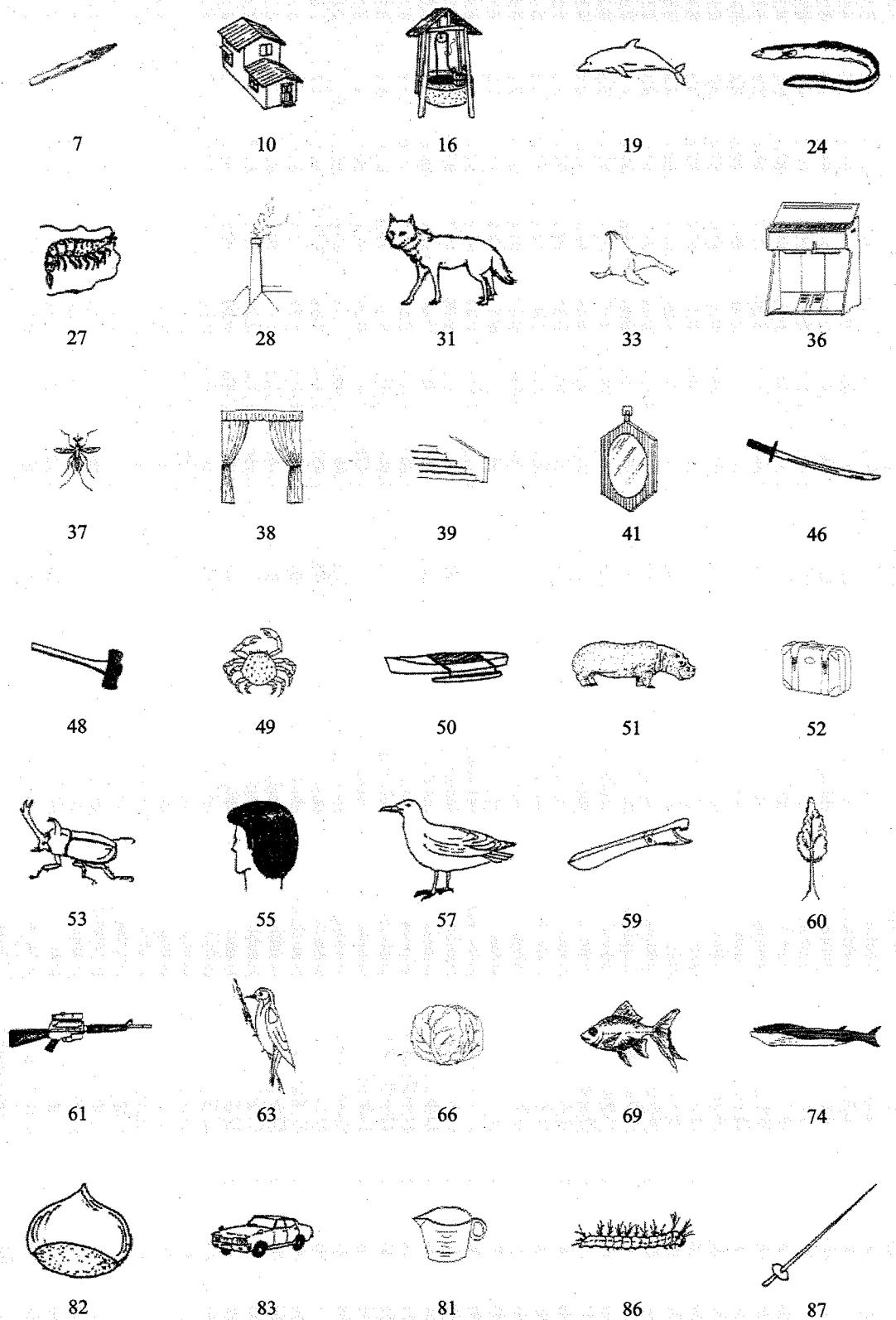
No.	Type	Set	Japanese Name (Katakana)	Japanese Name (Romanized)	English Name	S&V (1980) Original No.	Name Agreement				
							RT _{st}	RT _{lib}	H	NA _{st}	NA _{lib}
330	A	3	ユウビンカケ	yubin-uke	mail box	974	1,179	1.74	12.5	92.5	5.1
331	O	1	ユキダルマ	yuki-daruma	snowman	935	0.00	97.5	2.7	4.9	6
332	C	2	ユビヌキ	yubinuki	thimble	2,345	2,472	2.49	17.5	45.0	6.9
333	O	3	ユビワ	yubiwa	ring	187	1,082	1.174	0.39	90.0	97.5
334	A	1	ユリ	yuri	lily	166	1,396	1,457	0.91	80.0	87.5
335	O	2	ヨウナシ	you-nashi	pear	166	1,446	1,455	1.50	87.5	5.2
336	A	3	ヨーヨー	yōyō	yo-yo	1,604	1,604	0.20	80.0	95.0	5.0
337	O	1	ヨット	yotto	sailboat	193	918	892	0.40	85.0	4.0
338	A	2	ヨット	yotto	yacht	907	907	0.17	97.5	97.5	4.3
339	O	3	ライオン	raion	lion	140	782	0.00	100.0	100.0	3.1
340	O	1	ラクダ	rakuda	camel	43	1,198	1,198	0.17	97.5	3.2
341	O	2	ラグビーボール	ragubī bōru	football	95	992	0.68	90.0	90.0	2.9
342	O	3	ラケット	raketto	tennis racket	229	841	841	1.37	90.0	5.4
343	A	1	ラジオ	raijo	radio	974	974	0.17	95.0	95.0	4.9
344	O	2	リス	risu	squirrel	216	975	975	0.18	92.5	5.7
345	A	3	リス	risu	squirrel	1,319	1,506	1.42	50.0	75.0	3.1
346	O	1	リボン	ribon	bow	33	788	788	0.17	95.0	2.6
347	O	2	リンゴ	ringo	apple	6	941	941	0.17	95.0	2.5
348	O	3	レイザーウコ	reizouko	refrigerator	185	1,116	1,116	0.18	92.5	3.3
349	O	1	レモン	remon	lemon	135	816	816	0.00	97.5	6.4
350	O	2	ロウソク	rousoku	candle	44	791	791	0.00	100.0	5.7
351	A	3	ロープウェイ	rōpuwei	aerial cableway	1,820	1,668	2.00	45.0	75.0	4.8
352	O	1	ローラースケート	rofā-sukēto	roller skate	189	2,806	2,916	0.82	55.0	60.0
353	A	2	ロケット	roketto	rocket	1,478	1,478	0.35	90.0	90.0	3.4
354	O	3	ロッキングチェア	rokkingu chieā	rocking chair	188	1,894	1,899	1.78	20.0	4.2
355	O	1	ロバ	roba	donkey	75	1,452	1,329	1.30	37.5	5.9
356	C	2	ワイシャツ	wai-shatsu	shirt	203	1,430	1,479	1.58	85.0	4.0
357	O	3	ワシ	washi	eagle	82	1,180	1,215	1.14	70.0	5.7
358	A	1	ワシ	washi	eagle	1,316	1,400	2.00	32.5	87.5	2.7
359	O	2	ワニ	wani	alligator	3	812	812	0.00	97.5	3.5

JAPANESE NORMATIVE PICTURES

APPENDIX B

Redrawn or Newly Added Pictures From Snodgrass and Vanderwart (1980)

Redrawn or newly added pictures from Snodgrass and Vanderwart (1980) are listed. These are provided by Nishimoto and Hayashi (1996). The number under each picture shows the item number (see Appendix A for details).



APPENDIX B (Continued)



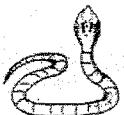
88



90



92



93



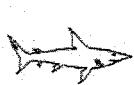
98



99



101



103



104



105



107



109



111



112



116



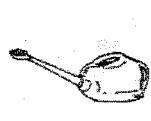
117



118



120



121



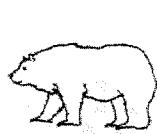
122



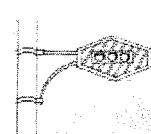
123



124



125



126



127



132



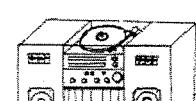
133



134



135



136



137



141



144



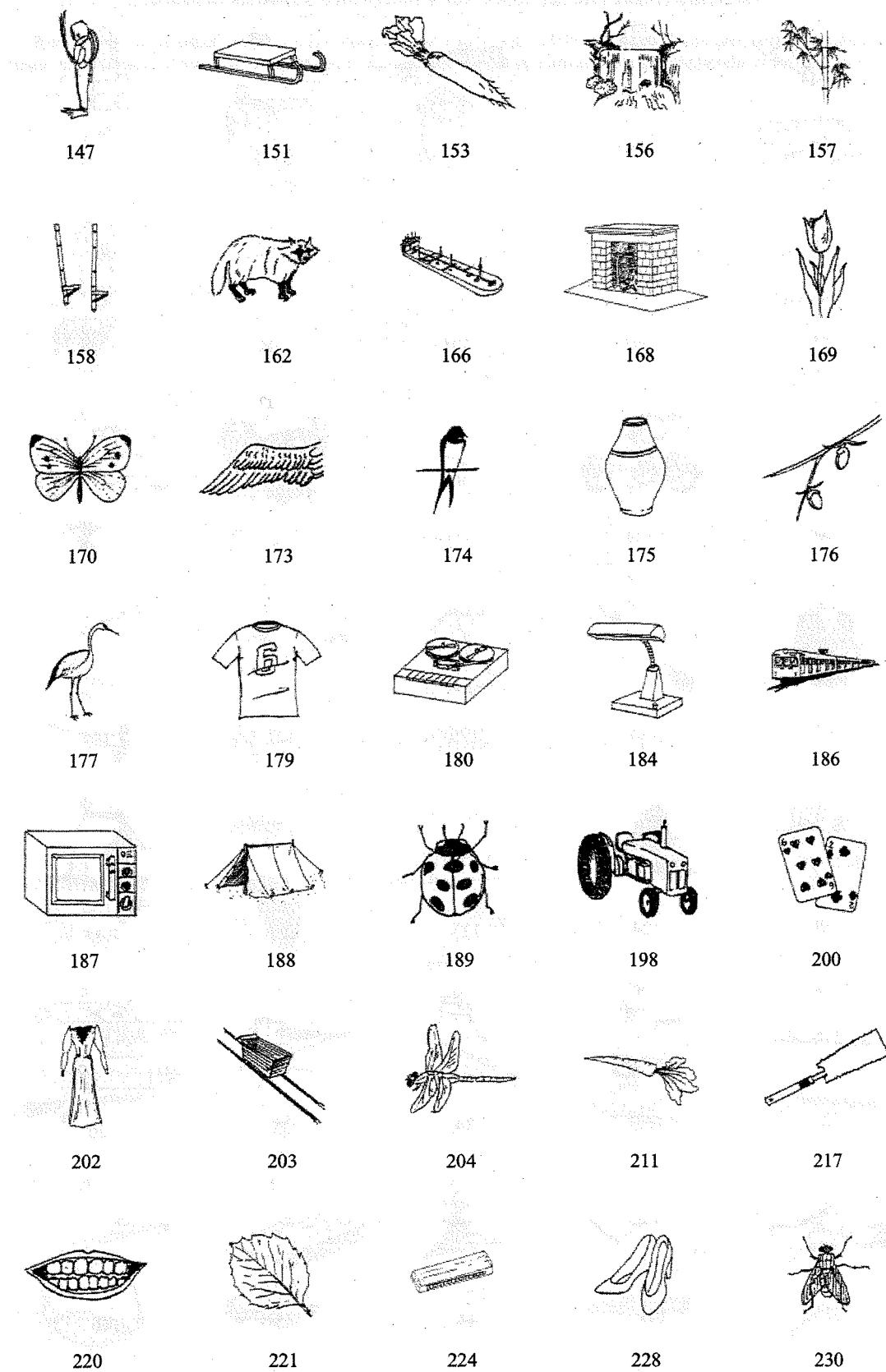
145



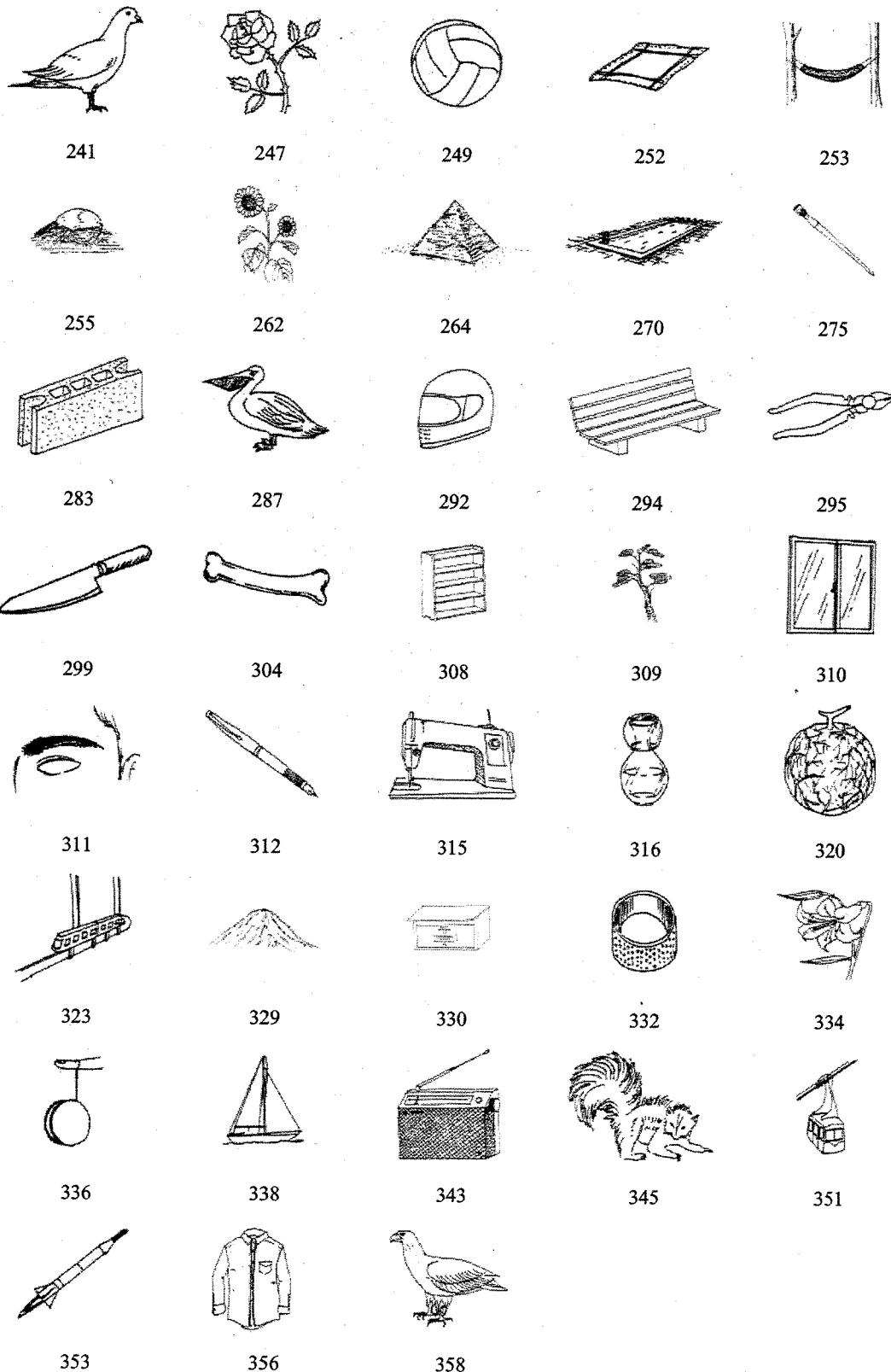
146

JAPANESE NORMATIVE PICTURES

APPENDIX B (Continued)



APPENDIX B (Continued)



(Manuscript received December 25, 2003;
revision accepted for publication September 11, 2004.)

第2部

無意味線画（droodle）の標準化

2.1 標準化の目的と関連研究

2.1.1 標準化の目的

認知・記憶実験においては単語・数字・文章といった言語材料のみではなく、非言語材料も使用される。非言語材料の代表的な刺激として絵画刺激を挙げることが出来るが、言語材料に比較すると標準化は進んでいない。

具象線画については、Snodgrass & Vanderwart(1980)の260個の絵画刺激を端緒として各国で標準化が行われ、使用されるようになってきている。一方、無意味線画については、*droodle*と呼ばれる絵が、Bower, Karlin & Dueck(1975)の視覚情報の言語的符号化の研究において使用されている。具象線画のみならず、無意味線画の標準化が行われれば絵画刺激の数を増やすことが出来る。

このようなことから米倉(2001)は、記憶実験用無意味線画としての*droodle*の標準化を行った。本研究ではさらに標準化刺激の拡充を目的として、米倉(2001)と同様、*droodle*の属性について調査・整理し、実験材料を選定する。さらに、選定された*droodle*を使用して再生・再認テストを行い、より適切な*droodle*を選別する。以下に、今回の標準化の背景となる視覚・イメージ情報処理の研究を概観する。

2.1.2 視覚・イメージ情報処理における理論

視覚情報からどのような内的表象が形成・育成されるかについて2つの理論が存在する。一つは、アナログ的なイメージ表象の存在を前提とするイメージ説であり、二重符号化理論 (dual coding theory) と呼ばれる。もう一つは、イメージを命題からなる表象としてとらえた命題理論である。

(1) 二重符号化理論

視覚情報処理においては言語的、命題的表象とは異なるアナログ的なイメージ表象 (imaginal representation) が存在するという理論である。アナログ的なイメージ表象の存在を示唆した研究として、心的回転に関する Shepard & Metzler(1971)、イメージ属性が知覚のそれと類似していることを示した Kosslyn(1978)が有名である。初期の研究としては Paivio (1965) がある。彼は、被験者に 16 対の名詞対を学習させ、具象名詞は抽象名詞よりも対連合学習が容易であることを示した。この結果から Paivio は、イメージ喚起性、すなわち単語がいかに鮮明にイメージ出来るかが課題成績に影響すると考えた。

その後、Paivio, Smythe, & Yuille (1968) は、イメージ価の高低によって学習リストを作成し、単語の対連合学習における再生数を測定した。学習リストはイメージ価の高い具象名詞とイメージ価の低い抽象名詞を利用して作成された。その結果、正しく再生された単語対の数は、刺激名詞のイメージ価の高い対の方がイメージ価の低い対よりも有意に多かった。Paivio(1971)によれば、抽象名詞の場合、知覚や形あるものとしての直接的経

験が不可能である。そのため、その意味は言語的な形でのみ符号化されねばならない。これに対し、イメージ値の高い具象名詞は、言語的な形に加え、視覚的・感覚的情報としても符号化される。したがって具象名詞は呈示されたときに、言語的記憶システムとイメージ的記憶システムの両方に符号化されるため、記憶されやすく、また意味的な連合の機会が多くなると考えられる。このような視覚処理過程と言語処理過程とを区別する考えは、二重符号化理論 (Paivio, 1971) と呼ばれるものである。

(2) 命題理論

一方、視覚情報の符号化ではアナログ的なイメージ表象は形成されず、ただ抽象的な命題表象のみが形成されるとする命題理論が提唱された (Pylyshyn, 1973)。この理論によれば、アナログ的な視覚情報は対象の属性や属性間の関係に関する情報によって符号化され、絵のような特性は、本質的な意味を持たない。

命題とは何か。Anderson (1978) によれば、第 1 に命題は全体としては抽象的ではあるが、命題を表現する個々の文には正確な言葉遣いが含まれている。第 2 に命題の内容は真か偽のいずれかである。第 3 に、命題形成は暗黙の規則に従っており、どのような場合に命題がうまく形成されるかどうかを決める命題規則が存在する。こうした条件を満たすものは非言語的表象であっても命題とみなされるので、極端な命題論者は命題の他にイメージシステムは必要ないとした。

視覚情報処理に関するこの 2 つの理論は、必ずしも相容れない存在ではない。命題理論の中にも視覚情報と言語情報のそれぞれの命題表象が存在することを仮定する説がある。また、Kosslyn (1980) は、アナログ的なイメージ表象は存在するとしながらも、命題表象も取り入れたモデルも提唱している。

(3) 視覚情報処理と言語情報処理の相互作用

視覚処理と言語処理の相互作用に関する研究は、Stroop (1935) に遡る。彼は色を示す単語を使用して実験を行った。単語の示す色とインクの色が異なる場合、色を示す単語を音読させる場合と単語のインクの色を命名させる場合とを比較すると、後者のほうが命名潜時が顕著に長かった。単語の命名は自動的に生じるため、インクの色を読むことに対する干渉効果（ストループ効果）が生じると考えられる。

Posner (1969, 1970) は、特定の感覚モダリティーに依存した物理的特徴に関する情報の抽象化の過程を明らかにしている。またこれとは逆に、抽象的な言語的表象から視覚的に符号化された情報を作り出すことも出来ることを示し、双方向的な符号化の存在を明らかにした。

Potter & Faulconer (1975) は絵と単語を処理するとき、視覚情報と言語情報が共通の抽象的な記憶表象、すなわちモダリティーに依存しない概念的な記憶表象にアクセスすることを示した。絵と文を刺激として用いた Pezdek (1977) の研究においても同様の知見を得ている。

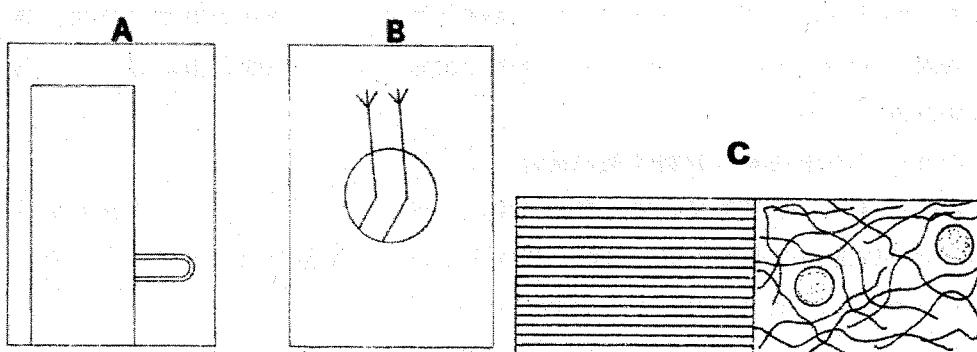
2.1.3 視覚情報の記録における言語的符号化の影響

(1) Carmichael, Hogan, & Walter (1932) の実験

画像記憶の古典的研究として、Carmichael, Hogan, & Walter (1932) の画像の言語化による記憶の変容を扱ったものがある。実験では、12種類の曖昧な画像にそれぞれ2つずつの異なる名称が与えられた。たとえば2つの円を細い棒で繋いでいる絵はある被験者には「鉄アレイ」、他の被験者には「メガネ」と説明された。被験者によって再生された絵は、実際に見た絵よりも与えられた名称により適合するように描かれる傾向にあった。この研究は視覚情報と言語情報の相互作用を端的に示している。

(2) Bower, Karlin, & Dueck (1975) の実験

画像に対して適切な言語的符号化(ラベリング)を行うと、再認・再生ともに正答率が上昇することが示された。彼らは droodle と呼ばれる意味の曖昧な線画を用いた。図 2.1 に見られるような絵に対して、適切な解釈を付加したラベルあり条件と、絵のみを提示したラベルなし条件で直後再生の成績を比較した。その結果、ラベルあり条件のほうが再生成績が優れていた。また1週間後に再認テストを行ったところ、ラベルあり条件では解釈により適合するディストラクターを選ぶ傾向が得られた。



A 「電話ボックスでトロンボーンを吹いている小人」

B 「捕まえた虫に引きずりこまれる鳥」

C 「生のスパゲッティと、ミートボールと一緒にゆでたスパゲッティ」

図 2.1 Bower, Karlin, & Dueck (1975) が用いた droodle の例

実験 2において彼らは図 2.1 に示したような 2 枚 1 組から成る droodle を利用して、同様にラベルあり・ラベルなし条件における対連合学習の実験を行った。再生テストでは、一方の絵を手がかり絵として提示し、他方の絵を回答として描かせた。また再認テストでは、絵を机上にランダムに並べたものから、対を作らせ、完成した対の数を測定した。対連合学習においても、ラベルあり条件のほうがラベルなし条件よりも成績がよかつた。

しかし、対連合学習の実験ではラベルを与えることでそれぞれの絵が解釈されて成績がよくなったのか、ラベルによって絵の対を関連づけられる解釈を与えられたために成績がよくなったのかを検討する必要がある。Bower らは解釈ありの対をばらばらにして新しく

意味的に関連性を持たない対を作り、記憶させた。その結果、実験2におけるもとの組み合わせのラベルなし条件よりも成績が低下した。この結果からBowerらは、ラベルによって対になっている2つの絵を関係づけるような解釈が与えられたと述べている。
さらに、単にラベルをつけたことによって絵の記憶と検索が促進されたのではないことを確認する必要がある。Klatzky & Stoy (1978)やRafnel & Klatzky (1978)はこの点を指摘して、有意味なラベルを付加した条件とラベルなし条件に加え、無意味なラベルを付加した条件で検討した。その結果、記録時において与えられたラベルが有意味であるときのみ、ラベルの効果が成績に結びつくことを示した。

(3) 言語的符号化の抑制効果研究

視覚情報に対する言語的符号化の促進効果の存在と同時に、他方で抑制効果を示した研究も多い。Carmichael et al. (1932) の実験も、再生された絵がラベルに適合したものに変化しており、これを言語的符号化の抑制効果とみなすこともできる。
Brandimonte, Hitch, & Bishop (1992) はイメージ変形課題を用いた実験を行い、言語的符号化の抑制効果を見いだした。この実験では記録材料として反時計回りに 90° 回転させると2つのアルファベット文字が同定される图形を用いた。また图形には命名が容易なものと困難なものがあり、それぞれにラベルあり条件とラベルなし条件が設定された。結果は、命名が困難な图形において、ラベルあり条件の图形のほうが課題成績が悪く、言語的符号化の抑制効果が示された。

(4) 言語的符号化の促進効果と抑制効果の統合

これまで言語的符号化の促進効果研究と抑制効果は、まったく別の流れとして研究が行われてきたが、北神(2000)は視覚表象の種類と特性をふまえ、課題要求の差異という視点から両者の研究を解釈し、統合させるような実験を行った。

北神は、課題要求の差異によってテスト時に依存する記憶の種類が異なるために言語的符号化の効果に分類が見られたと考えた。課題要求の差異とは、抽象的表象もしくはラベルの記憶に依存しても正答が得られるのか、あるいは、視覚的に詳細な記憶を必要とするのかということである。前者のような課題であれば、促進効果が見られ、後者のような課題であれば抑制効果が見られるとした。すなわち、Rafnel & Klatzky (1978) の実験は、ターゲットがラベルに適合するため、ラベルの記憶に依存すれば正答が得られ、視覚的に詳細な記憶を必要としない。一方、Brandimonte et al. (1992) の実験は、視覚的に詳細な記憶は必要であるが、ラベルには詳細な形態情報が含まれていないため、ラベルに依存すると正答が得られにくいのである。

北神は、Rafnel & Klatzky (1978) と同じ種類の無意味絵を用いて、形態関連および意味・形態関連の2種類のディストラクターを用意し、実験を行った。その結果、同一の課題でも、課題要求の差異により視覚情報の記録に対する言語的符号化の促進効果と抑制効果が見られることが確認された。形態関連ディストラクターと組み合わせた条件では、ラベルありの方が再認成績がよかつた。それに対し、意味・形態関連ディストラクターと組

み合わせた条件では、ラベルなしの方が再認成績がよかつた。すなわち、形態関連のディストラクターの場合は、ラベルが適合しないため、抽象的表象もしくはラベルの記憶に依存すれば正答が得られやすく、促進効果が見られた。一方、意味・形態関連ディストラクターの場合は、ラベルが適合するために視覚的に詳細な記憶が必要となり、抑制効果が見られた。

視覚情報と言語情報の表象形態と相互作用に関する実験では、様々に工夫した視覚刺激が用いられている。第1部で報告した具象線画はその1つのジャンルであり、標準化の点では実用に耐える水準に達している。第2部で報告する無意味線画(doodle)はもう1つのジャンルとして、未だ十分な検証が行われていない。そのため、本研究において刺激属性の評価を実施して、今後の活用に備えた。

2.2 無意味線画の標準化（1） —droodle の作成・選定—

2.2.1 目的

droodle とは 2 枚 1 組からなる意味の曖昧な線画である。本研究では、西本・高橋(1996)、米倉(2001)・金原(2002)で作られた droodle のセットを拡張するため、新たに droodle を作成し、標準化することとした。

2.2.2 方法

(1) 調査対象となる droodle の作成と測定

大学生（一般教養の心理学受講生）78名によって作成された droodle をもとに、76 対 152 枚の droodle を作成した。作成には Adobe ILLUSTRATOR 7.0J を使用した。

(2) 被験者

大学生・大学院生の 18 歳～25 歳の男女 60 名（平均年齢 21.5 歳、SD=1.50）を、2 群に分け被験者とした。グループ名を A グループ、B グループとした。内訳は A グループが 30 名（男性 20 名、女性 10 名）であり、平均年齢は 21.7 歳（SD=1.01）、B グループが 30 名（男性 22 名、女性 8 名）であり、平均年齢は 21.2 歳（SD=1.98）であった。

(3) 材料

本研究で新しく作成された 76 対の droodle は、米倉(2001)で使用された 200 対 400 枚に続いて 286～361 の数字を割り当てた。次に、その droodle の中から、同一および類似した絵柄などを含む不適切な droodle を省いた。286 と 309 と 343, 291 と 309 と 330, 303 と 335, 314 と 328 と 352 とは、それぞれに類似した droodle を含んでいたため、286, 291, 328, 330, 335, 343, 352 の 7 対を削除して欠番とした。西本 (2003)による droodle から 1 対 (257) を追加するとともに、1 対 (362) を改変し、また 328 を改変して 363 として、計 2 対の droodle を追加した。これにより、計 72 対 144 枚の droodle を実際に調査に用いることとなった（付録 A）。

また、droodle の左側の絵を l、右側の絵を r とし、対の状態のものは p とした。選定された droodle から、左右の絵をそれぞれ 1 枚毎に呈示する単独呈示用のセットと、左右の絵をともに 1 対ごとに呈示する対呈示用のセットを作成した。

単独呈示用のセットは、257l/r, 286l/r～290l/r, 292l/r～324l/r の 38 対 76 枚の droodle をセット 1 とし、325l/r～327l/r, 329l/r, 331l/r～334l/r, 336l/r～342l/r, 344l/r～351l/r, 353l/r～363l/r の 34 対 68 枚の droodle をセット 2 とした。セット内では、対になっている droodle が近接しないようにランダムに配置した。

対呈示用のセットも同様に、257p, 286p～290p, 292p～324p の 38 対の droodle をセット I とし、325p～327p, 329p, 331p～334p, 336p～342p, 344p～351p, 353p～363p

の 34 対の droodle をセット II として作成し、セット内で対の表示順序がばらばらになるよう、ランダムに配置した。これらの droodle における左右の絵の関係は、以下の 4 つに分類された。

- ①異なる物体が共通のプロセスで結ばれているもの
- ②同一の物体の異なる部分を描いたもの
- ③同一の物体の時間の経過に伴う状態の変化を描いたもの
- ④異なる物体が音韻的関係で結ばれているもの

調査用紙はグループごとに異なり、A グループではセット I とセット II、B グループではセット II とセット I について回答するものであった。

(4) 手続き

調査は被験者に調査用紙を配布し、回答させてその場で回収した。時間制限は特に設けなかった。調査内容は以下の通りであった。

- ①フェイスシート：氏名、年齢、性別、所属、連絡先、開始時刻および終了時刻を質問した。
- ②絵の複雑さ：A グループ、B グループにそれぞれ I、II の各セットの絵をそれぞれランダムに単独表示した。各 droodle について、どの程度複雑であるか、「非常に単純である」から「非常に複雑である」の 7 段階で回答を求めた。
- ③ラベルの適合性：②と同一の droodle を使用し、各 droodle とそれに付いたラベルについて、絵の解釈としてそのラベルがどの程度適当であるか、「全く適当でない」から「非常に適当である」の 7 段階で回答を求めた。また、被験者が、他に適当なラベルがあると思う場合には自由に記入させた。
- ④絵の関連性：A グループ、B グループにそれぞれ II、I の各セットの droodle をランダムに対表示した。droodle の各対について、左右の絵の関連性がどのくらいあるかを、「全く関連性がない」から「非常に関連性がある」の 7 段階で回答を求めた。また、被験者が、他に適当なラベルがあると思う場合には自由に記入させた。

2.2.3 結果の整理

(1) 複雑さの評定結果

セット 1 および 2 それぞれにおける、単独表示した際の droodle の複雑さの平均値と標準偏差を表 2.1 に示した。

セット I において、複雑さの平均評定値は 2.9、標準偏差は 1.78 であった。最小評定値は 311l の 1.3、最大評定値は 311r の 4.4 であった。

セット II において、複雑さの平均評定値は 2.9、標準偏差は 1.64 であった。最小評定値は 357r の 1.6、最大評定値は 353l の 5.1 であった。

表 2.1 各セットにおける droodle の複雑さの平均値と標準偏差

セット	平均値	標準偏差
I	2.9	1.78
II	2.9	1.64

セット I およびセット II を合わせた全体の平均評定値は 2.9, 標準偏差は 1.72 であった。各 droodle における複雑さの評定結果は付録 B に付した。

(2) ラベルの適合性

セット I および II それぞれにおける、単独呈示した際の droodle のラベルの適合性の平均値と標準偏差を表 2.2 に示した。

表 2.2 各セットにおける droodle の適合性の平均値と標準偏差

セット	平均値	標準偏差
I	4.3	1.85
II	4.2	2.02

セット 1において、ラベルの適合性の平均評定値は 4.3, 標準偏差は 1.85 であった。最小評定値は 323r の 1.7, 最大評定値は 306r の 6.8 であった。

セット 2において、ラベルの適合性の平均評定値は 4.2, 標準偏差は 2.02 であった。最小評定値は 332l および 358l の 1.9, 最大評定値は 351l の 6.5 であった。

セット 1 およびセット 2 を合わせた全体の平均評定値は 4.3, 標準偏差は 1.93 であった。

各 droodle におけるラベルの適合性の評定結果は付録 C に付した。

(3) 左右の絵の関連性

セット I および II それぞれにおける、対呈示した際の droodle の左右の絵の関連性についての平均値と標準偏差を表 2.3 に示した。

表 2.3 各セットにおける droodle の関連性の平均値と標準偏差

セット	平均値	標準偏差
I	4.5	1.86
II	4.5	1.91

セット I において、左右の絵の関連性の平均評定値は 4.5, 標準偏差は 1.86 であった。最小評定値は 308p の 3.0, 最大評定値は 320p の 5.9 であった。

セット II において、左右の絵の関連性の平均評定値は 4.5, 標準偏差は 1.91 であった。最小評定値は 332p, 363p の 2.6, 最大評定値は 337p, 348p, 351p の 5.9 であった。

セット I およびセット II を合わせた全体の平均評定値は 4.5、標準偏差は 1.89 であった。各 droodle における左右の絵の関連性の評定結果は付録 D に付した。

(4) 相応しいラベル

各 droodle について、被験者がより適当であると回答したラベルを単独呈示用は付録 E に、対呈示用は付録 F に、それぞれ示した。

2.2.4 droodle の選定

(1) droodle の関連性による選定

まず、関連性の結果に基づいて、実験刺激の材料としてふさわしくないと判断した droodle を除外した。各セットにおける droodle の関連性の平均値と、先行研究（米倉、2001）時の基準から、関連性の値が 7 段階評定尺度で 5.0 以上の droodle を実験材料として用いることとした。関連性の値が 5.0 に満たない droodle を除外した結果、セット I からは 38 対中 25 対、セット II からは 34 対中 18 対が除外され、セット I と II を合わせて 29 対の droodle が、刺激としてふさわしい droodle として選ばれた。

(2) droodle の複雑さによる選定

左右の絵の関連性によって選定された 29 対の droodle の中から、さらに droodle の複雑さの評定結果によって、実験刺激としてふさわしくないと判断したもの除外した。なお、西本（2003）に則り、単純すぎる droodle の場合は評定値が平均 2.0 以下、また複雑すぎる droodle の場合は評定値が平均 5.0 以上を除外の基準とした。

単純すぎる droodle としては、357r(1.6), 320r(1.7), 306l(1.9), 324l(1.9), 350l(2.0) が該当した。これらの droodle を対ごとに検討した結果、絵とラベルの内容および対になる絵の評定値から判断し、l, r の絵柄の評定値がそれぞれ 2.0 および 2.1 で、ともに単純すぎると判断した 350p のみを除外した。上記の基準で複雑すぎると判断された droodle は本研究ではなかった。

(3) droodle 間の類似性による選定

絵柄が類似している droodle など、droodle 間で相互に影響を起こしそうな droodle を除外した。288p, 317p, 346p の droodle がこの作業により除外された。

<288p の droodle の除外理由>

ペア内（288l と 288r）で、図柄が類似していた。（図 2.2）

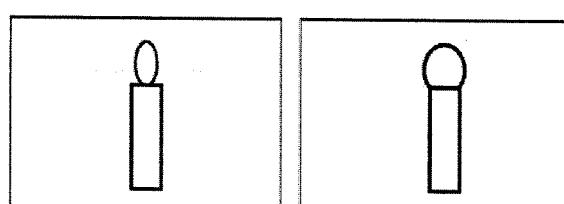


図 2.2 288p

<317p の droodle の除外理由>

257l の絵柄「傘と」と、317l の「矛と」の絵柄とが類似していたため、317p を除いた。
(図 2.3 および図 2.4)

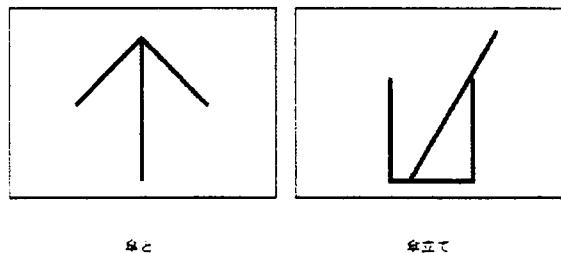


図 2.3 257p

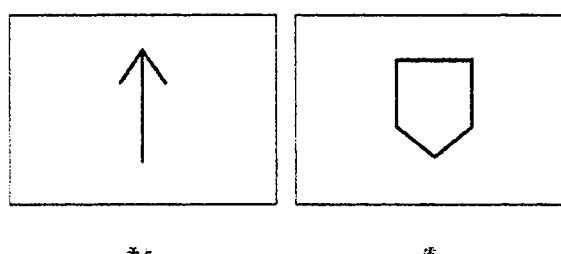


図 2.4 317p

<346p の droodle の除外理由>

325r の絵柄「ゴルフボール」と、346l の「シャワーと」の絵柄とが類似していたため、
346p を除いた。(図 2.5 および図 2.6)

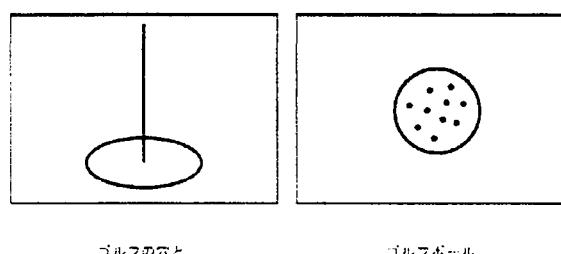


図 2.5 325p

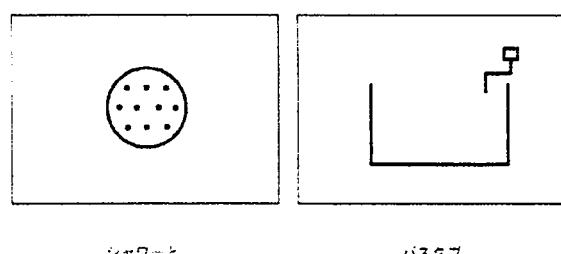


図 2.6 346p

(4) droodle の選定結果

以上の作業によって 47 対の droodle が除去され、この後標準化実験に用いる 25 対 50 枚の droodle を選定した。(付録 G)

選定された droodle の複雑性、適合性、関連性の平均値および標準偏差は表 2.4 のとおりであった。

表 2.4 選定された droodle の複雑性、適合性、関連性

	平均	標準偏差
複雑性	2.8	1.97
適合性	4.7	1.88
関連性	5.5	1.48

2.3 無意味線画の標準化(2) —標準化データの収集—

2.3.1 目的

標準化(1)で作成・選定された droodle を使って再生・再認実験を行い、実験刺激に使用できる droodle セットを作成する。

2.3.2 方法

(1) 被験者

大学生 30 名（平均年齢 21.5 歳, SD=1.11）を被験者とした。男性は 12 名（平均年齢 21.8 歳, SD=0.87), 女性は 18 名（平均年齢 21.3 歳, SD=1.23）であった。

(2) 材料

実験材料は、田中（2004）で選定された droodle 25 対 50 枚であった。使用した droodle はすべて白い背景に黒い線で描いたものとした。便宜上、droodle 番号の後ろに droodle 対全体を指す場合には p, 手がかりとして用いた左側の droodle の場合には l, 右側の droodle の場合には r をつけることでこれらを区別した。

セットそれぞれについて、記録用、再生テスト用、再認テスト用の 3 種類の実験刺激を作成した。各実験刺激は html ファイルで作成され、droodle は html ファイル内に埋め込まれた。

まず、記録用の実験刺激について述べる。記録時には、droodle を対になっている状態で用いた。2 枚の droodle は左右に並んでおり、左側には再生テストの際の手がかり droodle が配置され、右側にはテスト時に想起する droodle が配置された。左右の droodle の下にはその絵が何を表しているのかを説明する文（ラベル）が書かれていた。スクリーンに映った droodle の大きさは 33cm×98cm で、ラベルの一文字の大きさは約 8cm 四方であった。25 対の droodle の呈示順をランダムに並べ替えたものを 5 パターン作成し、実験ごとにパターンを変えた。

次に、再生テストにおける実験刺激について述べる。再生テストの際の手がかり droodle として、記録時に左側に呈示した droodle を用いた。再生テストおよび再認テストの際には droodle にラベルは付いていなかった。25 枚の droodle 呈示順序を記録時とは異なる順番にランダムに並べ替えて使用した。

最後に、再認テストにおける実験刺激について述べる。再認テストにおける手がかり droodle も、再生テストと同様に記録時に左側に呈示した droodle をラベルなしの状態で用いた。25 枚の droodle 呈示順序を記録時および再生テスト時とは異なる順番にランダムに並べ替えて使用した。

(3) 反応記録用紙

再生テストおよび再認テストで用いた反応記録用紙について述べる。まず、再生テストでは反応記録用紙として 5cm×7cm の枠を並べた回答用紙を用意した。1枚に 8 個の枠を並べた用紙を 4 枚としたものを 1 人分とした(4 枚目のみ、枠は 1 個であった)。枠の左下には 1~25 の番号をふった。

また、再認テストでは選択表および解答用紙を用意した。選択表には記録時に右側に呈示された droodle 25 個をランダムに並べ、「あ」から「の」までの平仮名(25 個)をふった。また、解答用紙には選択表から選んだ droodle の平仮名を記入する解答欄を並べ、1~25 の番号をふった。

(4) 実験装置

実験刺激はパーソナルコンピュータ (EPSON 製 AT-680C) とスライド・プロジェクター (SHARP 製) によってスクリーン上に呈示した。呈示用のソフトには、Internet Explorer を使用した。呈示順序は JAVA Script によって制御した。

(5) 手続き

3 名から 13 名までの集団実験でおこなった。1 回の実験の所要時間は、約 30 分間であった。スクリーンと平行に机と椅子を置き、被験者を着席させて実験をおこなった。室内的照明はつけず、窓の遮光カーテンを 30cm 程度開けておいた。これによって、被験者がスクリーンに映った実験刺激をはっきり見ることができ、かつ机で droodle や文字を書くことができる程度の明るさを保った。

25 対すべての droodle を被験者に呈示して記録させ、続いて再生テスト、再認テストの順でおこなった。記録および再生テスト、再認テストのあいだにはそれぞれ 3 分ずつとり、そのあいだに教示と回答用紙の配布をおこなった。

最初に教示をおこない、続いて記録用の droodle を呈示した。教示では再生テストをおこなうことだけを述べ、再認テストについては偶発実験条件を設定した。その後、スクリーンに droodle を 1 対ずつ呈示した。1 対の呈示時間は 10 秒とした。被験者には絵の下のラベルを参考にして 25 枚の droodle を記録させた。

すべての droodle を呈示した後、引き続いて再生テストをおこなった。被験者に回答用紙を配布し教示を与えた後、スクリーンに手がかり droodle を 1 枚ずつ呈示した。1 枚の droodle の呈示時間は 20 秒とし、そのあいだに被験者に呈示した droodle と対になる右側の droodle を回答用紙の枠内に再生させた。

次に、再認テストをおこなった。被験者に回答用紙と選択表を配布し教示を与えた後、スクリーンに手がかり droodle を 1 枚ずつ呈示した。1 枚の droodle の呈示時間は 20 秒とし、そのあいだに被験者に選択表から呈示した droodle と対になる右側の droodle を選ばせ、回答用紙にその平仮名を記入させた。

記録および再生テスト、再認テストに先だって被験者におこなった教示は以下の通りであった。

(6) 記録段階の教示

「これから左右2枚で1組となっている絵を見て、それらを覚えてもらいます。絵は全部で25組あります。絵を見る時間は1組について10秒間です。絵の下には、それが何を表しているかを説明する文が書かれていますので、この説明文を参考にして2つの絵を覚えてください。すべての絵を見たあと、今度は左側の絵を1枚ずつ出しますので、その右側にあった絵を思い出して描いていただきます。では、はじめます。」

(7) 再生テストの教示
「これから、先程見た2枚の絵の、左側の絵だけを1枚ずつ見せます。右側にどんな絵が描かれていたかを思い出して手元の用紙の枠の中に番号順に描いてください。芸術的に細かく描こうとせず、基本的な輪郭線だけがまいません。思い出した絵のポイントをつかんで描くように注意してください。20秒たったら次の絵に移ります。では、はじめます。」

(8) 再認テストの教示
「これから、初めに見た2枚1組の絵の左側の絵だけを先程とは違った順番で見せます。解答用紙には右側の絵が描かれていますので、左側の絵と組になる絵を探して回答用紙にその平仮名を記入してください。組になる絵を思い出せないときはあてずっぽうで選ばないで空欄のままにしておいてください。また、前の番号に戻って記入したり、一度選んだ右側の絵を後で訂正することはできません。20秒たったら次の絵に移ります。では、はじめます。」

2.3.3 結果と考察

(1) 再生テスト結果の処理

まず、再生テストの結果の処理法について述べる。再生されたdroodleの評価法として、複数の評価者による主観的な総合評価法を採用した。採点は、実験者を除く5名の評価者によって個別に行われた。評価には、5段階の尺度を用いた。また、評価者に大して、被験者の描画上の癖(線を太く描く、全体を小さめに描くなど)は原点の対象にしないこと、またdroodleの複雑さが異なるので、複雑なものについては評価を若干甘くすることの2点について、あらかじめ注意をした。いかに、5段階の評価尺度を示す。

- 5：原画と全く同じに描けている。
 - 4：だいたい原画と同じだが、細部の数・形などがわずかに違っている。
 - 3：輪郭線と絵の重要なポイントはしっかりと描けているが、細部が描けていなかったり、位置を間違えていたり、左右が反対だったりする。
 - 2：輪郭線から判断すれば、全く違っているとは言いきれないが、ポイントとなる部分が描かれていない。
 - 1：何も描かれていない。描かれていても、原画と全く違っている。
- 5～1の評価尺度にそれぞれ4点～0点を与えて点数化した。それぞれの被験者における

droodle 每の再生テスト結果の評価値として、評価者 7 名の点数の平均値を用いた。

(2) 再認テスト結果の処理

再認テストの結果について、正しい droodle が選択されていれば 1 点、間違った droodle が選択されているか（以下、誤答とする）、何も選択されていない場合には 0 点として点数化した。

(3) 再生評価値および再認率

再生テスト結果については、被験者 30 名の平均評価値を求め、droodle ごとの再生評価値とした。再認テスト結果については、被験者 30 名の平均値を求め、droodle ごとの再認率とした。以上を表 2.5 に示す。各 droodle の再生評価値と再認成績は付録 H に示した。

表 2.5 再生評価値および再認率の平均値と標準偏差ならびに $(\bar{X} - \sigma)$

再生評価値			再認率		
平均値	標準偏差	$(\bar{X} - \sigma)$	平均値	標準偏差	$(\bar{X} - \sigma)$
2.52	1.54	0.97	0.90	0.30	0.60

droodle 25 枚の再生評価値の平均値は 2.52、標準偏差は 1.54 で、 $(\bar{X} - \sigma)$ は 0.97 であった。最高評価値は 320p の 3.49 であり、最低評価値は 315p の 1.27 であった。また、再認率の平均値は 0.90、標準偏差は 0.27 で、 $(\bar{X} - \sigma)$ は 0.60 であった。再認率は 1.0 が最も高く、最も低かったものは 0.77 であった。

droodle ごとの再生評価値と再認率を散布図にしたものを見ると図 2.7 に示す。

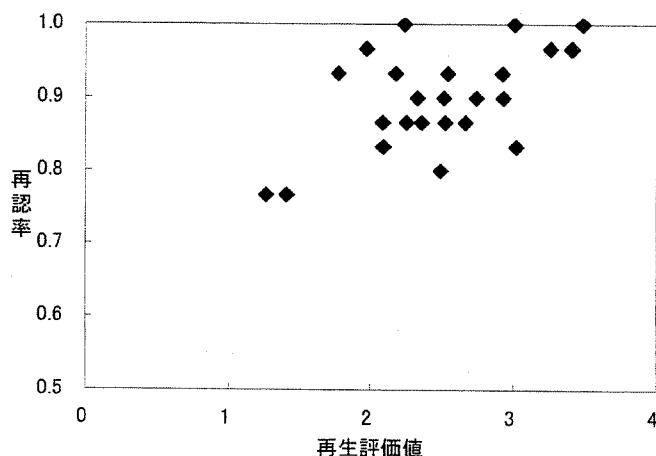


図 2.7 再生評価値と再認率の関係

先行研究においては、各 droodle の再生評価値または再認率が各セットの $(\bar{X} - \sigma)$ に満たないものを除外したが、今回の研究では再生評価値あるいは再認率が $(\bar{X} - \sigma)$ に満

たない droodle は見られなかつた。したがつて、全ての droodle が選定された。

2.3.4 まとめと今後の展望

田中（2004）で選定した droodle 25 対 50 枚は本実験の結果から想起成績の均一性が確認された。この 25 対に米倉（2001）および金原（2002）で標準化された droodle を合わせると、83 対 166 枚の droodle が選定された。

本実験における droodle の選定は、米倉（2001）および金原（2002）で用いられた基準によっておこなわれた。したがつて、本実験で選定された droodle と米倉（2001）および金原（2002）で標準化された droodle を合わせた 83 対の droodle は、想起成績に大きな差はないと考えられる。1 回の実験に用いる刺激材料としては 25 対程度の droodle が必要とされており、本実験の結果、3 セット構成することが可能となつた。ただし、セットを構成する際には、droodle 相互の意味的・形態的な類似に十分注意し、可能であれば予備実験を行うことが望ましい。

droodle は視覚情報処理と言語情報処理の相互作用の研究に有効性を発揮するものと思われる。したがつて、今後はこの標準化された droodle を用いた相互作用の研究がおこなわれることに期待したい。また、田中（2004）における新ラベルの命名でみられたように、droodle は高いイメージ喚起性を持っている。この高いイメージ喚起性を利用して、イメージ研究や臨床の領域における droodle の活用が期待できる。

引用文献

- Anderson,J.R. 1978 Arguments concerning representation for mental imagery. *Psychological Review*, 85, 249-277.
- Bower,G.H., Karlin,M.B., & Dueck,A. 1975 Comprehension and memory for pictures. *Memory and cognition*, 3, 216-220.
- Brandimonte,M.A., Hitch,G.J., & Bishop,D.V.M. 1992 Verbal recording of visual stimuli impairs mental image transformations. *Memory and cognition*, 20, 449-455.
- Brooks,L.R. 1968 Spatial and Verbal components of the act of recall. *Canadian Journal of Psychology*, 22, 349-368.
- Carmichael,L., Hogan,H.P., & Walter,A.A. 1932 An experimental study of the effect of language on the reproduction of visual perceived form. *Journal of Experimental Psychology*, 15, 73-83.
- 金原彰子 2002 記憶実験用無意味絵 (doodle) 刺激の標準化 (第 2 次). 2001 年度早稲田大学第一文学部心理学専修卒業論文.
- 北神慎司 2000 視覚情報の記録における言語的符号化の影響. 心理学研究, 71, 387-394.
- Klatzky, R. L, & Stoy, A.M. 1978 Semantic information and visual information processing. In J.W.Cotton and Klatzky(Eds.), *Semantic factors in cognition*. Hillsdale, New Jersey: Lawrence Erlbaum Associates.
- Kosslyn,S.M. 1980 *Image and mind*. Cambridge, Mass: Harvard University Press.
- Kosslyn,S.M. 1975 Information representation in visual images. *Cognitive Psychology*, 7, 341-370.
- 西本武彦・高橋優 1996 記憶実験用の無意味絵 (doodle) 刺激. 早稲田心理学年報, 29, 63-90.
- Paivio,A. 1965 Abstractness, imagery, and meaningfulness in paired-associate learning. *Journal of Verbal Learning and Verbal Behavior*, 4, 32-38
- Paivio,A. 1971 *Imagery and verbal processes*. New York: Holt, Rinehart, and Winston.
- Paivio,A., Smythe, P.C., & J.C.Yuille 1968 Imagery versus meaningfulness of nouns in paired-associate learning. *Canadian Journal of Experimental Psychology*, 22, 427-441.
- Pezdek,K. 1977 Cross-modality semantic integration of sentence and picture memory. *Journal of Experimental Psychology: Human learning and Memory*, 3, 515-524.
- Posner,M.I. 1969 Abstraction and the process of recognition. In G.Bower and Spence,J.T.(Eds.), *psychology of learning and motivation*, Vol.3. New York: Academic Press
- Posner,M.I. 1970 On the relationship between letter names and superordinate

- categories. *Quarterly Journal of Experimental Psychology*, 22, 279-287.
- Potter,M.C. & Faulconer,B.A. 1975 Time to understand pictures and words. *Nature*, 253, 437-438.
- Pylyshyn,Z.W. 1973 What the mind's eye tells the mind's brain: A critique of mental imagery. *Psychological Bulletin*, 80, 1-24.
- Rafael,K.J. & Klatzky,R.L. 1978 Meaningful-interpretation effects on codes of nonsense pictures. *Journal of Experimental Psychology: Human Learning and Memory*, 4,631-646.
- Shepard,R.N. & Metzler,J. 1971 Mental rotation of three-dimensional objects. *Science*, 171, 701-703.
- Snodgrass,J.G., & Vanderwart, M. 1980 A standardized set of 260 pictures: Norms for name agreement, image agreement, familiarity, and visual complexity. *Journal of Experimental Psychology: Human Learning and Memory*, 6, 174-215.
- Stroop,J.R. 1935 Studies of interference in serial verbal reactions. *Journal of Experimental Psychology*, 18,643-662.
- 田中翔子 2004 記憶実験用無意味絵 (droodle) 刺激の標準化 (第3次 - PART I) 早稲田大学第一文学部心理学専修卒業論文.
- 米倉庄美 2001 記憶実験用無意味絵 (droodle) 刺激の標準化. 早稲田大学第一文学部心理学専修卒業論文.
- 渡邊明寛 2004 記憶実験用無意味絵 (droodle) 刺激の標準化 (第3次 - PART II) 早稲田大学第一文学部心理学専修卒業論文.

参考文献

- 浮田 潤・賀集 寛（共編） 1997 現代心理学シリーズ5 言語と記憶。陪風館。
- 西本武彦・林静夫（編） 2000 認知心理学ワークショップ。早稲田大学出版部。
- 西本武彦（監訳） 2002 イメージの心理学。早稲田大学出版部。
- 太田信夫・多賀秀継（編著） 2000 記憶研究の最前線。北大路書房。

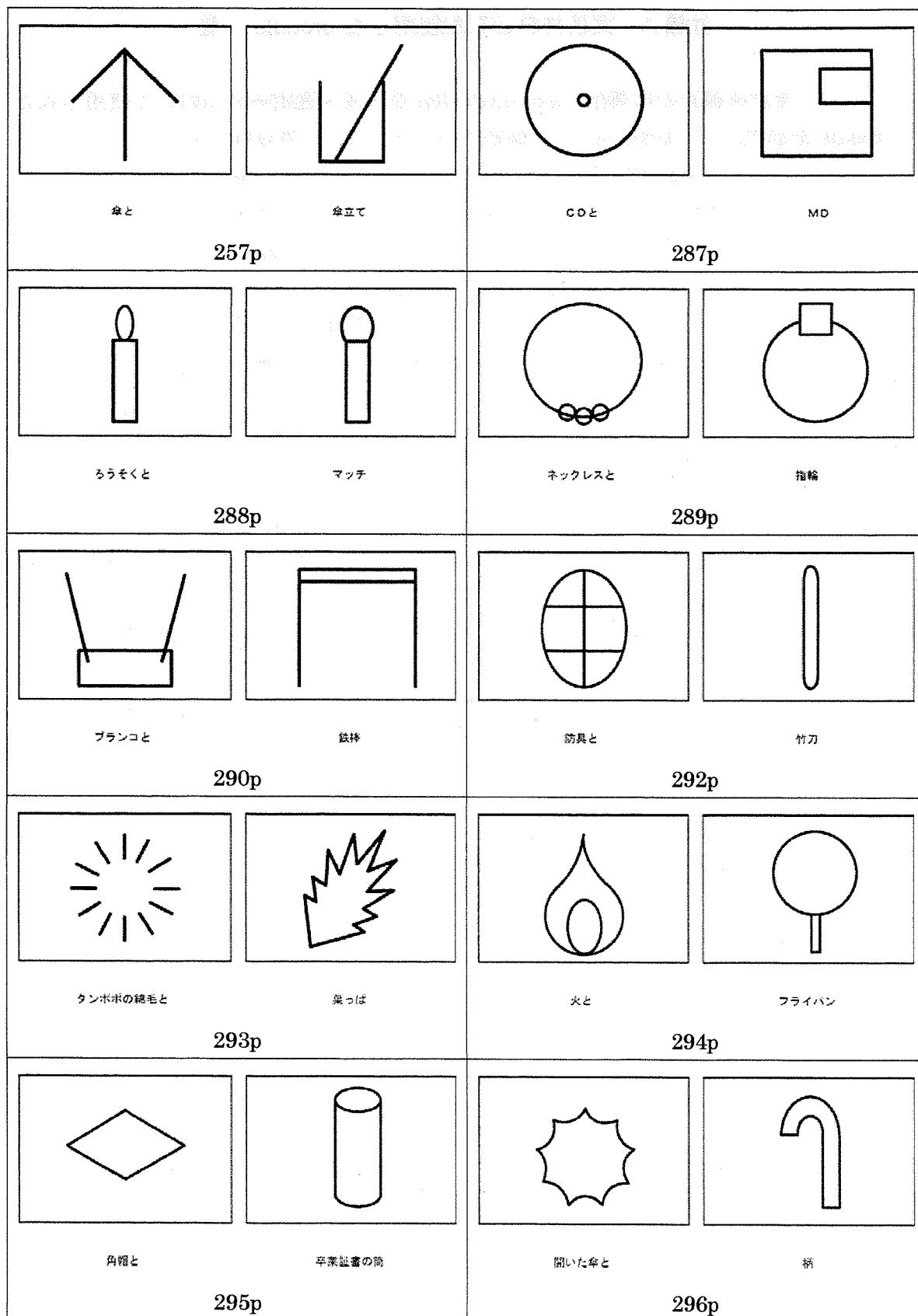
付録目次

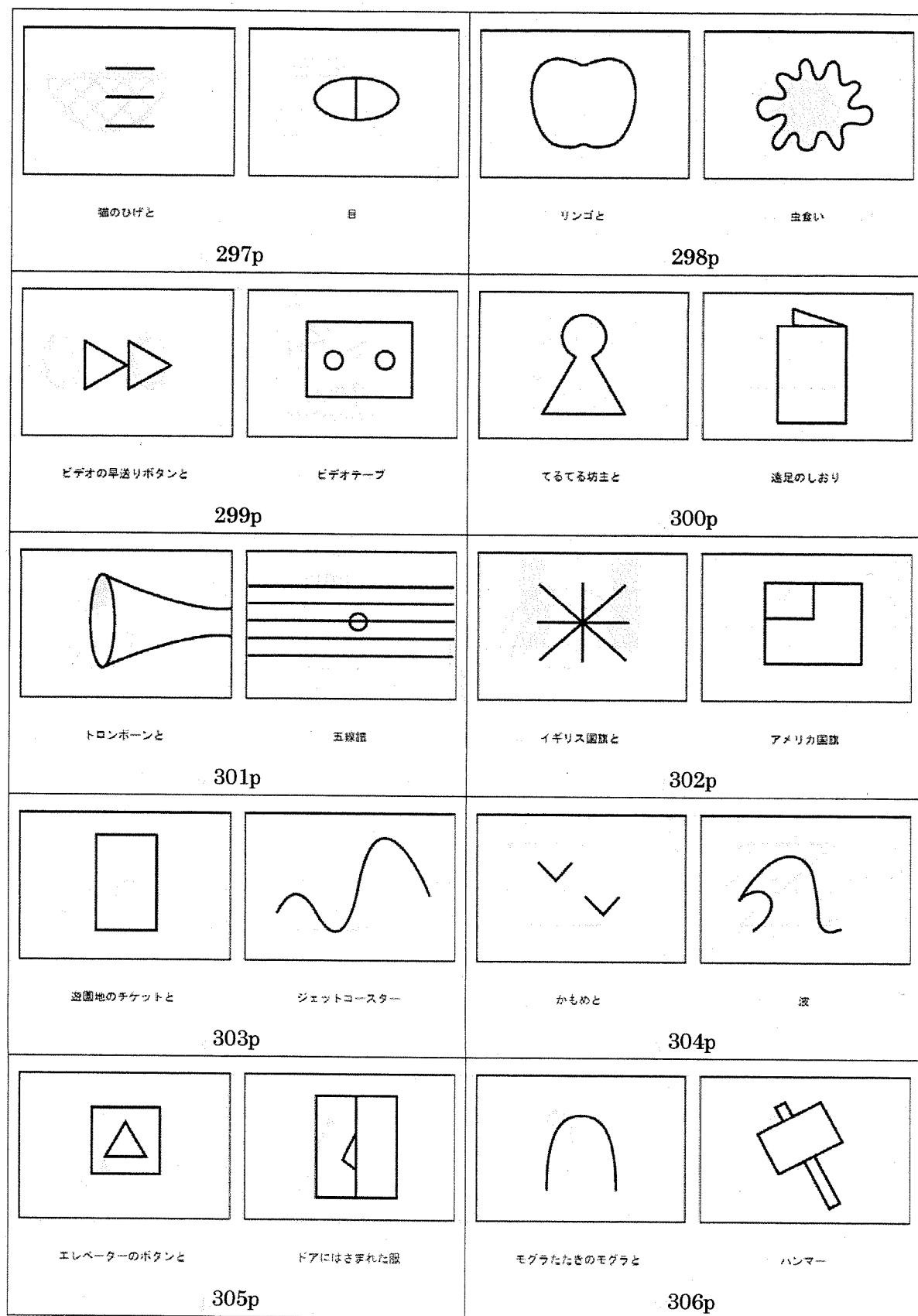
- A : 実験材料として使用した droodle 一覧
- B : 単独提示したときの絵の複雑性 (7 段階評定)
- C : 単独提示したときのラベルの適合性 (7 段階評定)
- D : 対提示したときの左右の絵の関連性 (7 段階評定)
- E : 単独提示したときのラベル (自由反応)
- F : 対提示したときのラベル (自由反応)
- G : 標準化対象の droodle
- H : 付録 G における droodle ごとの再生評価値および再認率

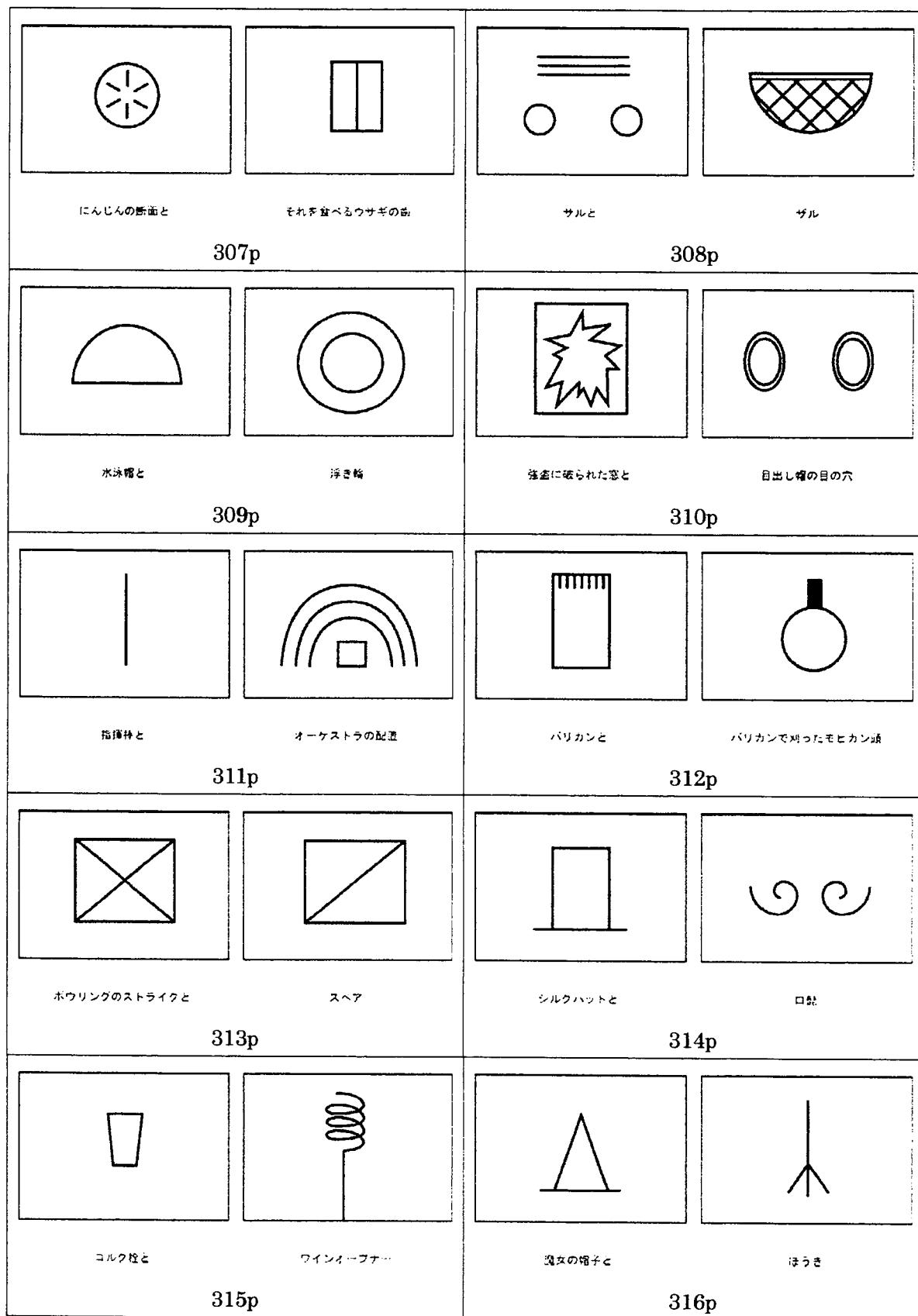
付録 A：実験材料として使用した droodle 一覧

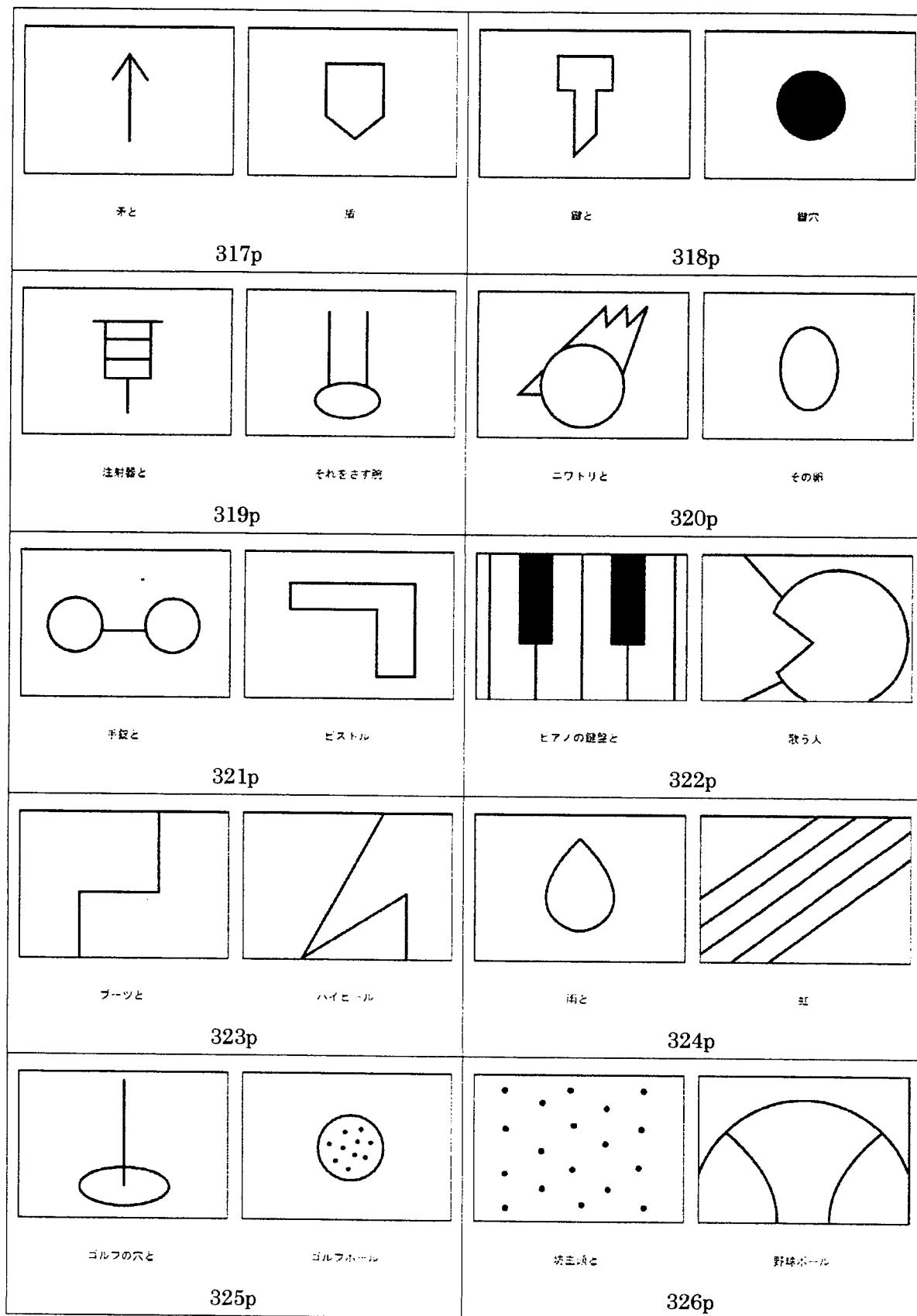
「2.2 無意味線画の標準化（1）－droodle の作成・選定－」において使用された droodle を示す。

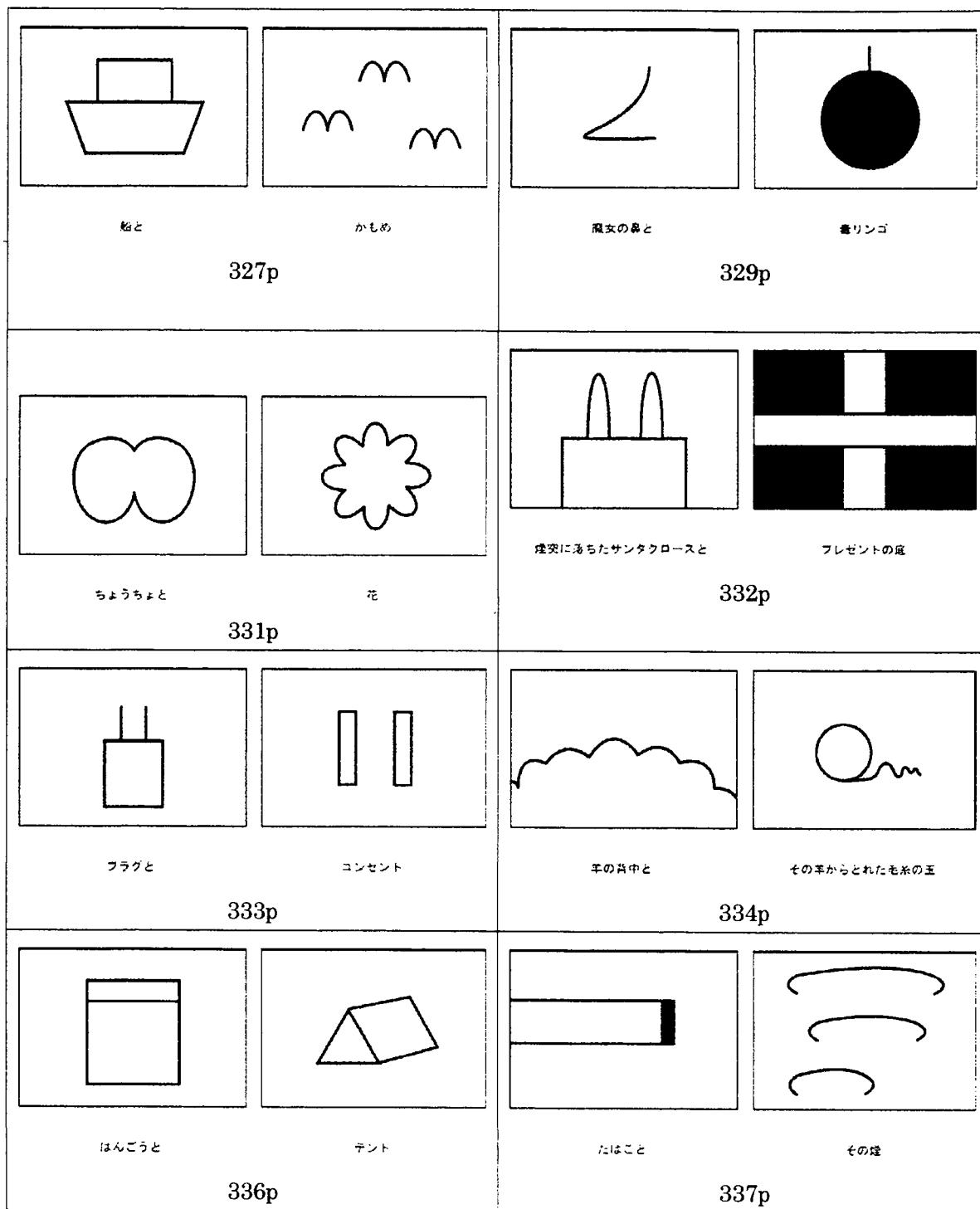


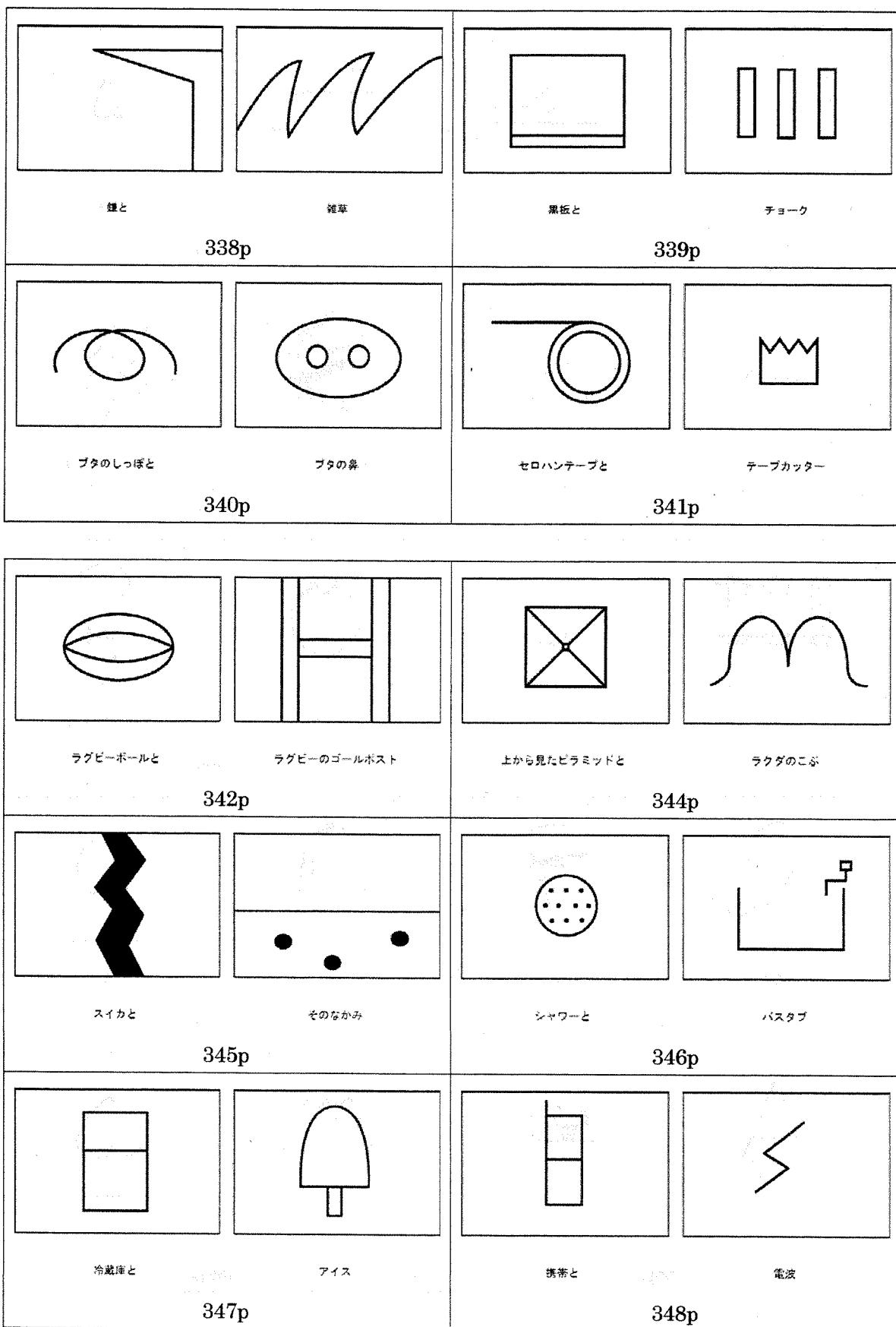


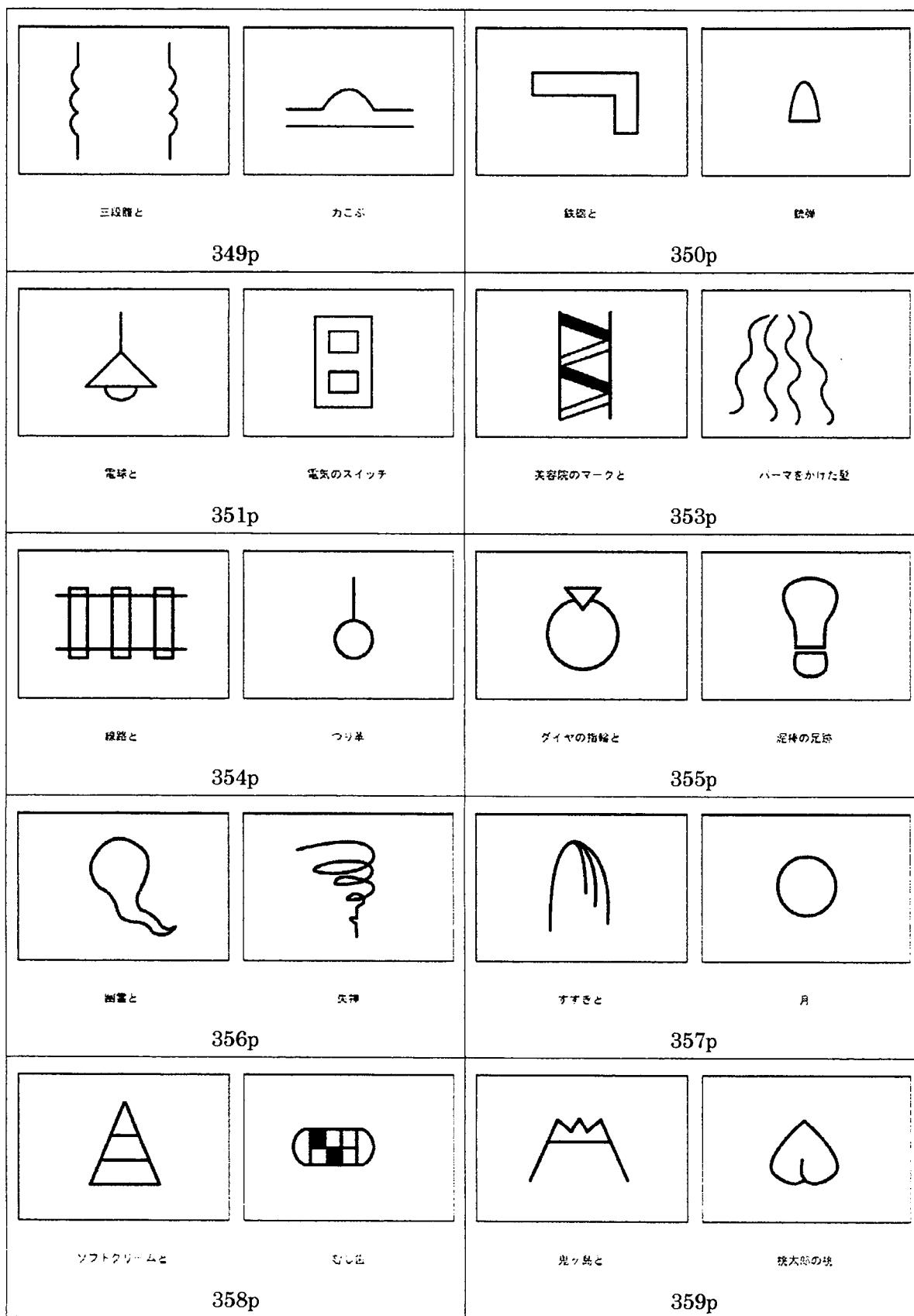


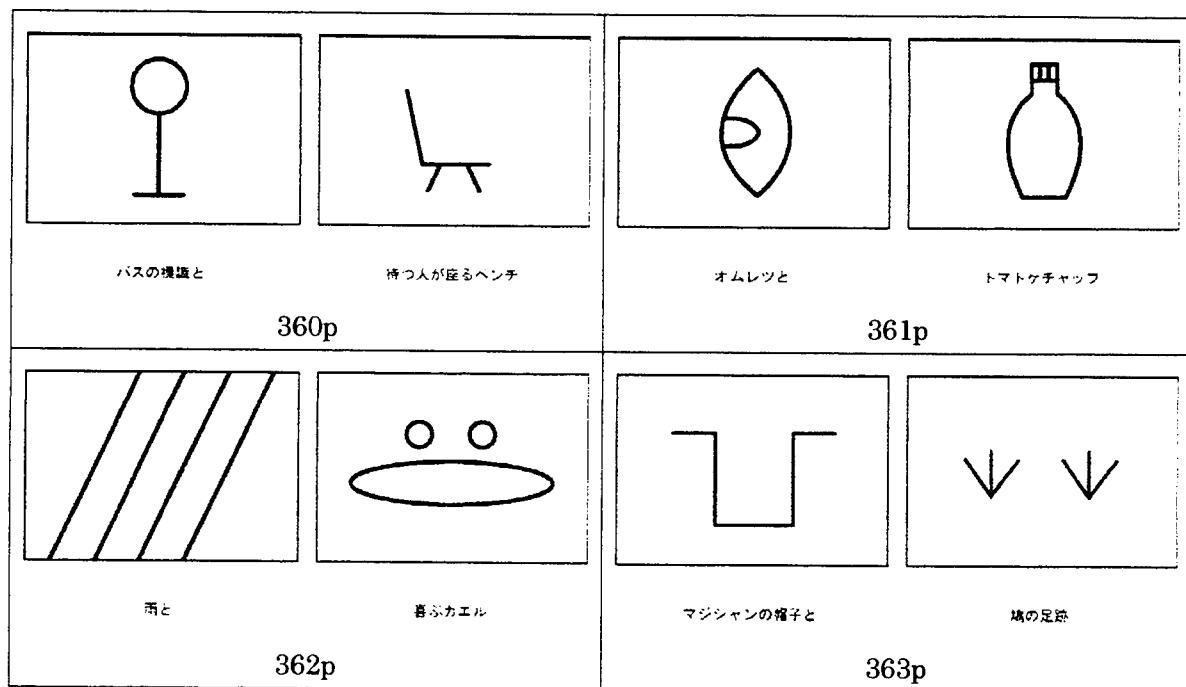












付録 B：単独提示したときの絵の複雑性

droodle の左右それぞれの絵における複雑性を、7 段階で評定させたときの評定値の平均と標準偏差を示す。刺激番号に付された l と r はそれぞれ各ペアにおける左側、右側の絵を示している。

droodle における左右の絵の関係のカテゴリを①～④として表に付した。カテゴリは以下の通りである。

- ① 異なる物体が共通のプロセスで結ばれているもの
- ② 同一の物体の異なる部分を描いたもの
- ③ 同一の物体の時間の経過に伴う変化を描いたもの
- ④ 異なる物体が音韻的関係で結ばれているもの

刺激番号	ラベル	カテゴリ	複雑性平均	複雑性SD
257l	傘と	①	2.3	1.15
257r	傘立て	①	3.2	1.29
287l	CDと	①	2.2	1.17
287r	MD	①	3.3	1.52
288l	ろうそくと	①	2.4	1.30
288r	マッチ	①	2.6	1.10
289l	ネックレスと	①	3.3	1.30
289r	指輪	①	3.0	1.38
290l	ブランコと	①	3.2	1.37
290r	鉄棒	①	3.1	1.06
292l	防具と	①	3.6	1.22
292r	竹刀	①	2.3	1.23
293l	タンポポの綿毛と	②	3.2	1.22
293r	葉っぱ	②	3.8	1.54
294l	火と	①	2.9	1.57
294r	フライパン	①	2.8	1.34
295l	角帽と	①	2.4	1.30
295r	卒業証書の筒	①	2.8	1.16
296l	開いた傘と	②	2.9	1.38
296r	柄	②	2.8	1.55
297l	猫のひげと	②	1.9	1.17
297r	目	②	2.6	1.28
298l	リンゴと	②	2.5	1.14
298r	虫食い	②	3.0	1.29
299l	ビデオの早送りボタンと	①	3.0	1.50
299r	ビデオテープ	①	2.7	1.26
300l	てるてる坊主と	①	2.6	1.22
300r	遠足のしおり	①	3.1	1.24
301l	トロンボーンと	①	3.3	1.37
301r	五線譜	①	3.8	1.63
302l	イギリス国旗と	①	3.4	1.36
302r	アメリカ国旗	①	2.8	1.01
303l	遊園地のチケットと	①	2.1	1.59
303r	ジェットコースター	①	2.2	1.29
304l	かもめと	①	1.8	1.09
304r	波	①	2.9	1.31
305l	エレベーターのボタンと	①	3.0	1.45
305r	ドアにはさまれた服	①	3.8	1.52
306l	モグラたたきのモグラと	①	1.9	1.44
306r	ハンマー	①	3.0	1.69
307l	にんじんの断面と	①	3.4	1.17
307r	それを食べるウサギの歯	①	2.8	1.10
308l	サルと	④	3.7	1.40
308r	ザル	④	3.8	1.75

刺激番号	ラベル	カテゴリ	複雑性平均	複雑性SD
309l	水泳帽と	①	2.0	0.89
309r	浮き輪	①	2.3	1.26
310l	強盗に破られた窓と	①	3.9	1.39
310r	目出し帽の目の穴	①	3.3	1.28
311l	指揮棒と	①	1.3	0.70
311r	オーケストラの配置	①	4.4	1.45
312l	バリカンと	①	3.5	1.41
312r	バリカンで刈ったモヒカン頭	①	3.2	1.70
313l	ボウリングのストライクと	①	3.3	1.58
313r	スペア	①	2.9	1.63
314l	シルクハットと	①	2.6	1.13
314r	口髭	①	2.9	1.47
315l	コルク栓と	①	4.0	9.12
315r	ワインオープナー	①	3.1	1.31
316l	魔女の帽子と	①	2.8	1.10
316r	ほうき	①	2.5	1.20
317l	矛と	①	2.3	1.06
317r	盾	①	2.3	0.96
318l	鍵と	①	3.7	1.34
318r	鍵穴	①	2.2	1.37
319l	注射器と	①	4.1	1.42
319r	それをさす腕	①	3.3	1.58
320l	ニワトリと	③	3.9	1.64
320r	その卵	③	1.7	0.95
321l	手鏡と	①	2.5	1.14
321r	ピストル	①	2.5	1.20
322l	ピアノの鍵盤と	①	4.2	1.97
322r	歌う人	①	3.7	1.44
323l	ブーツと	①	2.3	1.12
323r	ハイヒール	①	2.8	1.47
324l	雨と	③	1.9	1.01
324r	虹	③	3.1	1.25
325l	ゴルフの穴と	①	2.1	1.20
325r	ゴルフボール	①	2.7	1.49
326l	坊主頭と	①	2.4	1.63
326r	野球ボール	①	3.1	1.91
327l	船と	①	2.4	1.38
327r	かもめ	①	2.4	1.55
329l	魔女の鼻と	①	2.4	1.13
329r	毒リンゴ	①	3.2	1.73
331l	ちようちょと	①	2.7	1.56
331r	花	①	3.0	1.63
332l	煙突に落ちたサンタクロースと	①	4.3	1.91
332r	プレゼントの底	①	3.4	1.61

刺激番号	ラベル	カテゴリ	複雑性平均	複雑性SD
333l	プラグと	①	2.5	1.36
333r	コンセント	①	2.1	1.31
334l	羊の背中と	③	2.9	1.60
334r	その羊からとれた毛糸	③	3.1	1.64
336l	はんごうと	①	2.5	1.38
336r	テント	①	2.5	1.53
337l	たばこと	②	2.6	1.28
337r	その煙	②	2.8	1.63
338l	鎌と	①	3.3	1.87
338r	雑草	①	2.6	1.19
339l	黒板と	①	2.6	1.25
339r	チョーク	①	2.4	1.33
340l	ブタのしっぽと	②	2.7	1.60
340r	ブタの鼻	②	2.3	1.42
341l	セロハンテープと	①	3.5	1.72
341r	テープカッター	①	2.9	1.39
342l	ラグビーボールと	①	3.2	1.49
342r	ラグビーのゴールポスト	①	3.3	1.58
344l	上から見たピラミッドと	①	3.2	1.66
344r	ラクダのこぶ	①	2.7	1.39
345l	スイカと	②	3.1	1.57
345r	そのなかみ	②	2.5	1.48
346l	シャワーと	①	3.4	1.75
346r	バスタブ	①	4.3	2.14
347l	冷蔵庫と	①	2.1	1.41
347r	アイス	①	2.5	1.22
348l	携帯電話と	①	2.9	1.63
348r	電波	①	2.3	1.39
349l	三段腹と	②	3.3	1.78
349r	力こぶ	②	2.4	1.04
350l	鉄砲と	①	2.0	1.27
350r	銃弾	①	2.1	1.39
351l	電球と	①	3.0	1.75
351r	電気のスイッチ	①	3.1	1.53
353l	美容院のマークと	①	5.1	1.60
353r	パーマをかけた髪	①	2.7	1.74
354l	線路と	①	3.6	1.91
354r	つり革	①	2.2	1.45
355l	ダイヤの指輪と	①	2.8	1.48
355r	泥棒の足跡	①	2.9	1.42
356l	幽霊と	①	2.9	1.67
356r	失神	①	3.7	1.95
357l	すすきと	①	3.1	1.60
357r	月	①	1.6	0.82

刺激番号	ラベル	カテゴリ	複雑性平均	複雑性SD
358l	ソフトクリームと	①	2.9	1.78
358r	むし歯	①	4.1	1.83
359l	富士山と	①	3.5	1.61
359r	桃太郎の桃	①	3.1	1.66
360l	バスの標識と	①	2.2	1.21
360r	待つ人が座るベンチ	①	2.9	1.57
361l	オムレツと	①	3.2	1.50
361r	トマトケチャップ	①	3.6	1.73
362l	雨と	①	2.8	1.60
362r	喜ぶカエル	①	3.3	1.84
363l	マジシャンの帽子と	①	2.5	1.55
363r	鳩の足跡	①	2.4	1.28

付録 C：単独提示したときの絵の適合性

droodle の左右それぞれの絵における適合性を、7段階で評定させたときの評定値の平均と標準偏差を示す。刺激番号に付された l と r はそれぞれ各ペアにおける左側、右側の絵を示している。

droodle における左右の絵の関係のカテゴリを①～④として表に付した。カテゴリは以下の通りである。

- ① 異なる物体が共通のプロセスで結ばれているもの
- ② 同一の物体の異なる部分を描いたもの
- ③ 同一の物体の時間の経過に伴う変化を描いたもの
- ④ 異なる物体が音韻的関係で結ばれているもの

刺激番号	ラベル	カテゴリ	適合性平均	適合性SD
257l	傘と	①	3.8	1.61
257r	傘立て	①	2.8	1.36
287l	CDと	①	5.3	1.68
287r	MD	①	5.2	1.32
288l	ろうそくと	①	6.6	0.56
288r	マッチ	①	5.8	1.21
289l	ネックレスと	①	5.2	1.42
289r	指輪	①	4.4	1.54
290l	ブランコと	①	5.0	1.59
290r	鉄棒	①	3.9	1.36
292l	防具と	①	3.8	1.83
292r	竹刀	①	2.6	1.52
293l	タンポポの綿毛と	②	4.0	1.36
293r	葉っぱ	②	3.8	1.60
294l	火と	①	5.9	1.30
294r	フライパン	①	4.8	1.44
295l	角帽と	①	2.8	1.23
295r	卒業証書の筒	①	4.5	1.63
296l	開いた傘と	②	3.5	1.28
296r	柄	②	5.3	1.73
297l	猫のひげと	②	2.6	1.67
297r	目	②	3.2	1.42
298l	リンゴと	②	4.6	1.43
298r	虫食い	②	3.2	1.47
299l	ビデオの早送りボタンと	①	6.6	0.57
299r	ビデオテープ	①	5.8	1.07
300l	てるてる坊主と	①	5.6	1.59
300r	遠足のしおり	①	4.0	1.60
301l	トロンボーンと	①	4.3	1.53
301r	五線譜	①	5.3	1.37
302l	イギリス国旗と	①	3.0	1.51
302r	アメリカ国旗	①	3.5	1.48
303l	遊園地のチケットと	①	3.1	1.60
303r	ジェットコースター	①	3.2	1.42
304l	かもめと	①	3.8	1.83
304r	波	①	4.3	1.58
305l	エレベーターのボタンと	①	5.5	1.22
305r	ドアにはさまれた服	①	4.8	1.80
306l	モグラたたきのモグラと	①	2.8	1.43
306r	ハンマー	①	6.8	0.41
307l	にんじんの断面と	①	3.5	1.57
307r	それを食べるウサギの歯	①	3.2	1.69
308l	サルと	④	3.1	1.58
308r	ザル	④	6.1	0.99

刺激番号	ラベル	カテゴリ	適合性平均	適合性SD
309l	水泳帽と	①	4.3	1.48
309r	浮き輪	①	4.7	1.52
310l	強盗に破られた窓と	①	4.8	1.84
310r	目出し帽の目の穴	①	3.8	1.85
311l	指揮棒と	①	4.5	1.83
311r	オーケストラの配置	①	3.8	1.37
312l	バリカンと	①	3.6	1.71
312r	バリカンで刈ったモヒカン頭	①	3.8	1.81
313l	ボウリングのストライクと	①	5.0	1.99
313r	スペア	①	4.7	2.08
314l	シルクハットと	①	5.4	1.07
314r	口髭	①	4.3	1.66
315l	コルク栓と	①	5.0	1.56
315r	ワインオープナー	①	4.6	1.79
316l	魔女の帽子と	①	4.6	1.48
316r	ほうき	①	4.1	1.35
317l	矛と	①	3.6	1.68
317r	盾	①	4.8	1.37
318l	鍵と	①	3.5	1.43
318r	鍵穴	①	2.5	1.55
319l	注射器と	①	4.1	1.52
319r	それをさす腕	①	2.5	1.31
320l	ニワトリと	③	5.1	1.68
320r	その卵	③	6.0	1.43
321l	手鏡と	①	4.3	1.62
321r	ピストル	①	4.2	1.55
322l	ピアノの鍵盤と	①	6.7	0.61
322r	歌う人	①	4.4	1.54
323l	ブーツと	①	2.3	1.20
323r	ハイヒール	①	1.7	1.11
324l	雨と	③	5.4	1.25
324r	虹	③	3.7	1.64
325l	ゴルフの穴と	①	5.0	1.68
325r	ゴルフボール	①	4.9	1.82
326l	坊主頭と	①	2.4	1.63
326r	野球ボール	①	5.0	1.52
327l	船と	①	4.9	1.98
327r	かもめ	①	5.5	1.66
329l	魔女の鼻と	①	4.2	1.85
329r	毒リンゴ	①	3.4	1.94
331l	ちようちょと	①	2.5	1.14
331r	花	①	4.7	1.86
332l	煙突に落ちたサンタクロースと	①	1.9	1.34
332r	プレゼントの底	①	3.9	1.99

刺激番号	ラベル	カテゴリ	適合性平均	適合性SD
333l	プラグと	①	4.9	1.89
333r	コンセント	①	4.4	2.14
334l	羊の背中と	③	4.0	2.03
334r	その羊からとれた毛糸	③	4.0	2.03
336l	はんごうと	①	2.8	1.68
336r	テント	①	6.0	1.08
337l	たばこと	②	5.4	1.28
337r	その煙	②	3.9	1.99
338l	鎌と	①	2.6	1.52
338r	雑草	①	3.7	1.89
339l	黒板と	①	4.4	1.74
339r	チョーク	①	3.6	1.48
340l	ブタのしっぽと	②	3.5	1.89
340r	ブタの鼻	②	6.3	0.71
341l	セロハンテープと	①	4.5	1.66
341r	テープカッター	①	3.2	1.63
342l	ラグビーボールと	①	4.6	1.97
342r	ラグビーのゴールポスト	①	4.0	1.96
344l	上から見たピラミッドと	①	4.7	2.10
344r	ラクダのこぶ	①	3.5	1.68
345l	スイカと	②	2.6	1.57
345r	そのなかみ	②	2.6	1.73
346l	シャワーと	①	4.1	1.70
346r	バスタブ	①	5.8	1.57
347l	冷蔵庫と	①	3.7	2.09
347r	アイス	①	5.3	1.78
348l	携帯電話と	①	5.7	1.65
348r	電波	①	4.4	1.83
349l	三段腹と	②	2.4	1.40
349r	力こぶ	②	3.4	1.96
350l	鉄砲と	①	3.6	1.87
350r	銃弾	①	4.7	1.72
351l	電球と	①	6.5	0.97
351r	電気のスイッチ	①	5.2	1.89
353l	美容院のマークと	①	3.4	1.77
353r	パーマをかけた髪	①	4.9	1.85
354l	線路と	①	6.5	0.86
354r	つり革	①	5.1	1.80
355l	ダイヤの指輪と	①	4.7	1.71
355r	泥棒の足跡	①	3.7	2.00
356l	幽霊と	①	5.1	1.63
356r	失神	①	3.9	1.95
357l	すすきと	①	4.2	1.80
357r	月	①	4.7	1.91

刺激番号	ラベル	カテゴリ	適合性平均	適合性SD
358l	ソフトクリームと	①	1.9	1.03
358r	むし歯	①	3.6	1.87
359l	富士山と	①	3.5	2.01
359r	桃太郎の桃	①	5.8	1.36
360l	バスの標識と	①	5.9	1.28
360r	待つ人が座るベンチ	①	3.7	1.84
361l	オムレツと	①	3.7	1.60
361r	トマトケチャップ	①	5.1	1.57
362l	雨と	①	3.0	1.63
362r	喜ぶカエル	①	2.9	1.53
363l	マジシャンの帽子と	①	2.4	1.13
363r	鳩の足跡	①	4.8	1.75

付録 D：対提示したときの絵の関連性

droodle の各ペアにおける左右の絵の関連性を、7 段階で評定させたときの評定値の平均と標準偏差を示す。

droodle における左右の絵の関係のカテゴリを①～④として表に付した。カテゴリは以下の通りである。

- ① 異なる物体が共通のプロセスで結ばれているもの
- ② 同一の物体の異なる部分を描いたもの
- ③ 同一の物体の時間の経過に伴う変化を描いたもの
- ④ 異なる物体が音韻的関係で結ばれているもの

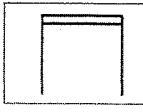
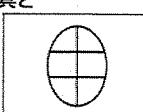
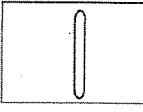
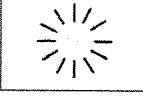
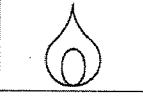
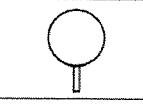
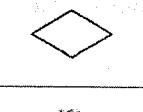
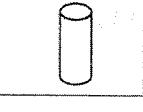
刺激番号	もとのラベル	カテゴリ	関連性平均	関連性SD
257p	傘と傘立て	①	5.2	1.60
287p	CDとFD	①	5.3	1.51
288p	ろうそくとマッチ	①	5.3	1.64
289p	ネックレスと指輪	①	4.9	1.57
290p	ブランコと鉄棒	①	4.6	1.52
292p	甲羅と竹刀	①	4.7	1.84
293p	タンポポの綿毛と葉っぱ	②	3.2	1.61
294p	火とフライパン	①	5.2	1.21
295p	角帽と卒業証書	①	4.0	2.03
296p	開いた傘と杖	②	3.6	1.83
297p	猫のひげと目	②	3.6	1.88
298p	リンゴと虫食い	②	3.2	1.68
299p	ビデオの早送りボタンとビデオテープ	①	5.6	1.81
300p	てるてる坊主と遠足のしおり	①	3.4	1.92
301p	トロンボーンと五線譜	①	4.3	1.84
302p	イギリス国旗とアメリカ国旗	①	3.9	2.00
303p	遊園地のチケットとジェットコースター	①	3.4	1.76
304p	かもめと波	①	4.2	1.73
305p	エレベーターのボタンとドアにはさまれた服	①	4.0	2.12
306p	モグラたたきのモグラとハンマー	①	5.6	1.40
307p	にんじんの断面とそれを食べるウサギの歯	①	3.5	1.81
308p	サルとザル	④	3.0	1.94
309p	水泳帽と浮き輪	①	4.2	1.69
310p	強盗に破られた窓と目出し帽の目の穴	①	3.2	1.86
311p	指揮棒とオーケストラの配置	①	4.5	1.57
312p	バリカンとバリカンで刈ったモヒカン頭	①	4.4	1.88
313p	ボウリングのストライクとスペア	①	4.9	1.89
314p	シルクハットと口髭	①	4.7	2.18
315p	コルク栓とワインオープナー	①	5.6	1.38
316p	魔女の帽子とほうき	①	5.4	1.50
317p	矛と盾	①	5.1	1.76
318p	鍵と鍵穴	①	5.1	1.90
319p	注射器とそれをさす腕	①	4.3	1.90
320p	ニワトリとその卵	③	5.9	1.43
321p	手錠とピストル	①	4.6	1.79
322p	ピアノの鍵盤と歌う人	①	5.3	1.60
323p	ブーツとハイヒール	①	3.5	2.03
324p	雨と虹	②	5.1	1.70
325p	ゴルフの穴とゴルフボール	①	5.6	1.33
326p	坊主頭と野球のボール	①	3.6	1.81
327p	船とかもめ	①	5.6	1.13
329p	魔女の鼻と毒リンゴ	①	3.9	1.92
331p	ちようちよと花	①	3.6	1.94
332p	煙突に落ちたサンタクロースとプレゼントの底	①	2.6	1.35

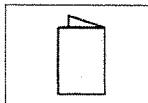
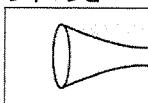
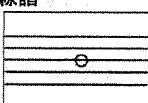
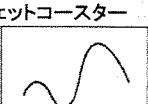
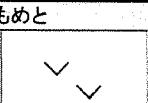
刺激番号	もとのラベル	カテゴリ	関連性平均	関連性SD
333p	プラグとコンセント	①	5.8	1.28
334p	羊の背中とその羊からとれた毛糸の玉	③	4.4	1.79
336p	はんごうとテント	①	4.2	1.55
337p	たばことその煙	②	5.9	1.37
338p	鎌と雑草	①	3.9	1.91
339p	黒板とチョーク	①	5.6	1.50
340p	ブタのしっぽとブタの鼻	②	5.3	1.58
341p	セロハンテープとテープカッター	①	5.2	1.44
342p	ラグビーボールとラグビーのゴールポスト	①	5.4	1.59
344p	上から見たピラミッドとラクダのこぶ	①	3.4	1.63
345p	スイカとそのなみ	②	3.9	2.08
346p	シャワーとバスタブ	①	5.2	1.25
347p	冷蔵庫とアイス	①	5.3	1.42
348p	携帯と電波	①	5.9	1.07
349p	三段腹と力こぶ	②	2.7	1.39
350p	鉄砲と銃弾	①	5.6	1.48
351p	電球と電気のスイッチ	①	5.9	1.50
353p	美容院のマークとパーマをかけた髪	①	4.6	1.73
354p	線路とつり革	①	4.5	1.41
355p	ダイヤの指輪と泥棒の足跡	①	3.2	1.76
356p	幽霊と失神	①	3.6	1.48
357p	すすきと月	①	5.4	1.19
358p	ソフトクリームとむし歯	①	3.1	1.60
359p	鬼ヶ島と桃太郎の桃	①	4.7	1.91
360p	バスの標識と待つ人が座るベンチ	①	5.4	1.41
361p	オムレツとトマトケチャップ	①	5.0	1.74
362p	雨と喜ぶカエル	①	3.6	1.67
363p	マジシャンの帽子と鳩の足跡	①	2.6	1.43

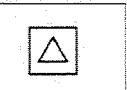
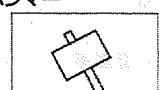
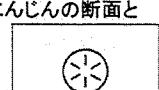
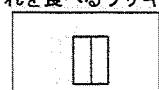
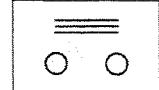
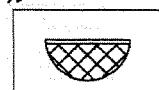
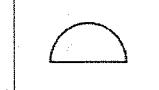
付録 E：単独提示したときのラベル

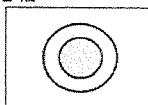
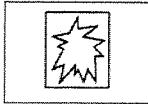
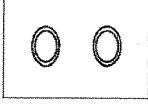
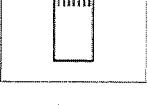
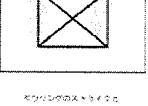
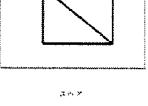
droodle の左右それぞれの絵に対して、ふさわしいと思われるラベルを自由反応によって求めた。そのラベルを示す。

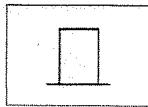
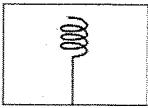
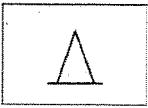
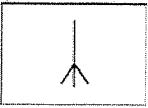
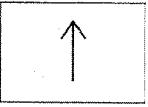
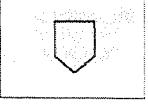
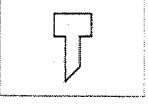
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル		
257l	傘と	上 矢印 矢印 弓矢	万年筆の先 矢印 矢印 ビーチパラソル	矢印 矢印 矢印 矢印
257r	傘立て	さんごうとばくげきほう グラスにマドラー カクテル コップとストロー 壊れた落とし穴	ビーカー 飲み干したグラスとストロー ストローの入ったコップ ビーカー コップ & ストロー	グラスとストロー コップとストロー ストローが入っているコップ ジュース 空のグラス
287l	CDと	カメレオンの目 ドーナツ LP	目 びっくりした目 ドーナツ	レコード レコード
287r	MD	FD FD(フロッピー)	フロッピー	フロッピー
288l	ろうそくと	うで 花火	マッチ棒	ストラップ
288r	マッチ	マイク カラオケマイク マイク 発煙筒	マイク マイク マイク アイチップ	ろうそく マイク マイク
289l	ネックレスと	原子とか陽子がずれてる ブレスレット	じゅず 指輪	幼稚園児が持ってる楽器 穴からでた手
289r	指輪	電子 回路 キー ホルダー	モヒカン 自転車のチェーン錠	みかん 卓球ラケット
290l	ブランコと	うでとキーボード ラジオ ラジオ	ラジオ ラジオ 逆さまのいす	気球 バッタ 窓からの映写機の光

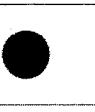
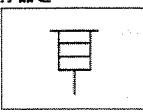
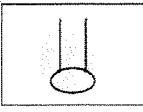
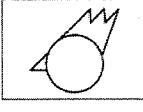
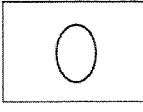
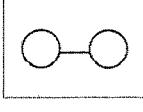
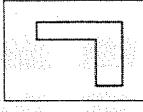
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル		
290r	鉄棒  鉄棒	ハーダル ガード アーケード ハーダル ハーダル	ハーダル ハーダル ハーダルの台 ハーダル ビル	ハーダル ハーダル ハンドル 入り口
292l	防具と  防具	カブト虫の腹 亀の甲羅 亀 亀	窓 亀の甲羅 ラグビーボール ラグビーボール	亀の甲ら ライス だんご虫
292r	竹刀  竹刀	ガリガリ君の棒 棒 アイスの棒 投票箱 アイスの棒	フィンガーチョコ アイスの棒 ケイソウ アイスキヤンディーの棒	アイスの棒 アイスの棒 アイスの棒 貯金箱の口
293l	タンポポの綿毛と  タンポポの綿毛と	ピックパン 光 消失 太陽	太陽 視力検査の絵 太陽	太陽 太陽 工場
293r	葉っぱ  葉っぱ	ばくはつ ミサイル 流星 どーん	イナヅマ 彗星 松ぼっくり	スーパーサイヤ人 スクープの吹き出し 隕石
294l	火と  火と	ぴちょんくん いちぢく	玉ねぎ ピチョンくん	たまねぎの断面
294r	フライパン  フライパン	ココナッツジュース 卓球のラケット 虫めがね 虫メガネ 金魚すくい	金魚すくい 卓球のラケット 卓球のラケット わたあめ わたアメ	たっきゅうのラケット 木 手かがみ ラケット(卓球)
295l	角帽と  角帽と	ひしもち ひし形 ダイヤモンド ダイヤ ひし形	そろばん ひし形 ひしもち ひしもち アヒルの口	野球のベース ひしもち 五千円札 ダイヤ
295r	卒業証書の筒  卒業証書の筒	万華鏡 エントツ トイレットペーパーのしん	煙突 お茶の筒	円柱 タバコフィルター

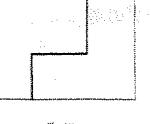
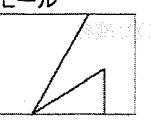
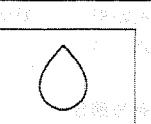
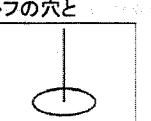
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
300r	遠足のしおり  遠足のしおり	本 折った紙 半開きのドア パンフレット ノート マジック
301l	トロンボーンと  トロンボーンと	ロウト フラスコ 拡声器 ラッパ ひょっとこの口 ラッパ ズボンの下 ラッパ
301r	五線譜  五線譜	三味線 涙 宇宙 ギターの弦
302l	イギリス国旗と  イギリス国旗と	交差点 すっぱいものを食べたときの口 方位 焦点 おちょぼぐち 肛門の図 くもの巣 コメ印 スクランブル交差点
302r	アメリカ国旗  アメリカ国旗	1Kバス付き MD
303l	遊園地のチケットと  遊園地のチケットと	スイッチ 四角形 缶 消しゴム 切符
303r	ジェットコースター  ジェットコースター	人生 山 R-R間隔 山 山 ひも 山々 大山と小山の連邦 山 山 ひも 指揮 山 心拍数 山 心拍R-R間隔
304l	かもめと  かもめと	Vサイン 煙 トゲ 田 地図記号 チェックボードのチェックマーク 鳥の足跡 草 とんび 煙
304r	波  波	K.K.Kの頭 鳥の頭 ハトの頭 ハト 鳩 鳩 ハト ハト 鳥の頭

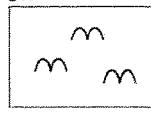
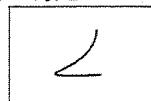
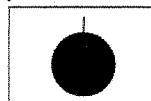
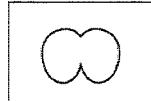
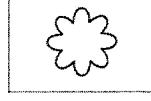
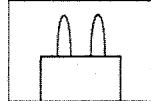
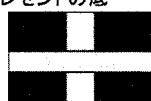
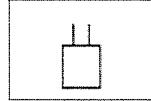
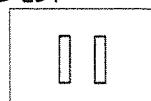
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
305l	エレベーターのボタンと 	窓と山 トランプ
305r	ドアにはさまれた服 	ポケットティッシュ ポケットティッシュ ポケットティッシュ ティッシュ 少しあみ出したティッシュペーパー ポケットティッシュ ポケットティッシュからはみでたティッシュペーパー 折り紙
306l	モグラたたきのモグラと 	舌 舌 指先 舌 逆さのコップ
306r	ハンマー 	看板 看板 看板
307l	にんじんの断面と 	みかんの断面 コネクター 排水口 キウイフルーツ オレンジの断面 レモン
307r	それを食べるウサギの歯 	エレベーターのとびら 四角2つ イヤミの歯 出っ歯 自動ドア エレベーター ドア とびら エレベーター ピアノの鍵盤 窓
308l	サルと 	カセットテープ こっくりさんの台紙 郵便マーク 音符 たこ
308r	ザル 	メロン 半分に切ったメロン パンツ 毛糸のパンツ 兵士の帽子 かご
309l	水泳帽と 	半月 カマボコ 分度器 ドーム かまぼこ かまぼこ たくあん 朝日 半円 分度器 大根 分度器

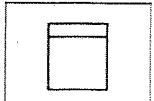
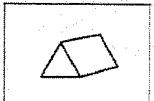
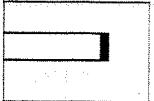
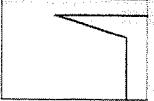
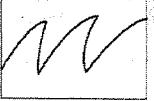
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル		
309r	浮き輪  浮き輪	タコの目 二重丸 ドーナツ ドーナツ ホーム	ドーナツ ドーナツ ドーナツ ドーナツ	目玉焼き ドーナツ ドーナツ 麦わら帽
310l	強盗に破られた窓と落書き  強盗に破られた窓と落書き	まほう使いのシルエット	爆発した建物	画家の絵
310r	目出し帽の目の穴  目出し帽の目の穴	マーチ 豆	吊り輪 パーマン	サークスの輪ぐるりの輪 マーチ
311l	指揮棒と  指揮棒と	チャック 線香	直線 メトロノーム	木 直線
311r	オーケストラの配置  オーケストラの配置	波紋 ちびまるこちゃんの佐々木のじいさん 額にパンソーコーをはったおじさんの図 虹	テント トラックフィールド	虹 ボートの先
312l	バリカンと  バリカンと	つまようじと入れ物 スマートメディア メモ用紙	キップ オルゴールの鉄板 ひげそり	染毛用のくし チケット 切符
312r	バリカンで刈ったモヒカン頭  バリカンで刈ったモヒカン頭	ピンとボール 吊り輪 吊り輪 つり革 果実	虫めがね 爆弾 掛け時計 ちょんまげ 爆弾	つり革 つり革 絞首台 つり革
313l	ボウリングのストライクと  ボウリングのストライクと	四つ巴 窓	「禁止」 ピラミッド	封筒 PC画面の閉じるボタン
313r	スペア  スペア	対角線	四角形と対角線	小包

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
314l	シルクハットと 	ビル ドア プレゼントの箱 ビル
314r	口髭 	からつ風 うずまき 徳島のなると 王様 唐草模様 ふろしき
315l	コルク栓と 	コップ コップ コップ グラス グラス コップ 台形 紙コップ
315r	ワインオープナー 	こわれたけいたいのアンテナ アンテナ 電話線 壊れたバット ばね 新しい耳かき器 はり金 コインオープナー ばね アンテナ 髪の毛
316l	魔女の帽子と 	コーン コーン あっかんべー コーン 工事中のコーン カラーコーン コーン 工事用のコーン にんじん
316r	ほうき 	ロケット花火 鳥の足 電波 鳥の足 鳥の足 鳥の足 鳥の足 鳥の足 鳥の足 鳥の足 マイクスタンド 鳥の足 鳥の足 えだ毛
317l	矛と 	上 矢印 矢印 矢印 上 矢印 矢印 矢印 矢印 矢印 矢印 矢印 矢印
317r	盾 	亀 ホームベース ホームベース ホームベース ホームベース ホームベース ホームベース ホームベース ホームベース ホームベース ホームベース ベース ホームベース ホームベース ホームベース アイロン
318l	鍵と 	えんとつ 折れた釘 ハンマー 杭 ゴルフのティー

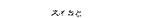
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル		
318r	鍵穴  鍵穴	バングラディッシュ 雨 日の丸 黒星 落とし穴 ほくろ	月食 日の丸 はなくそ 日本国旗 日の丸 黒点	日本国旗 ボーリングの球 日の丸 日本 日の丸
319l	注射器と  注射器	ポスト 郵便箱 郵便ポスト	ダイナマイト 街灯	外灯 輸血(点滴)機材
319r	それをさす腕  それをさす腕	ロボットの頭 ドラえもんの手 逆さにしたイス かんざし ドラえもんの手	ドラえもん ドラえもんの手 ドラえもんの手 ドラえもんの手 ドラえもんの手	ドラえもんの手 逆になったイス 円いす バットの持ち部分
320l	ニワトリと  ニワトリ	大隈講堂と頭 大砲 ロックンローラー	戸田 草むらのボール 王様の横顔	パンクロッカー モヒカンの人の横顔
320r	その卵  その卵	チヨコエッグ	楕円	ラグビーボール
321l	手鏡と  手鏡	はなメガネ タイヤ メガネ めがね メガネ 眼鏡	めがね 鉄アレイ まるメガネ メガネ 眼鏡 メガネ	メガネ ビデオテープ 鼻メガネ めがね ビデオ ダンベル
321r	ピストル  ピストル	ブーメラン テトリスのブロック 定規	定規 本立て 定規	定規 定規
322l	ピアノの鍵盤と  ピアノの鍵盤	タイガース		
322r	歌う人  歌う人	富士山の上におちてきた月 パックマン パックマン	パックマン 吐く人 割れたタバコ	アルクのマーク パズル

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
323l	ブーツと  ザウス	敵対国 テトリス 階段 グランドピアノ 階段 パズル 階段 クランク 階段 イス 階段 階段
323r	ハイヒール  ハイヒール	飛びそうな男 パズル ヒビ 杉の木 ツル 痛つ くばし スネ夫のあいた口 スネオヘアー
324l	雨と  雨	もみじマーク 涙 なみだ 雨のしづく 涙 たまねぎ 水 なみだ 涙 かんちょう
324r	虹  虹	三味線 五線 電線 コース(トラック) タイヤの跡 コース 旗 徒競走のトラック 床の下
325l	ゴルフの穴と  ゴルフの穴	つり 水たまりにたらした釣り糸 線香 ワカサギつり
325r	ゴルフボール  ゴルフボール	ごまだんご くだもの れんこん 梨 みかん 茎の断面 みかん
326l	坊主頭と  坊主頭	雪 水玉 水玉 ふきでもの 雪 じんましん ばらまかれたベビーチョコ カルピス 果樹園 ごまごはん 水玉 水玉模様 毛穴
326r	野球ボール  野球ボール	パンツと尻 バスケットボール バスケットボール バスケットボール 下から見た座っている尻 バスケのコート おしり 特撮ヒーローの頭
327l	船と  船	帽子 ハンコ 水夫の帽子 逆さの家 ひっくりかえった家

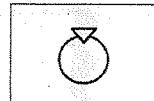
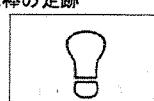
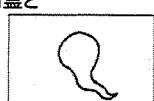
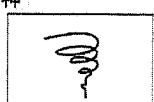
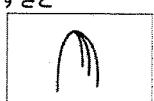
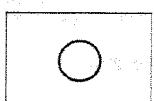
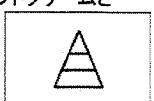
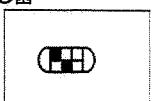
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル		
327r	かもめ  かもめ	マクドナルド 山 笑う群衆	マクドナルドのマーク 人々の笑顔 マクドナルド	マクドナルド マクドナルドのマーク マクドナルド
329l	魔女の鼻と  魔女の鼻と	イタリア人 ノッポさん	笑った口 笑った口	つまさき
329r	毒リンゴ  毒リンゴ	バクダン ばくだん ばくだん 爆弾 爆弾 ほくろから生えた毛 爆弾	爆弾 ばくだん バクダン ばくだん ばくだん バクダン	爆弾 ばくだん バクダン bomb 爆弾 バクダン
331l	ちょうちょと  ちょうちょと	ゲームのコントローラー くも お尻	口 おしり 貝殻	尻 卵がくついた
331r	花 	原子と電子 しみ・歯車	しみ	雪
332l	煙突に落ちたサンタクロース  煙突に落ちたサンタクロース	うさぎ カセットコンロ しかくいうさぎ うさぎ かくばったうさぎ	うさぎの耳 ショッピングバッグ 隠れる・NOVAうさぎ ウサギの頭 鬼	紙袋 ふくろ ショッピングパック コンセント
332r	プレゼントの底  プレゼントの底	赤十字の旗 デンマーク 国旗 国旗	スイスの国旗 国旗 国旗	イギリス国旗 国旗 立体交差
333l	プラグと  プラグと	無線機	虫の頭	バッタの顔
333r	コンセント  コンセント	ばち 土俵	土俵	横道

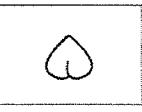
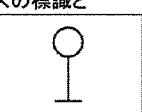
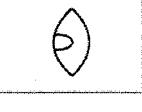
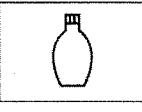
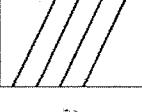
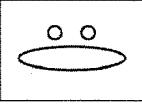
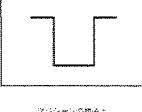
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
334l	羊の背中と 	入道雲 くも くも 雲 雲
334r	その羊からとれた毛糸 	精子 生命誕生 イモムシ CDウォークマン
336l	はんごうと 	消しゴム けしごむ ケシゴム 消しゴム
336r	テント 	積み木 積み木
337l	たばこと 	リトマス紙 リトマス紙・ふせん
337r	その煙 	たつまき マンガの吹き出し
338l	鎌と 	飛び込み台 ジャンプ台 スネ夫の前髪 鳥
338r	雑草 	高波 波 波 波 波
339l	黒板と 	ノート 掲示板 テレビ

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル	
339r	チョーク	牢屋 バトン ガーフ	換気口 横断歩道 窓
340l	ブタのしっぽと	針金 お金 電話線 目	台風 髪の毛 泣きつ面 土下座する人
340r	ブタの鼻	目玉焼き	
341l	セロハンテープと	標識 巻き尺	スケバン刑事のヨーヨー リアカー
341r	テープカッター	王冠 冠 王冠 王冠 王冠 王冠 王冠 王冠	王冠 王冠 王冠 王冠 王冠 かんむり 草
342l	ラグビーボールと	ノバうさぎの口 アトランティス くちびる 孔辺細胞	くちびる 気孔 気孔 口
342r	ラグビーのゴールポスト	はしごの一部 扉 H はしご	はしご ハシゴ はしご H
344l	上から見たピラミッドと	宝石 四角いパイプをのぞいたところ	穴 鉄の枠組み
344r	ラクダのこぶ	峰フジ子の胸 胸 体育座りした時のヒザ 人の尻 はえぎわ	巨乳 上から見た乳 マクドナルド 尻 よりちち おしり 上から見たおっぱい 口

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル			
345l	スイカと 	地割れ 断層 地割れ 地割れ 雷 ひび割れ	さけ目 地割れ 稻妻 稻妻 ジャイアンのシャツの模様 地割れ	地割れ S字カーブ カミナリ カミナリ 道 雷	
345r	そのなかみ 	顔 池の中 何かの顔 アリの巣	スイカバー 穴のあいたチーズ 拡大したチーズ	水槽の中のまりも アリの巣 落とし穴	
346l	シャワーと 	レモン みかん ゴルフボール	プラグ くだもの	れんこん ざくろ	
346r	バスタブ 	電子回路	コンクリートのドブのふちに座る人	台所	
347l	冷蔵庫と 	乾電池 たばこの箱 ケシゴム タバコ 消しゴム	けしごむ ジッパー 消しゴム ジッパー 消しゴム	みかん箱 けしごむ ケシゴム 消しゴム	
347r	アイス 	木 木 キノコ 木・きのこ 木	きのこ スコップ 木 卓球のラケット	きのこの山 移植ごて 木 きのこの山	
348l	(なし) 				
348r	電波 	雷 かみなり ピカチュウ	雷 カミナリ	雷 スキージャンプ	
349l	三段腹と 	ニヨロニヨロの腹 ニヨロニヨロ 腸	ムーミンの友達 大人のおもちゃ	スポイト じゃばら	

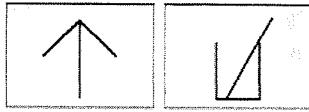
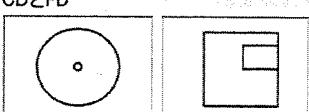
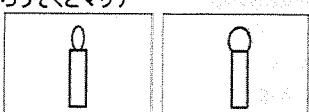
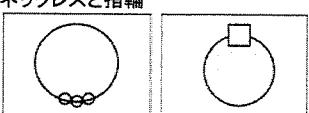
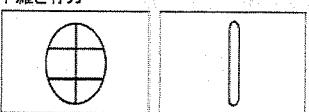
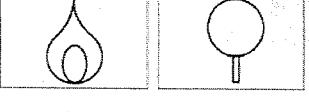
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル		
349r	力こぶ	動脈瘤 モチ	動脈硬化 つまった血管	ピットイン 血管
350l	鉄砲と	レゴ リーゼントのカツラ プールのジャンプ台	定規 じょうぎ 上から見た校舎	L字定規 L字さし 校舎
350r	銃弾	つめ 鐘 ピノ トンネル	つめ つめ ほごら つけづめ	つめ つめ 将棋の駒 ほら穴
351l	電球と	UFO	UFO	
351r	電気のスイッチ	数字の8 ドア・日という字 ドア	日テレ 扉 ドア	8の字 日 ドア
353l	美容院のマークと	早稲田 DNA 元祖ドンキーベンディング 階段	DNA・ミトコンドリア DNAの図 DNA 染色体	遺伝子 床屋さん 遺伝子のらせん DNA
353r	パーマをかけた髪	煙 川 川 川	川 川 はなげ 川	川 川 ワカメ
354l	線路と	はしご	木琴	
354r	つり革	線香花火 線香花火 虫めがね	ばくだん しっぽ	チュッパチャップス ドラえもんの尾

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル			
355l	ダイヤの指輪と 	みかん ウルトラマンタロウ <small>ダイヤの指輪と</small>	サムライ ミミズク <small>ダイヤの指輪と</small>	柿 アヒル <small>ダイヤの指輪と</small>	柿 アヒル <small>ダイヤの指輪と</small>
355r	泥棒の足跡 	エクスクラメーションマーク 電球 電球 電球 コックさん <small>泥棒の足跡</small>	ピックリマーク 電球 電球 こわれた電球 豆電球 <small>泥棒の足跡</small>	ハテナ ひらめきマーク 電球 ひらめいたマーク <small>泥棒の足跡</small>	ハテナ ひらめきマーク 電球 ひらめいたマーク <small>泥棒の足跡</small>
356l	幽霊と 	おたまじやくし <small>幽霊と</small>	たばこの煙 <small>幽霊と</small>		
356r	失神 	たつまき あきれている 新体操のリボン よくわからない <small>失神</small>	アンテナ たつまき たつまき <small>失神</small>	壊れたばね 竜巻 竜巻 <small>失神</small>	壊れたばね 竜巻 竜巻 <small>失神</small>
357l	すすきと 	指 パン 砂からはみ出した二枚貝 <small>すすきと</small>	指 ささくれ 指先 <small>すすきと</small>	ささくれから血が出た指 イルカの頭 爪 <small>すすきと</small>	ささくれから血が出た指 イルカの頭 爪 <small>すすきと</small>
357r	月 	玉 玉 <small>月</small>	日本の国旗 日本 <small>月</small>	日の丸 ポール <small>月</small>	日の丸 ポール <small>月</small>
358l	ソフトクリームと 	ピラミッド 三角コーン ドリル ピラミッド カースト制度 タワー <small>ソフトクリームと</small>	鬼のつの ヒエラルキー とんがりコーン 工事現場のコーン とびばこ <small>ソフトクリームと</small>	ピラミッド ピラミッド ピラミッド ヒエラルキー図 ピラミッド <small>ソフトクリームと</small>	ピラミッド ピラミッド ピラミッド ヒエラルキー図 ピラミッド <small>ソフトクリームと</small>
358r	むし歯 	錠剤 ケショゴム 信号 <small>むし歯</small>	消しゴム キューピック <small>むし歯</small>	カプセル カプセル <small>むし歯</small>	カプセル カプセル <small>むし歯</small>
359l	富士山と 	豚の足 フジヤマ フジ山 富士山 富士山 <small>富士山と</small>	富士山 富士山 富士山 アンパンマンのキャラ 富士山 <small>富士山と</small>	富士山 ちびまるこのヤマネ君の頭 王様 富士山 富士山 <small>富士山と</small>	富士山 ちびまるこのヤマネ君の頭 王様 富士山 富士山 <small>富士山と</small>

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
359r	桃太郎の桃	桃
		
	桃太郎の桃	
360l	バスの標識と	(なし)
		
	バスの標識と	
360r	待つ人が座るベンチ	地図 人のアゴ
		
	待つ人が座るベンチ	
361l	オムレツと	オムライス めだま ラグビーボール 目 目 目 月 白い眼 目 目
		
	オムレツと	
361r		手榴弾 デルモンテ マヨネーズ マヨネーズ マヨネーズ マヨネーズ マヨネーズ とっくり マヨネーズ
		
	スマートカーテンフ	
362l	雨と	斜線 ジャージの線 虹 ユニバーシアード 川 そうめん 横断歩道 陸上のトラック すべり台 虹 ジャージ 川
		
	雨と	
362r	喜ぶカエル	床の上に浮いている球体 UFO UFO 池に落ちる水滴 あひる 人の顔 無表情 呆然としている子供 意識不明 喜ぶ子供
		
	喜ぶカエル	
363l	マジシャンの帽子と	工事の穴 落とし穴 落とし穴 落とし穴 おとし穴 おとし穴 おとし穴 みぞ みぞ 落とし穴 みぞ みぞ 落とし穴 落とし穴 おとし穴
		
	マジシャンの帽子と	
363r	鳩の足跡	カモメの足跡 荒野 カラスの足跡 たんぽ 畑
		
	鳩の足跡	

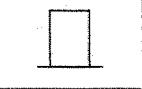
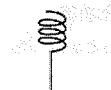
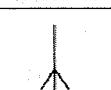
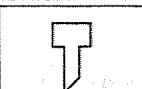
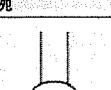
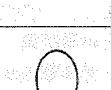
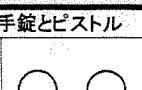
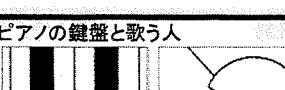
付録 F：対提示したときのラベル

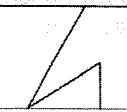
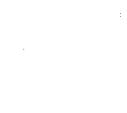
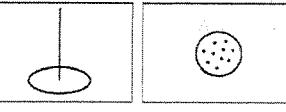
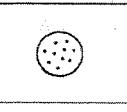
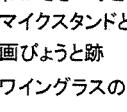
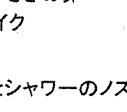
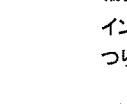
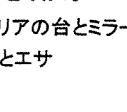
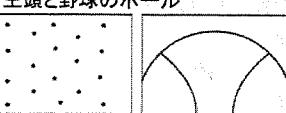
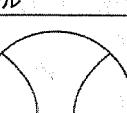
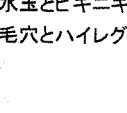
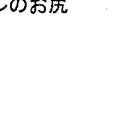
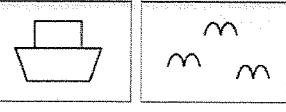
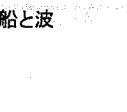
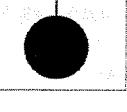
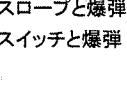
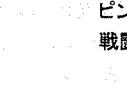
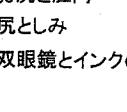
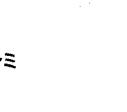
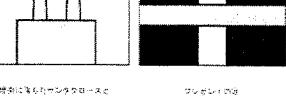
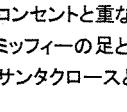
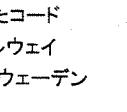
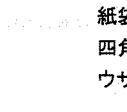
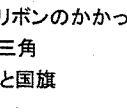
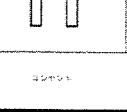
droodle の各対に対して、ふさわしいと思われるラベルを自由反応によって求めた。そのラベルを示す。

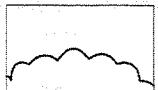
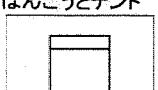
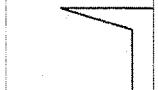
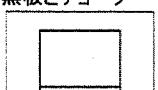
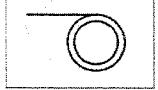
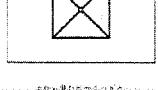
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
257p	傘と傘立て 	上方置換と下方置換 矢印とゴミ箱 パラソルとカクテル
287p	CDとFD 	CDとフロッピーディスク CDとFD 円錐と角錐 自動ドア
288p	ろうそくとマッチ 	ライターとマッチ ろうそくと懐中電灯 司会者とマイク マイク
289p	ネックレスと指輪 	数珠と木魚
290p	ブランコと鉄棒 	ブランコとハードル ひっくりかえった机とふつうの机 虫の頭と虫かご 机 ブランコとハードル ブランコとそれをつるす支柱 逆さの机と正立の机
292p	甲羅と竹刀 	カメの甲羅とただの棒 逆さの亀といじめっ子の棒 キャッチャーの胴とバット 亀の甲羅
293p	タンポポの綿毛と葉っぱ 	太陽とかみなり イカとイカスミ 花火と爆発 太陽と雷 打ち上げ花火と吹き出す花火 太陽と雷 太陽と隕石 恒星と彗星 クレーターと彗星 カミナリの光った瞬間と落ちるカミナリ カビ
294p	火とフライパン 	水滴と鍋 目と視力検査の道具 手鏡 火とマッチ 卵とフライパン
295p	角帽と卒業証書 	四角と丸 茶菓子と茶筒 ひしもとと棒

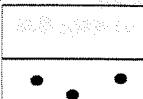
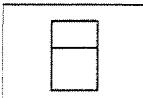
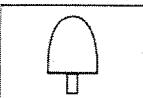
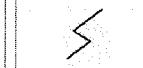
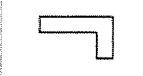
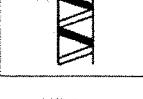
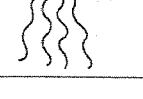
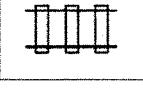
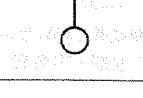
刺激番号	もとのラベル	見つけたラベル	ふさわしいと思われるラベル
296p	開いた傘と杖	フラッシュとステッキ 爆発と消火栓 目の前にとぶ火花と頭をなぐった杖	吹き出しとし 水と水道 衝突と杖
297p	猫のひげと目	川とボート ラグビー場とラグビーボール	くすりと注意書き
298p	リンゴと虫食い	ももとアメーバ 驚いた口とあわわわな口 歯とだ液 リンゴとアメーバ	パレットと絵の具 リンゴとその汁 洋服についたシミとシミ 子供の落書き
299p	ビデオの早送りボタンとビデオテープ	おでんとコンロ	
300p	てるてる坊主と遠足のしおり	トイレのマークとドア 女子トイレと開いたトイレの扉 カギ穴とドア 女子トイレとトイレのドア 鍵穴とドア	鍵穴とドア 女子トイレと扉 かぎ穴と開いたトビラ 鍵穴とドア
301p	トロンボーンと五線譜	ブラックホールの入り口と特異点	
302p	イギリス国旗とアメリカ国旗	グラフと図 肛門と弁当箱 しもと本州	方位記号と日本地図 アンテナとテレビ
303p	遊園地のチケットとジェットコースター	紙とひも 測定器と測定結果 オペ室と「ピッピ」ってやつ どこでもドアと山	パンフレットと山 タバコと煙 箱と曲芸のヘビ ドアと山
304p	かもめと波	烟の地図記号とワシのクチバシ かもめとからす 海面と波 カラスと煙 飛ぶ鳥とその頭 烟と麦わら帽子	かもめと鳥のあたま 畑と農作物 かもめとネッシー 田んぼと鎌 風と波 安全地帯

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
305p	エレベーターのボタンとドアにはさまれた 	インターフォンと客を確かめる人の横顔 △ ドアにはさまれた物
306p	モグラたたきのモグラとハンマー 	指とハンマー 鐘とのど自慢 指とハンマー 出る杭ととんかち
307p	にんじんの断面とそれを食べるウサギの 	レモンとコップ シャワーとユニットバスの扉
308p	サルとザル 	柳生博と帽子 車と網タイツ
309p	水泳帽と浮き輪 	半月と太陽 横から見たボールと上から見たボール 半月と太陽 半円と円 卵の殻と目玉焼き
310p	強盗に破られた窓と目出し帽の目の穴 	ポスターとそれを見てびっくりした目 シゲキックスと意識のとんだ目
311p	指揮棒とオーケストラの配置 	電柱とにじ ピッケルとビバーク 針金とジャングルジム
312p	バリカンとバリカンで刈ったモヒカン頭 	角刈りとモヒカン モモヒキのそでと首まわりを逆さにして見たところ ピアノ
313p	ボウリングのストライクとスペア 	駐停車禁止と駐車禁止 欠席と遅刻

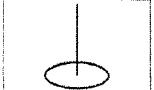
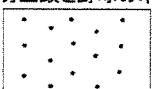
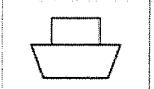
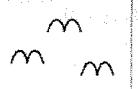
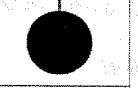
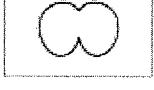
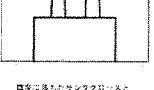
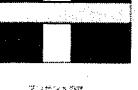
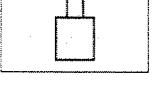
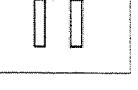
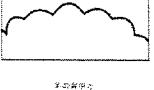
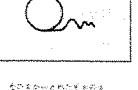
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
314p	シルクハットと口髭  シルクハット  口髭	お墓とおばけ 天気図 建物と風
315p	コルク栓とワインオープナー  コルク栓  ワインオープナー	糸でんわと糸 ワイン 電気製品 コップとアンテナ 建物と風 コップとストロー コップと針金 紙コップとらせん状ストロー
316p	魔女の帽子とほうき  魔女の帽子  ほうき	くちばしと鳥の足 メトロノームと譜面台 上向きのくちばしとトリの足 建物と風 カラーコーンとニワトリの足跡 工事現場の道具 三角コーン
317p	矛と盾  矛  盾	進めと優先道路 ピッチャーの投げた球とホームベース 蜂とカムシ 道標と目的地 建物と風 道路標識とその看板 野球の風向きとホームベース ホームベース 風向きとホームベース
318p	鍵と鍵穴  鍵  鍵穴	くぎと玉 くぎとそれを上から見たところ ナイフとスイカ 建物と風 釘と点 くぎとボール
319p	注射器とそれをさす腕  注射器  それをさす腕	標識とそれを照らす光 注射器と蚊 百葉箱とメスシリンドー 建物と風 ドコモタワーと都庁 立て看板とそれがある場所の地図 カウンターと逆様のイス
320p	ニワトリとその卵  ニワトリ  卵	隕石とクレーター 建物と風
321p	手錠とピストル  手錠  ピストル	ダンベルとピストル メガネとピストル メガネとリーゼントのカツラ 積み木 建物と風 めがねとピストル 眼鏡と定規 メガネとピストル
322p	ピアノの鍵盤と歌う人  ピアノの鍵盤  歌う人	(なし) 建物と風

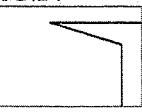
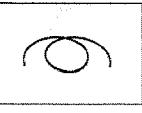
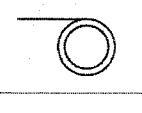
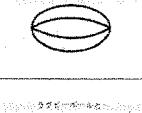
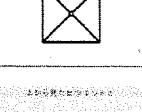
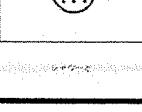
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
323p	ブーツとハイヒール  ブーツ  ハイヒール	階段と斜面  階段  斜面
324p	雨と虹  雨  虹	ピックと弦  ピック  弦
325p	ゴルフの穴とゴルフボール  ゴルフの穴  ゴルフボール	わかさぎつりとわかさぎの卵 マイクスタンドとマイク 画びようと跡 ワイングラスの足とシャワーのノズル  わかさぎつり わかさぎの卵  マイクスタンド マイク  画びようと跡  ワイングラスの足 シャワーのノズル
326p	坊主頭と野球のボール  坊主頭  野球ボール	水玉とビキニギャルのお尻 毛穴とハイレグ  水玉 ビキニギャルのお尻  毛穴 ハイレグ
327p	船とかもめ  船  かもめ	レジカウンターとマックのM 船と波  レジカウンター マックのM  船 波
329p	魔女の鼻と毒リンゴ  魔女の鼻  毒リンゴ	ピンと手投げ弾 スロープと爆弾 スイッチと爆弾  ピン 手投げ弾  スロープ 爆弾  スイッチ 爆弾
331p	ちょうちょと花  ちょうちょ  花	ロールシャッハと絵の具 お尻と肛門 尻としみ 双眼鏡とインクのシミ  ロールシャッハ 絵の具 お尻 肛門 尻 しみ  花 インクのシミ
332p	煙突に落ちたサンタクロースとプレゼントの袋  煙突に落ちたサンタクロース  プレゼントの袋	電車とせんろ バッグと財布 コンセントと重なったコード ミッフィーの足とノルウェイ サンタクロースとスウェーデン  電車 せんろ  バッグ 財布  コンセント 重なったコード  ミッフィー 足 ノルウェイ  サンタクロース スウェーデン
333p	プラグとコンセント  プラグ  コンセント	コントローラーとロボットの足  コントローラー ロボットの足
		電池と「一時停止」ボタン 

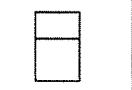
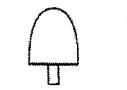
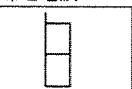
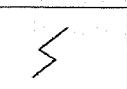
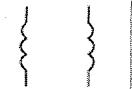
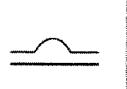
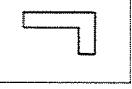
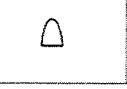
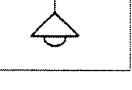
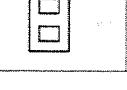
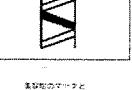
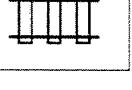
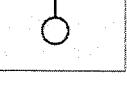
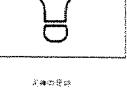
刺激番号	ものラベル	ふさわしいと思われるラベル
334p	羊の背中とその羊からとれた毛糸の玉   羊の背中と ものをかづれた毛糸の玉	積乱雲と風船 煙とえんまく玉 爆発とそれを起こしたばくだん 入道雲とふうせん
336p	はんごうとテント   はんごうと テント	家の壁と屋根 水のはいった水槽とブロック 四角のつみ木と三角のつみ木 消しゴムとテント 洗濯機と洗剤 四角いつみきと三角のつみき
337p	たばことその煙   たばこと その煙	体力メーターと縮んでいく怪物 マジックとはげ頭をかこうと何回か練習した図 たばこと安全ピン 錢湯とその湯気
338p	鎌と雑草   鎌と 雑草	スネオの頭とその頂上 カクテルグラスと波 ガケと波 鎌と波 切り口とノコギリの歯 がけと波 鳥の口ばしと鶏のとさか 半分切れた木とのこぎり パズルとパズル 飛び込み台と波 港と波 防波堤と波 恐竜の頭と背
339p	黒板とチョーク   黒板と チョーク	まとと格子 窓と鉄格子 板と割れた板
340p	ブタのしっぽとブタの鼻   ブタのしっぽと ブタの鼻	電気コードとかわいいロボットの頭 らくがきとブタの鼻 虹と驚く人 たまごのカラとメダマヤキ コードとコンセント 目と眼帯
341p	セロハンテープとテープカッター   セロハンテープと テープカッター	スネオの頭の横と正面 大砲と王様 糸車と眠り姫の王冠 巻いたはりがねと王冠 セロハンテープと王冠 セロハンテープとかんむり 大砲と王冠
342p	ラグビーボールとラグビーのゴールポスト   ラグビーボールと ラグビーのゴールポスト	飛行船とゴンドラ 木の実ととるためのはしご O(ゼロ)とH(エイチ) 袋とプレゼント
344p	上から見たピラミッドとラクダのこぶ   上から見たピラミッドと ラクダのこぶ	海の家の屋根と波 砂時計とおっぱい

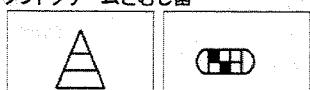
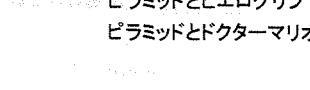
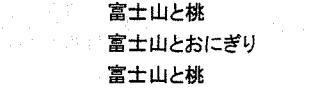
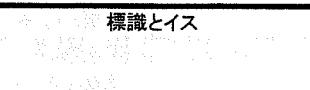
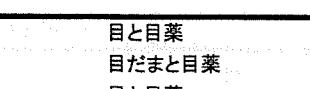
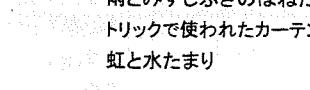
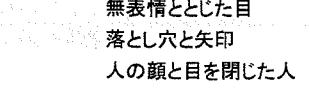
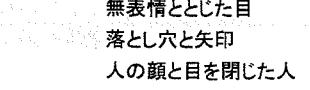
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
345p	スイカとそのなかみ   スイカ そのなかみ	断絶と融和 亀裂と穴 力ミナリと水の泡 亀裂と落とし穴 血管と細胞 稻妻と落とし穴
346p	シャワーとバスタブ   シャワー バスタブ	ビーチボールとプールと人 排水口とバスタブ ゴルフボールとバスタブ 排水口とバスタブ
347p	冷蔵庫とアイス   冷蔵庫 アイス	窓と木 ライターと街灯 冷凍庫とアイス
348p	携帯と電波   携帯 電波	高層ビルと雷
349p	三段腹と力こぶ   三段腹 力こぶ	木のみきと枝 避妊具と性玩具 でこぼこ道とその断面図 コレステロールと血管 マフラーとバイクのハンドル
350p	鉄砲と銃弾   鉄砲 銃弾	定規とトンネルの入口 マユゲと鼻 定規と消しゴム 定規とすべり止め LEGOと舌 定規とつめ
351p	電球と電気のスイッチ   電球 電気のスイッチ	かさじぞうとドア ランプと部屋のドア
353p	美容院のマークとパーマをかけた髪   美容院マーク パーマをかけた髪	おもちゃと髪 橋の欄干と川 鉄橋と川 鉄橋と川の流れ DNAと染色体 遺伝子とタンパク質 橋と流れる川 あみだクジと川
354p	線路とつり革   線路 つり革	串とそれに刺したおかし 試験管とふりこ 縫い目とマチ針 木琴とバチ

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
355p	ダイヤの指輪と泥棒の足跡   ダイヤの指輪と 泥棒の足跡	トマトとマヨネーズ トマトと電球 パソコンのマウスボインタとヘルプのマーク トマトと電球 ダイヤの指輪と電球
356p	幽霊と失神   幽霊と 失神	人だまとその軌跡 ゆうれいとたつまき 煙と蚊取り線香 火の玉と線香 セリフのふき出しと竜巻 台風とたつまき けむりと湯気 魂とただよう軌跡 ケムリと蚊取り線香
357p	すすきと月   すすき 月	手とたま 稲穂と日本 手とたま クジラとボール
358p	ソフトクリームとむし歯   ソフトクリーム むし歯	ピラミッドとヒエログリフ とんがりコーンとむし歯 ピラミッドとヒエログリフ ピラミッドとドクターマリオ
359p	鬼ヶ島と桃太郎の桃   鬼ヶ島 桃太郎の桃	山とそのとれた頂上 フタの足とブタの尻 桜島と桜島大根 富士山と桃 富士山とおにぎり 富士山と桃
360p	バスの標識と待つ人が座るベンチ   バスの標識と 待つ人が座るベンチ	炎の輪とそれをくぐるキリン 標識とイス
361p	オムレツとトマトケチャップ   オムレツ トマトケチャップ	目と目薬 かじったレモンとミネラルウォーター 咽頭と浣腸 人の目とお弁当のしゅうゆ 目と目薬 目だまと目薬 目と目薬
362p	雨と喜ぶカエル   雨 喜ぶカエル	道が2つと人が2人 シャワーと水たまりに落ちる水滴 アディダスとタイコ 床の目と池の上の月2つ 雨とみずしぶきのはねた池 トリックで使われたカーテンと宙に浮くボール2つ 虹と水たまり
363p	落とし穴とかかるけものの足   落とし穴 かかるけもの 足 落とし穴とかかるけものの足	穴と矢印 ふんどしと乳首 穴とドリル 無表情とじた目 落とし穴と矢印 人の顔と目を閉じた人 ビルの谷間と下矢印

刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
325p	ゴルフの穴とゴルフボール  ゴルフの穴  ゴルフボール	わかさぎとりとわかさぎの卵 マイクスタンドとマイク 画びようと跡 ワイングラスの足とシャワーのノズル 輪投げとみかん インテリアの台とミラーボール つり糸とエサ
326p	坊主頭と野球のボール  坊主頭  野球ボール	水玉とビキニギャルのお尻 毛穴とハイレグ 水玉模様と女性のパンツ
327p	船とかもめ  船  かもめ	レジカウンターとマックのM 船と波 マックの店員の帽子とマックのマーク
329p	魔女の鼻と毒リンゴ  魔女の鼻  毒リンゴ	ピンと手投げ弾 スロープと爆弾 スイッチと爆弾 魔女の鼻と爆弾 ピンセットと爆弾 戦闘機と爆弾
331p	ちょうちょと花  ちょうちょ  花	ロールシャッハと絵の具 お尻と肛門 尻としみ 双眼鏡とインクのシミ お尻と肛門 おしりとこうもん 尻と穴
332p	煙突に落ちたサンタクロースとプレゼントのロゴ  煙突に落ちたサンタクロースと  プレゼントのロゴ	電車とせんろ バッグと財布 コンセントと重なったコード ミッフィーの足とノルウェイ サンタクロースとスウェーデン バッグと旗 手提げ袋とスコットランド 紙袋とリボンのかかったプレゼントの箱 四角と三角 ウサギと国旗
333p	プラグとコンセント  プラグ  コンセント	コントローラーとロボットの足 電池と「一時停止」ボタン
334p	羊の背中とその羊からとれた毛糸の玉  羊の背中  その羊からとれた毛糸の玉	積乱雲と風船 煙とえんまく玉 爆発とそれを起こしたばくだん 入道雲とふうせん
336p	はんごうとテント  はんごう  テント	家の壁と屋根 水のはいった水槽とブロック 四角のつみ木と三角のつみ木 消しゴムとテント 洗濯機と洗剤 四角いつみきと三角のつみき

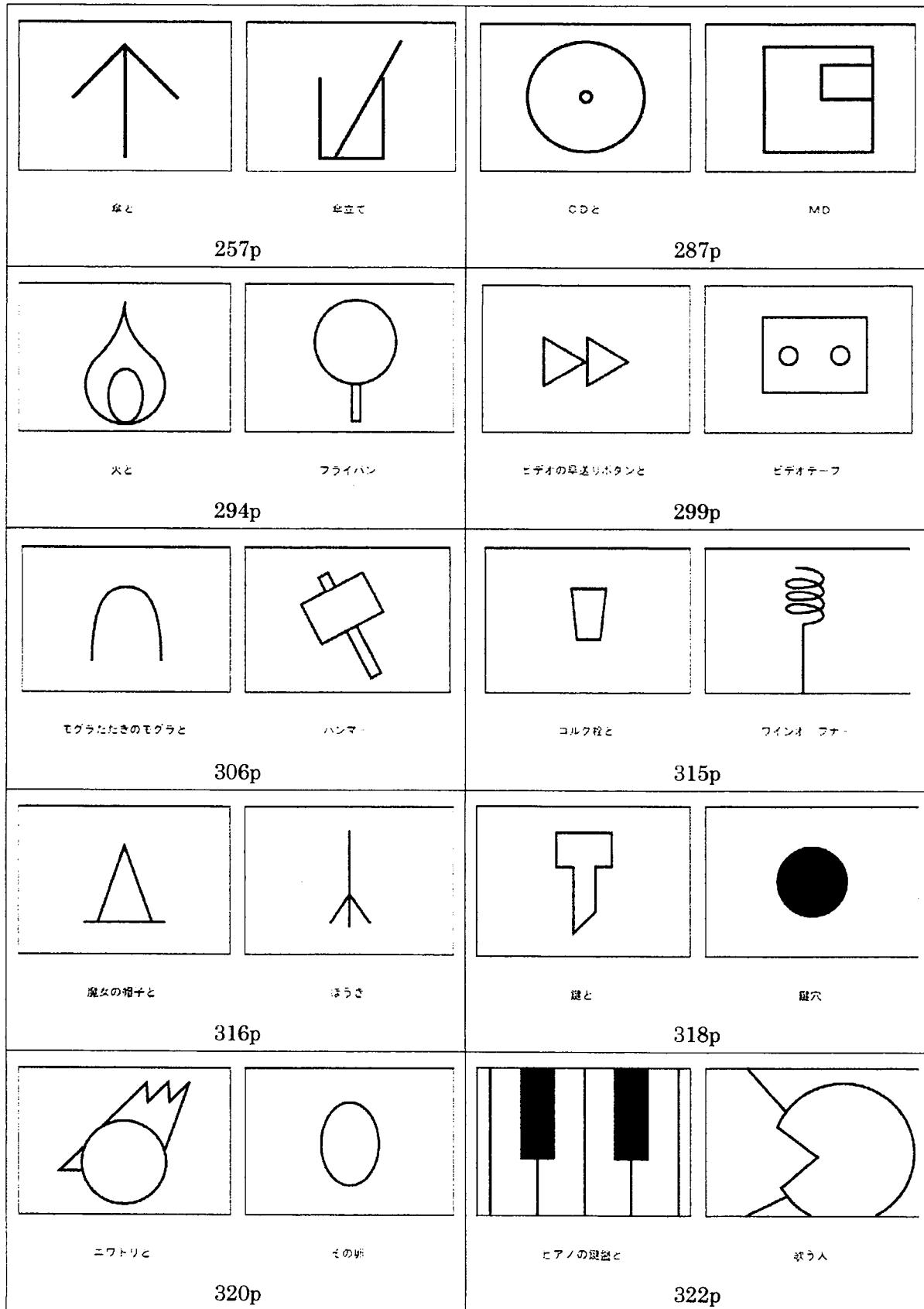
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
337p	たばことその煙  たばこと その煙	体力メーターと縮んでいく怪物 たばこと安全ピン マジックとはげ頭をかこうと何回か練習した図 銭湯とその湯気
338p	鎌と雑草  鎌 雑草	スネオの頭とその頂上 カクテルグラスと波 ガケと波 鎌と波 切り口とノコギリの歯 がけと波 鳥の口ばしと鶏のとさか
339p	黒板とチョーク  黒板	まとと格子 窓と鉄格子
340p	ブタのしっぽとブタの鼻  ブタのしっぽ	電気コードとかわいいロボットの頭 らくがきとブタの鼻 虹と驚く人
341p	セロハンテープとテープカッター  セロハンテープ	スネオの頭の横と正面 大砲と王様 糸車と眠り姫の王冠 巻いたはりがねと王冠
342p	ラグビーボールとラグビーのゴールポスト  ラグビーボール	飛行船とゴンドラ 木の実ととるためのはしご
344p	上から見たピラミッドとラクダのこぶ  上から見たピラミッド	海の家の屋根と波
345p	スイカとそのなかみ  スイカと そのなかみ	断絶と融和 亀裂と穴 カミナリと水の泡
346p	シャワーとバスタブ  シャワーと	ピーチボールとブルーと人 排水口とバスタブ
		ゴルフボールとバスタブ 排水口とバスタブ

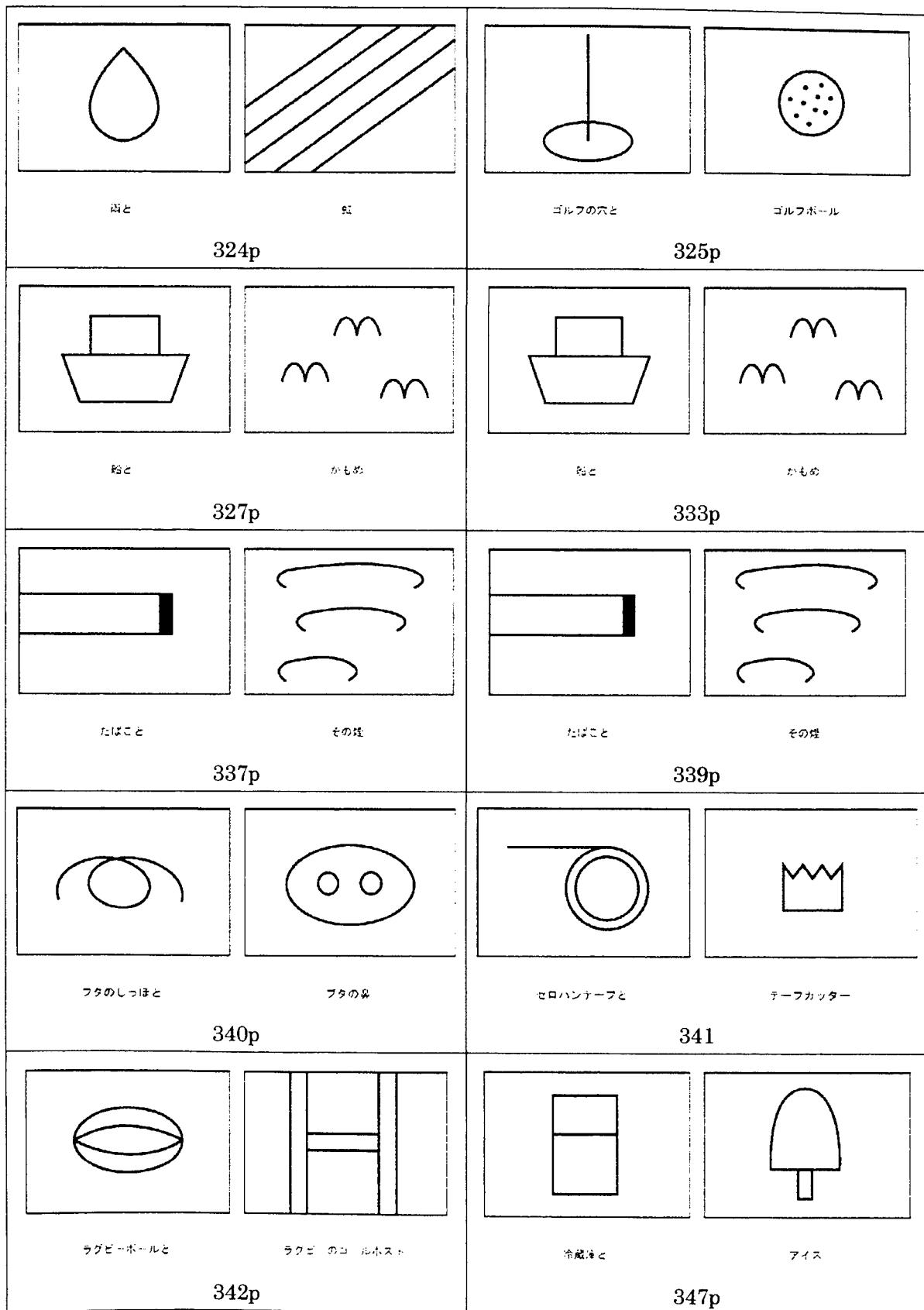
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
347p	冷蔵庫とアイス  冷蔵庫  アイス	窓と木 ライターと街灯 冷凍庫とアイス
348p	携帯と電波  携帯  電波	高層ビルと雷
349p	三段腹と力こぶ  三段腹  力こぶ	木のみきと枝 避妊具と性玩具 でこぼこ道とその断面図 コレステロールと血管 マフラーとバイクのハンドル
350p	鉄砲と弾弾  鉄砲  弾弾	定規とトンネルの入口 マユゲと鼻 定規と消しゴム 定規とすべり止め LEGOと舌 定規とつめ
351p	電球と電気のスイッチ  電球  電気のスイッチ	かさじぞうとドア ランプと部屋のドア
353p	美容院のマークとパーマをかけた髪  美容院のマーク  パーマをかけた髪	おもちゃと髪 橋の欄干と川 鉄橋と川 鉄橋と川の流れ DNAと染色体 遺伝子とタンパク質 橋と流れる川 あみだくじと川
354p	線路ととり革  線路  とり革	串とそれに刺したおかし 試験管とふりこ 縫い目とマチ針 木琴とバチ
355p	ダイヤの指輪と泥棒の足跡  ダイヤの指輪  泥棒の足跡	トマトとマヨネーズ トマトと電球 パソコンのマウスポインタとヘルプのマーク 指輪と電球 ダイヤの指輪と電球
356p	幽霊と失神  幽霊  失神	人だまとその軌跡 ゆうれいとたつまき 煙と蚊取り線香 火の玉と線香 セリフのふき出しと竜巻 台風とたつまき けむりと湯気 魂とただよう軌跡 ケムリと蚊取り線香

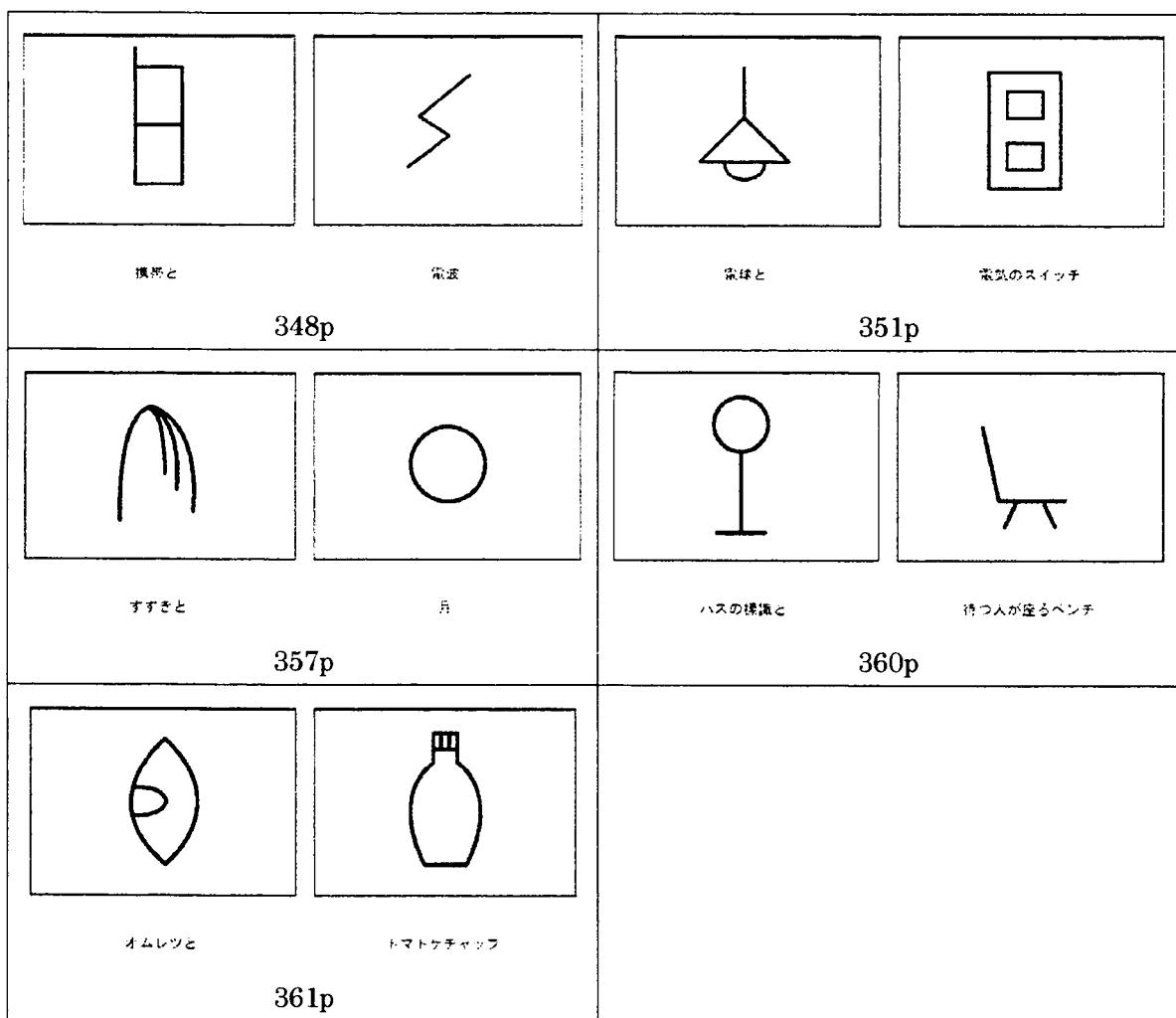
刺激番号	もとのラベル	ふさわしいと思われるラベル
357p	すすきと月  すすき 月	手とたまご 稻穂と日本  クジラとボール
358p	ソフトクリームとむし歯  ソフトクリーム むし歯	ピラミッドとヒエログリフ とんがりコーンとむし歯  ピラミッドとヒエログリフ ピラミッドとドクターマリオ
359p	鬼ヶ島と桃太郎の桃  鬼ヶ島 桃太郎の桃	山とそのとれた頂上 ブタの足とブタの尻 桜島と桜島大根  富士山と桃 富士山とおにぎり 富士山と桃
360p	バスの標識と待つ人が座るベンチ  バスの標識 待つ人が座るベンチ	炎の輪とそれをくぐるキリン  標識とイス
361p	オムレツとトマトケチャップ  オムレツ トマトケチャップ	目と目薬 かじったレモンとミネラルウォーター 咽頭と浣腸 人の目とお弁当のしょうゆ  目と目薬 目だまと目薬 目と目薬
362p	雨と喜ぶカエル  雨 喜ぶかえる	道が2つと人が2人 シャワーと水たまりに落ちる水滴 アディダスとタイコ 床の目と池の上の月2つ  雨とみずしぶきのはねた池 トリックで使われたカーテンと宙に浮くボール2つ 虹と水たまり
363p	落とし穴とかかるけものの足  落とし穴 かかるけもの 足 矢印 ふんどしと乳首 穴とドリル  無表情とじた目 落とし穴と矢印 人の顔と目を閉じた人 ビルの谷間と下矢印	落とし穴とかかるけものの足 穴と矢印 ふんどしと乳首 穴とドリル  無表情とじた目 落とし穴と矢印 人の顔と目を閉じた人 ビルの谷間と下矢印

付録 G : 標準化対象となった droodle

標準化対象となった droodle25 対 50 枚を示す。







付録 H：付録 G における droodle ごとの再生評価値および再認率

付録 G における各 droodle を再生した絵は 5 名の評価者によって個別に 5 段階評定された。5 名の評価値の平均を付録に示す。再認テスト結果については droodle 毎に被験者 30 名の点数の平均値を求めた。

刺激	再生評価値		再認率	
	平均	SD	平均	SD
p257	2.7	1.50	0.90	0.31
p287	3.4	0.93	0.97	0.18
p294	1.4	1.62	0.77	0.43
p299	3.4	0.84	0.97	0.18
p306	2.1	1.65	0.83	0.38
p315	1.3	1.43	0.77	0.43
p316	2.5	1.66	0.87	0.35
p318	3.0	1.48	0.83	0.38
p320	3.5	0.90	1.00	0.00
p322	2.0	1.50	0.97	0.18
p324	2.5	1.43	0.90	0.31
p325	3.3	1.11	0.97	0.18
p327	2.2	1.54	1.00	0.00
p333	2.2	1.55	0.93	0.25
p337	1.8	1.42	0.93	0.25
p339	2.5	1.59	0.80	0.41
p340	3.0	1.26	1.00	0.00
p341	2.7	1.36	0.87	0.35
p342	2.9	1.23	0.93	0.25
p347	2.3	1.74	0.90	0.31
p348	2.5	1.41	0.93	0.25
p351	2.1	1.76	0.87	0.35
p357	2.9	1.57	0.90	0.31
p360	2.4	1.48	0.87	0.35
p361	2.3	1.35	0.87	0.35